

TopSolid-Bauteilbibliothek



**TopSolid Wood|DaVinci TopSolid|TrunCAD TopSolid
Standardbauteilbibliothek Inhaltsverzeichnis**

Notizen

Inhalt

1 Einstellungen in TopSolid Wood	6
1.1 Voreinstellung Werkzeug und Funktionsleisten	6
1.2 Voreinstellungen unter Werkzeuge Optionen	6
1.2.1 Konfiguration TSW Einstellungen	6
1.2.2 Konfiguration Anzeige	21
1.2.3 Konfiguration Dokument	22
1.2.4 Konfiguration Tastaturkürzel	23
1.2.5 Konfiguration Anwender Information	23
1.2.6 Konfiguration Kurve	24
1.2.7 Konfiguration Bemaßung	24
1.2.8 Konfiguration Text_Anmerkung	25
1.2.9 Konfiguration Vordefinierter Index	26
1.2.10 Konfiguration Vordefinierte Eigenschaften	26
1.2.12 Konfiguration Bauteil	30
1.2.14 Konfiguration Rohteilliste	33
1.2.15 Konfiguration Diverses	35
1.2.16 Konfiguration Form	36
2 Vorlagen Standardbauteilbibliothek	37
2.1 Neues Dokument Design Anwendervorlagen	37
2.1.1 APTV_Vorlage: Extrusionsbauteil	37
2.1.2 APTV_Vorlage_Profilwerkzeuge	38
2.1.3 APTV_Steuerquader_einfach	38
2.1.4 APTV_Steuerquader_Korpus_in_Korpus	38
2.1.5 APTV_Steuerquader_schräg	39
2.1.6 APTV_Tresen	39
2.1.7 APTV_Vorlage_Verbinderbausatz	39
2.2 Gruppenvorlagen	40
2.2.1 APT_nur_Folien	40
2.2.2 APT_Dachschräge_Beidseitig	40
2.2.3 APT_Dachschräge_Links_Deckel	40



... das passt!

2.2.4	APT_Dachschräge_Rechts_Deckel	41
2.2.5	APT_Gerade	41
2.2.6	APT_Zargentisch	41
2.3	Neues Dokument Draft Anwendervorlagen	42
2.3.1	Ohne Vorlage	42
2.3.2	Anwendervorlagen/A4-A0 vertikel_horizontal	42
2.4	Draft Gruppenvorlagen	42
2.4.1	Draft Gruppenvorlagen/3 Ansichten Bauteile A3H	42
2.4.2	Draft Gruppenvorlagen/3 Ansichten Positionen A3H	42
3	Der Aufbau der Bibliothek	43
3.1	Die Verzeichnisstruktur	43
3.1.1	APT_01_Zeichnen_Möbel	43
3.1.2	APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile	44
3.1.3	APT_10_Konstruktionsvorgabe	44
3.1.4	APT_11_Artikelvorgabe	45
3.1.5	APT_20_Werkzeuge	45
3.1.6	APT_50_Einrichtungsgegenstände	45
3.2	Grundstruktur und Systematik der Plattenbauteile	46
3.2.1	Die Bauteilstruktur - APT_11_Artikelvorgabe\01_Platte	46
3.2.2	Die Bauteilstruktur - APT_10_Konstruktionsvorgabe \01_Seite	47
3.2.3	Die Bauteilstruktur - APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile\01_Seite	48
3.2.4	Die Bauteilstruktur - APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile\01_Seite 02_Mittelseite	51
3.2.5	Die Bauteilstruktur - APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile\01_Seite 03_Sichtseite	52
3.2.6	Die Bauteilstruktur - APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile\ 02_Boden_Deckel	53
4	Die Bauteilbibliothek - Inhalt der Verzeichnisse	54
4.1	APT_50_Einrichtungsgegenstände	54
4.1.1	APT_50_Einrichtungsgegenstände/Badezimmer	54
4.1.2	APT_50_Einrichtungsgegenstände/Büro	56
4.1.3	APT_50_Einrichtungsgegenstände/Eingang	57
4.1.4	APT_50_Einrichtungsgegenstände/Elektroinstallation	58

Notizen



4.1.5	APT_50_Einrichtungsgegenstände/Esszimmer	59
4.1.6	APT_50_Einrichtungsgegenstände/Konstruktion	60
4.1.7	APT_50_Einrichtungsgegenstände/Küche	61
4.1.8	APT_50_Einrichtungsgegenstände/Möbel	62
4.1.9	APT_50_Einrichtungsgegenstände/Schlafzimmer	62
4.1.10	APT_50_Einrichtungsgegenstände/Wohnzimmer	63
4.1.11	APT_50_Einrichtungsgegenstände/Zubehör	64
4.2	APT_20_Werkzeuge	66
4.2.1	APT_20_Werkzeuge/08_Verbinder	66
4.2.2	APT_20_Werkzeuge/09_Bodenträger	67
4.2.3	APT_20_Werkzeuge/10_Band	68
4.2.4	APT_20_Werkzeuge/11_Griff	68
4.2.5	APT_20_Werkzeuge/12_Schloss	68
4.2.6	APT_20_Werkzeuge/13_Stopper	68
4.2.7	APT_20_Werkzeuge/14_Auszug	69
4.2.8	APT_20_Werkzeuge/15_Sockelfuß	69
4.2.9	APT_20_Werkzeuge/16_Profil	70
4.2.11	APT_20_Werkzeuge/18_Falz	71
4.2.12	APT_20_Werkzeuge/19_Kleiderstange	71
4.2.13	APT_20_Werkzeuge/20_Klappenbeschläge	71
4.2.14	APT_20_Werkzeuge/40_Maschinenwerkzeuge	71
4.2.15	APT_20_Werkzeuge/50_Sonstiges	72
4.3	APT_11_Artikelvorgabe	72
4.3.1	APT_11_Artikelvorgabe/01_Platte	72
4.3.3	APT_11_Artikelvorgabe/08_Verbinder	75
4.3.4	APT_11_Artikelvorgabe/09_Bodenträger	77
4.3.5	APT_11_Artikelvorgabe/10_Band	77
4.3.6	APT_11_Artikelvorgabe/11_Griff	78
4.3.7	APT_11_Artikelvorgabe/12_Schloss	79
4.3.8	APT_11_Artikelvorgabe/13_Stopper	79
4.3.9	APT_11_Artikelvorgabe/14_Auszug	80
4.3.10	APT_11_Artikelvorgabe/15_Sockelfuß	82
4.3.11	APT_11_Artikelvorgabe/19_Kleiderstange	83
4.3.13	APT_11_Artikelvorgabe/50_Sonstiges	83
4.4	APT_10_Konstruktionsvorgabe	84
4.4.1	APT_10_Konstruktionsvorgabe/01_Seite	84
4.4.2	APT_10_Konstruktionsvorgabe/02_Boden_Deckel	85
4.4.3	APT_10_Konstruktionsvorgabe/03_Rückwand	87

Notizen



... das passt!

44.4	APT_10_Konstruktionsvorgabe/04_Sockel	88
44.5	APT_10_Konstruktionsvorgabe/05_Tür	88
44.6	APT_10_Konstruktionsvorgabe/06_Klappe	90
44.7	APT_10_Konstruktionsvorgabe/07_Blende	90
44.8	APT_10_Konstruktionsvorgabe/08_Schubkasten	91
44.9	APT_10_Konstruktionsvorgabe/10_Platte	94
44.10	APT_10_Konstruktionsvorgabe/15_Raum	94
44.11	APT_10_Konstruktionsvorgabe/16_Verbinder	94
44.12	APT_10_Konstruktionsvorgabe/17_Band	95
44.13	APT_10_Konstruktionsvorgabe/18_Schloss	96
44.14	APT_10_Konstruktionsvorgabe/19_Kleiderstange	96
44.15	APT_10_Konstruktionsvorgabe/20_Griff	96
44.16	APT_10_Konstruktionsvorgabe/30_Beschläge sonstige	97
44.17	APT_10_Konstruktionsvorgabe/45_Eckverbindung	97
44.18	APT_10_Konstruktionsvorgabe/50_Beschlagverteilung	98
4.5	APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile	98
4.5.1	APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/01_Seite	98
4.5.2	APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/02_Boden_Deckel	99
4.5.3	APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/03_Rückwand	100
4.5.4	APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/04_Sockel	100
4.5.5	APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/05_Tür	101
4.5.6	APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/06_Klappe	102
4.5.7	APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/07_Blende	103
4.5.8	APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/08_Schubkasten	103
4.5.9	APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/11_Massivholz	104
4.5.10	APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/13_Sonstiges	104
4.5.11	APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/16_Beschläge	104
4.6	APT_01_Zeichnen_Möbel	105
4.6.1	APT_01_Zeichnen_Möbel/01_Schränke	105
4.6.2	APT_05_Zeichnen_Möbel/02_Schränke einfach	105
4.6.3	APT_05_Zeichnen_Möbel/05_Tresen	106
4.6.4	APT_05_Zeichnen_Möbel/99_Hilfskörper	106

Notizen



... das passt!

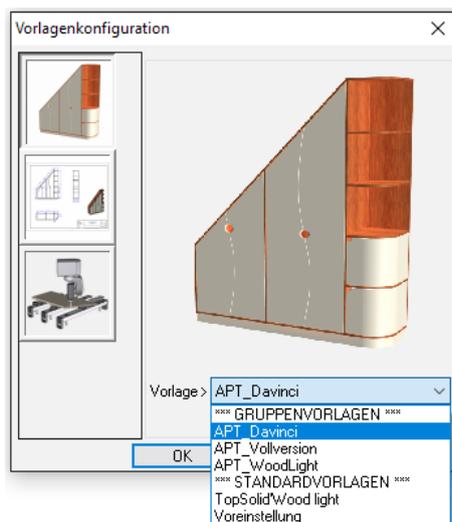
1 Einstellungen in TopSolid Wood

*nachfolgend TSW

1.1 Voreinstellung Werkzeug und Funktionsleisten

Nach der Installation wird TopSolid standardmäßig mit der Voreinstellung APT_Davinci gestartet. Um Ihnen den Start zu erleichtern, sind die Menü-, Funktions- und Werkzeugleisten reduziert. Die Vorlage kann unter „Werkzeug|Vorlage auswählen“ geändert werden, bzw. unter „Werkzeuge|Werkzeugleiste erstellen u. verwalten“ editiert und ergänzt werden. Es können auch benutzerdefinierte oder Gruppenvorlagen erstellt und eigene Werkzeugleisten definiert werden.

Die Bereiche Design, Draft und CAM verwenden jeweils spezifische Vorlagen. Die Vorlagen werden über icn. Dateien gesteuert und liegen im Benutzer- und Gruppen-Konfig-Verzeichnis unter dem Versionsordner.



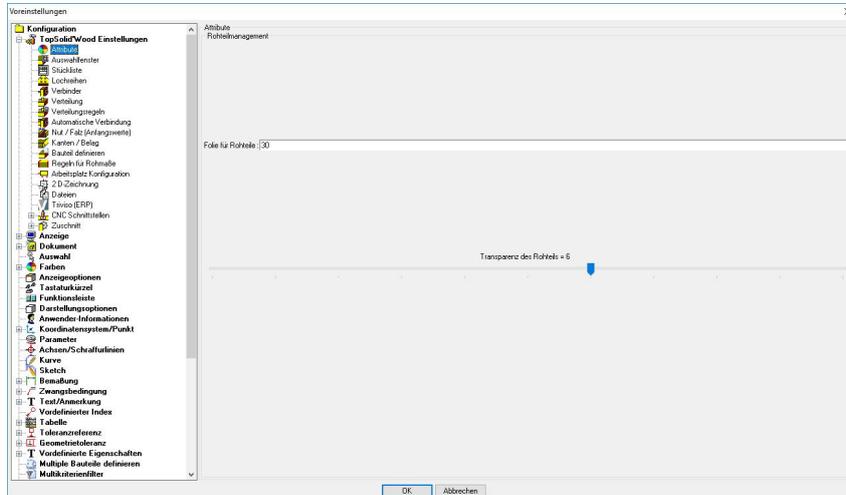
1.2 Voreinstellungen unter Werkzeuge|Optionen

1.2.1 Konfiguration|TSW Einstellungen

Einstellungen in TopSolid werden über Konfigurationsdateien gespeichert. Diese liegen zum Teil im Benutzerverzeichnis und im Gruppenordner. Die Einstellungen können geändert und ergänzt werden unter „Werkzeuge|Optionen“.

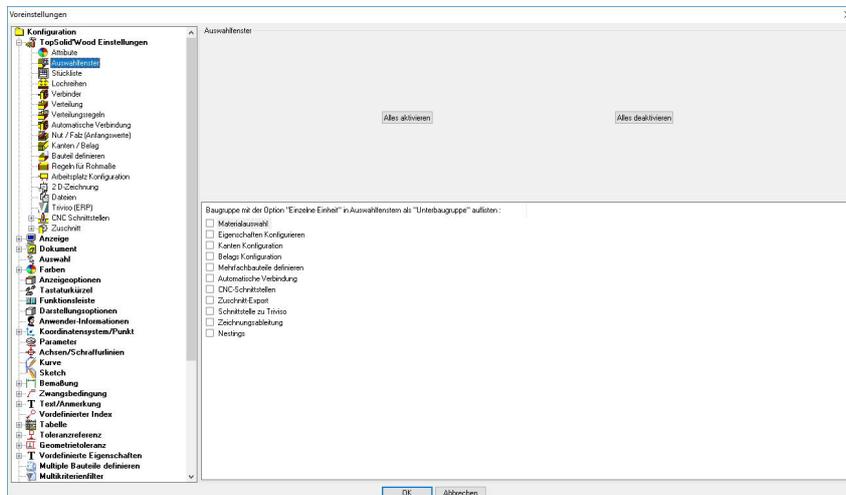
Notizen

1.2.1.1 Konfiguration|TSW Einstellungen|Attribute



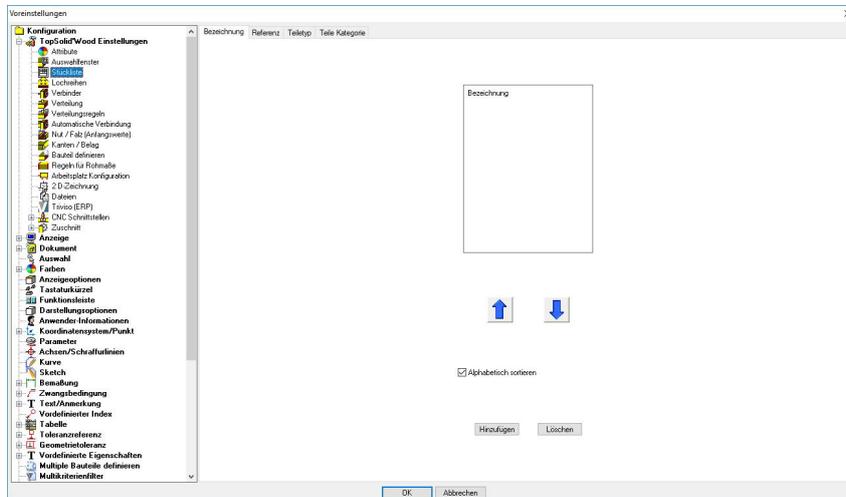
Rohteile werden erstellt, wenn beim Definieren der Bauteile der Haken unter „Rohteil erstellen“ gesetzt ist.

1.2.1.2 Konfiguration|TSW Einstellungen|Auswahlfenster



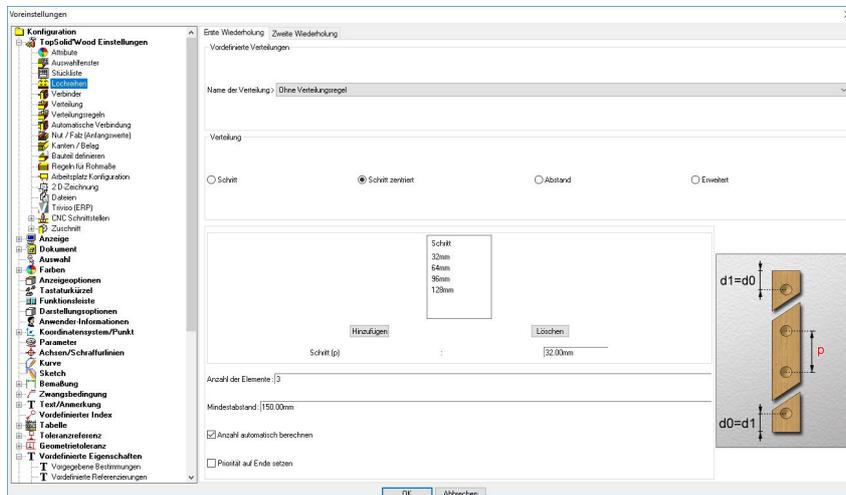
Notizen

1.2.1.3 Konfiguration|TSW Einstellungen|Stückliste



Hier können Bezeichnungen der Bauteile beim Definieren anwenderbezogen angelegt werden. Die Option für die Gruppen-Bezeichnungen wird weiter unten angelegt.

1.2.1.4 Konfiguration|TSW Einstellungen|Lochreihe Erste Wiederholung

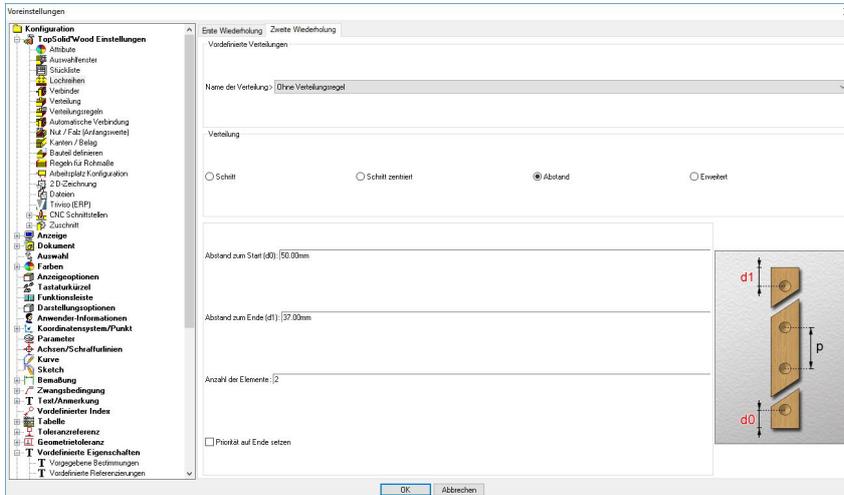


Hier kann für die erste Wiederholung(senkrechte) eine Verteilregel für die Lochreihe als Standard ausgewählt werden.

Notizen

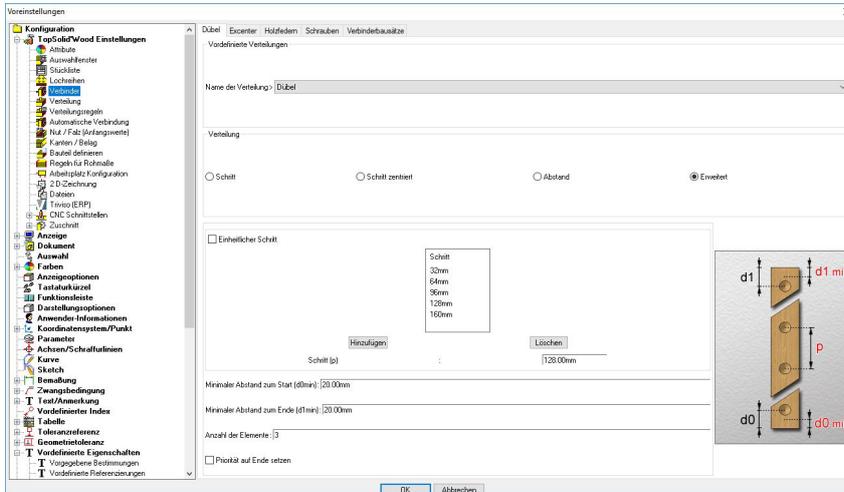
1.2.1.5 Konfiguration|TSW Einstellungen|Lochreihe Zweite Wiederholung

Notizen



Hier kann für die zweite Wiederholung (waagrechte) eine Verteilregel für die Lochreihe als Standard ausgewählt werden.

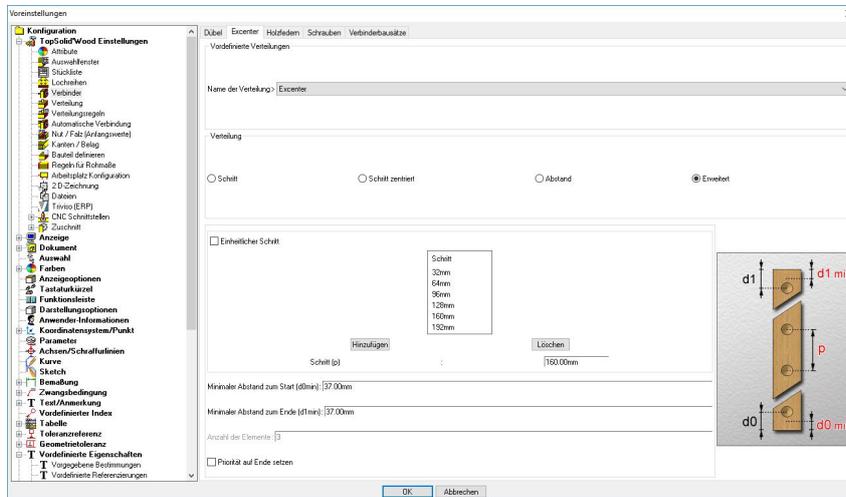
1.2.1.6 Konfiguration|TSW Einstellungen|Verbinder Dübel



Hier wird die Verteilung für die Dübelverbindung als Standard definiert.

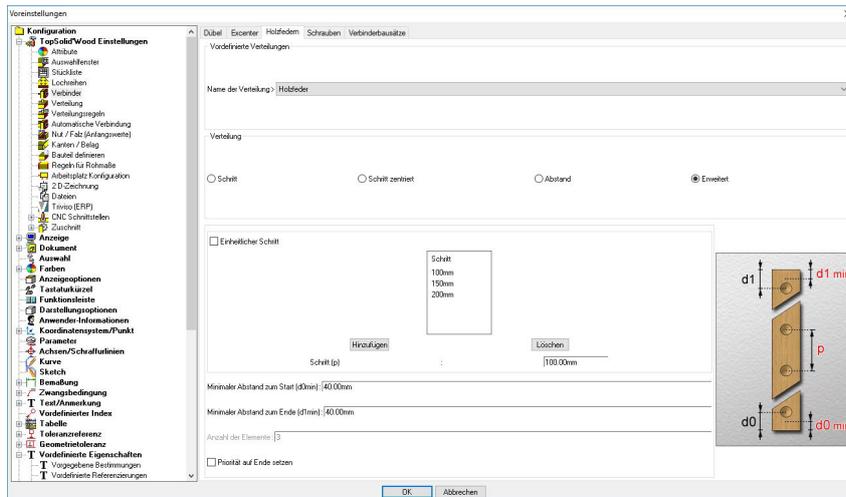
1.2.1.7 Konfiguration|TSW Einstellungen|Verbinder Excenter

Notizen



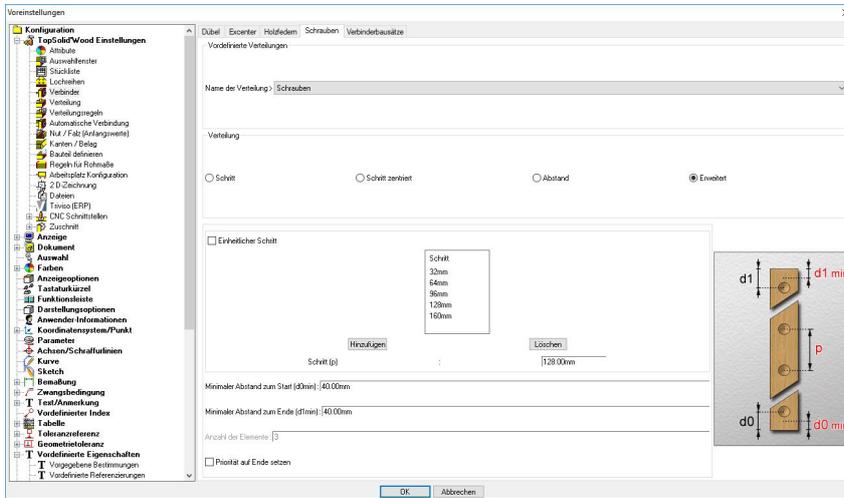
Hier wird die Verteilung für die Excenterverbindung als Standard definiert.

1.2.1.8 Konfiguration|TSW Einstellungen|Verbinder Holzfeder

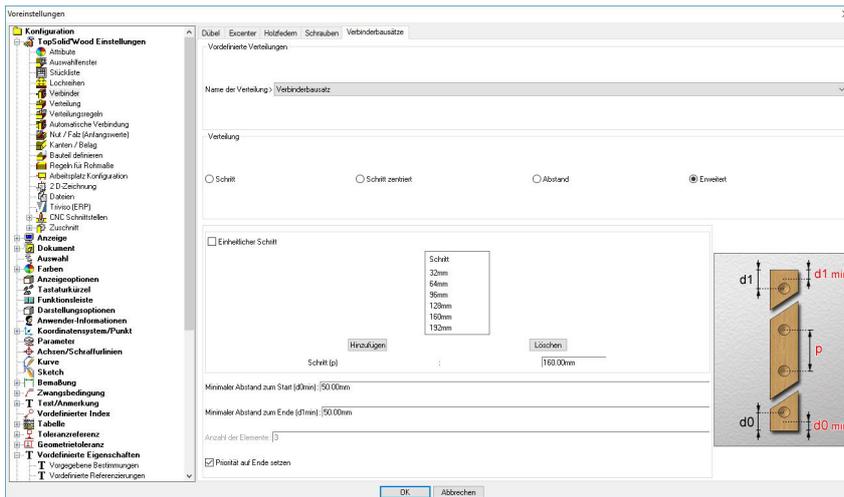


1.2.1.9 Konfiguration|TSW Einstellungen|Verbinder Schrauben

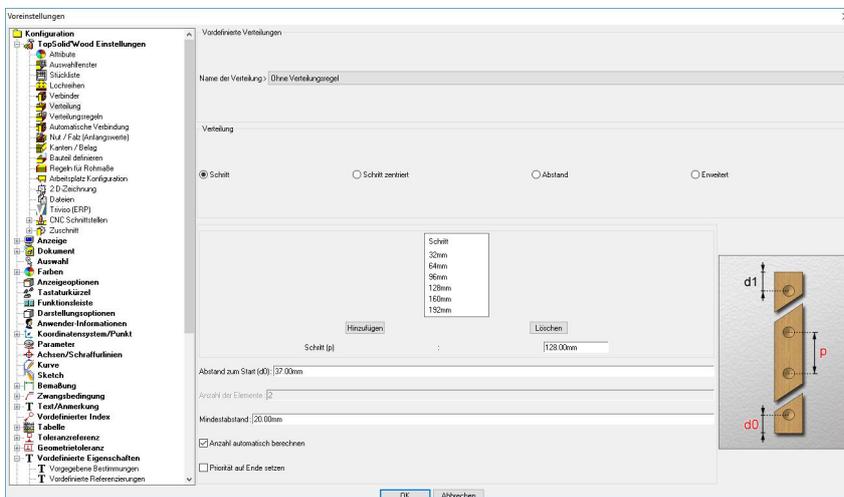
Notizen



1.2.1.10 Konfiguration|TS Wood Einstellungen|Verbinder Verbinderbausatz

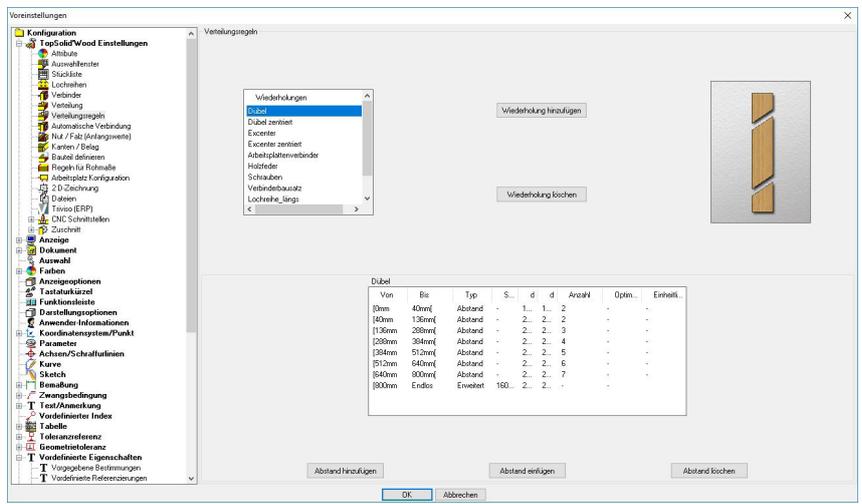


1.2.1.11 Konfiguration|TSW Einstellungen|Verteilung



1.2.1.12 Konfiguration|TSW Einstellungen|Verteilregeln

Notizen



Hier können benutzerdefinierte Verteilregeln angelegt werden, die dann unter dem Reiter Verbinder ausgetauscht werden.

1.2.1.13 Konfiguration|TSW Einstellungen|Verteilregeln Definition

Dübel									Excenter								
Von	Bis	Typ	Schritt	d0	d1	Anz...	O...	Einheit	Von	Bis	Typ	Schritt	d0	d1	Anz...	O...	Einheit
[0mm	40mm]	Abstand	-	10mm	10mm	2	-	-	[0mm	111mm]	Schritt z...	0mm	-	-	1	-	-
[40mm	136mm]	Abstand	-	20mm	20mm	2	-	-	[111mm	512mm]	Abstand	-	37mm	57mm	2	-	-
[136mm	288mm]	Abstand	-	20mm	25mm	3	-	-	[512mm	800mm]	Abstand	-	37mm	57mm	3	-	-
[288mm	384mm]	Abstand	-	20mm	25mm	4	-	-	[800mm	Endlos	Erweitert	192mm	37mm	57mm	-	-	-
[384mm	512mm]	Abstand	-	20mm	25mm	5	-	-									
[512mm	640mm]	Abstand	-	20mm	25mm	6	-	-									
[640mm	800mm]	Abstand	-	20mm	25mm	7	-	-									
[800mm	Endlos	Erweitert	160mm	20mm	25mm	-	-	-									

Dübel zentriert									Excenter zentriert								
Von	Bis	Typ	Schritt	d0	d1	Anz...	O...	Einheit	Von	Bis	Typ	Schritt	d0	d1	Anz...	O...	Einheit
[0mm	40mm]	Abstand	-	10mm	10mm	1	-	-	[0mm	111mm]	Schritt z...	0mm	-	-	1	-	-
[40mm	136mm]	Abstand	-	20mm	20mm	2	-	-	[111mm	512mm]	Abstand	-	37mm	37mm	2	-	-
[136mm	288mm]	Abstand	-	20mm	20mm	3	-	-	[512mm	800mm]	Abstand	-	37mm	37mm	3	-	-
[288mm	384mm]	Abstand	-	20mm	20mm	4	-	-	[800mm	Endlos	Erweitert	192mm	37mm	37mm	-	-	-
[384mm	512mm]	Abstand	-	20mm	20mm	5	-	-									
[512mm	640mm]	Abstand	-	20mm	20mm	6	-	-									
[640mm	800mm]	Abstand	-	20mm	20mm	7	-	-									
[800mm	Endlos	Erweitert	160mm	20mm	20mm	-	-	-									

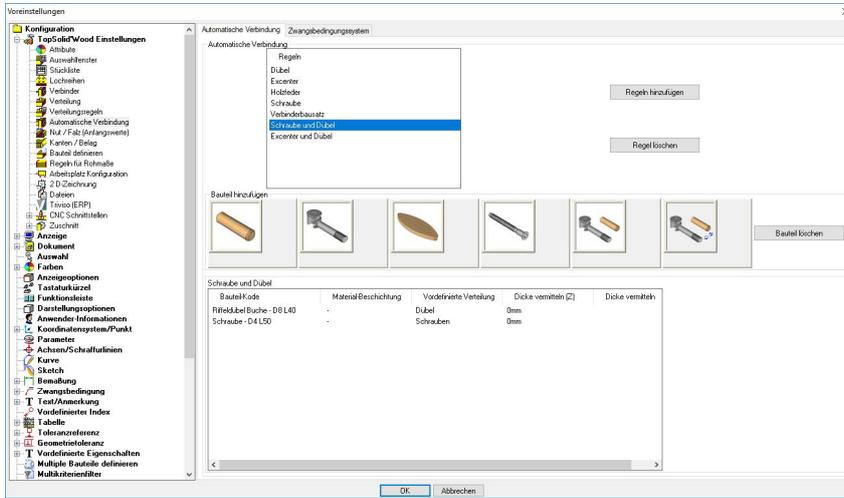
Holzfeder									Schrauben								
Von	Bis	Typ	Schritt	d0	d1	Anz...	O...	Einheit	Von	Bis	Typ	Schritt	d0	d1	Anz...	O...	Einheit
[0mm	174mm]	Schritt z...	0mm	-	-	1	-	-	[0mm	111mm]	Schritt z...	0mm	-	-	1	-	-
[174mm	246mm]	Abstand	-	40mm	40mm	2	-	-	[111mm	288mm]	Abstand	-	37mm	37mm	2	-	-
[246mm	458mm]	Abstand	-	40mm	40mm	3	-	-	[288mm	384mm]	Abstand	-	37mm	37mm	3	-	-
[458mm	650mm]	Abstand	-	40mm	40mm	5	-	-	[384mm	512mm]	Abstand	-	37mm	37mm	4	-	-
[650mm	750mm]	Abstand	-	40mm	40mm	6	-	-	[512mm	640mm]	Abstand	-	37mm	37mm	5	-	-
[750mm	950mm]	Abstand	-	40mm	40mm	8	-	-	[640mm	800mm]	Abstand	-	37mm	37mm	6	-	-
[950mm	Endlos	Erweitert	128mm	40mm	40mm	-	-	-	[800mm	Endlos	Erweitert	128mm	37mm	37mm	-	-	-

Verbinderbausatz									Lochreihe_längs								
Von	Bis	Typ	Schritt	d0	d1	Anz...	O...	Einheit	Von	Bis	Typ	Schritt	d0	d1	Anz...	O...	Einheit
[0mm	160mm]	Schritt z...	0mm	-	-	1	-	-	[0mm	388mm]	Erweitert	32mm	64mm	64mm	-	-	-
[160mm	384mm]	Abstand	-	52mm	57mm	2	-	-	[388mm	Endlos	Erweitert	32mm	150...	150mm	-	-	-
[384mm	512mm]	Abstand	-	52mm	57mm	3	-	-									
[512mm	640mm]	Abstand	-	52mm	57mm	4	-	-									
[640mm	800mm]	Abstand	-	52mm	57mm	5	-	-									
[800mm	Endlos	Erweitert	192mm	52mm	57mm	-	-	-									

Lochreihe_quer									Lamello_Clamex								
Von	Bis	Typ	Schritt	d0	d1	Anz...	O...	Einheit	Von	Bis	Typ	Schritt	d0	d1	Anz...	O...	Einheit
[0mm	Endlos	Abstand	-	50mm	37mm	2	-	-	[0mm	100mm]	Schritt z...	32mm	-	-	1	-	-
									[100mm	400mm]	Schritt z...	64mm	-	-	2	-	-
									[400mm	600mm]	Abstand	-	40mm	40mm	3	-	-
									[600mm	Endlos	Abstand	-	40mm	40mm	4	-	-

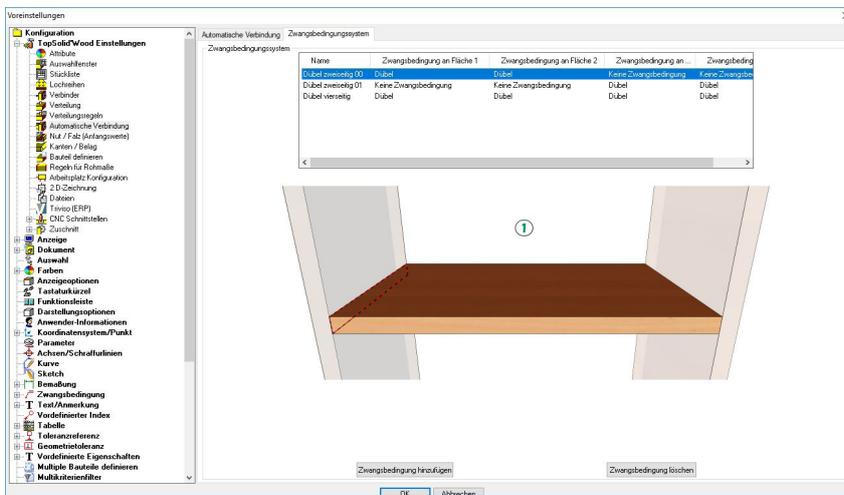
1.2.1.14 Konfiguration|TSW Einstellungen|Automatische Verbindung

Notizen



Hier definieren Sie Bausätze, die dann bei einer automatischen Verbindung aufgerufen werden.

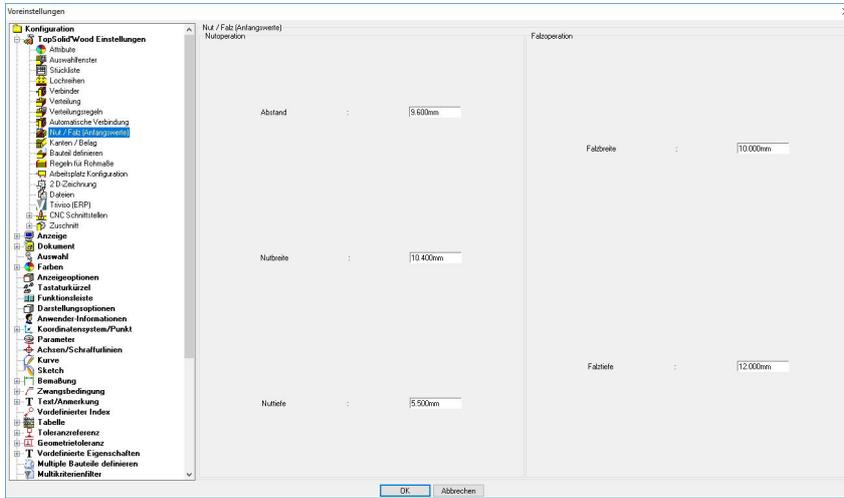
1.2.1.15 Konfiguration|TSW Einstellungen|Zwangsbedingungssystem



Hier legen Sie den Standard für die Zwangsbedingungen fest, die beim Konstruieren mit bedingtem Quader aufgerufen werden können.

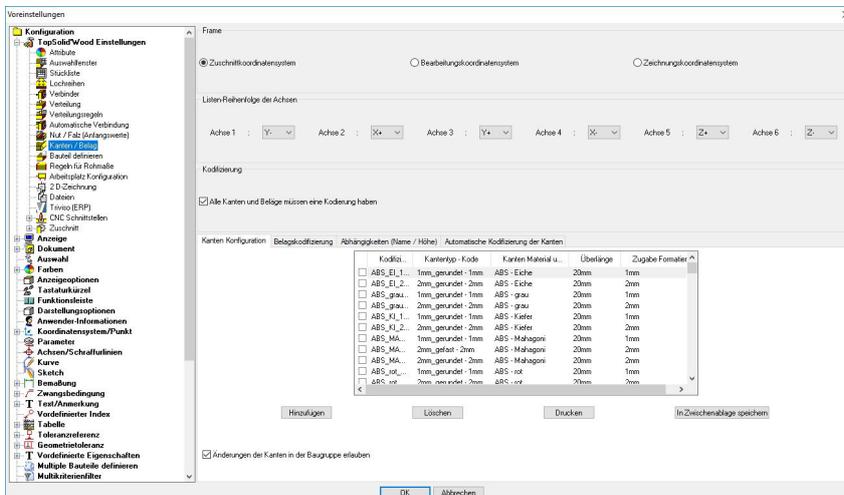
1.2.1.16 Konfiguration|TSW Einstellungen| Nut|Falz Anfangswerte

Notizen

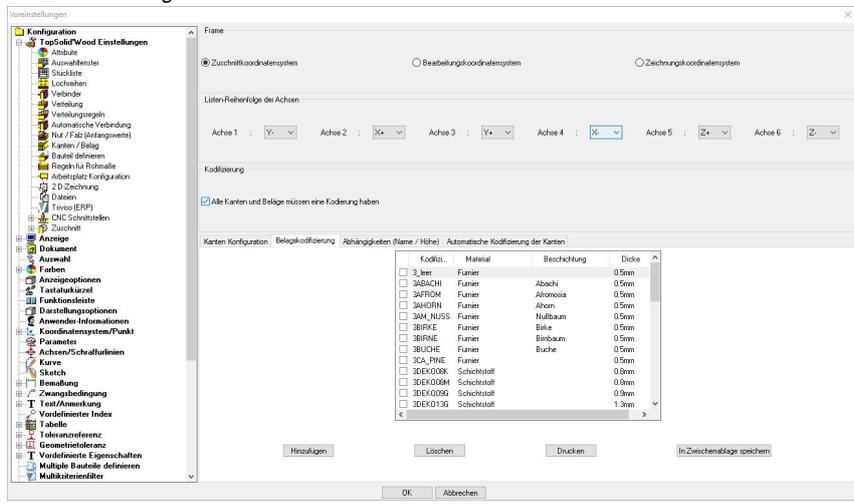


Diese Werte werden beim Einfügen von Nut, bzw. Falzwerkzeugen als Standard angezeigt.

1.2.1.17 Konfiguration|TSW Einstellungen| Kanten|Belag_Kanten Konfiguration

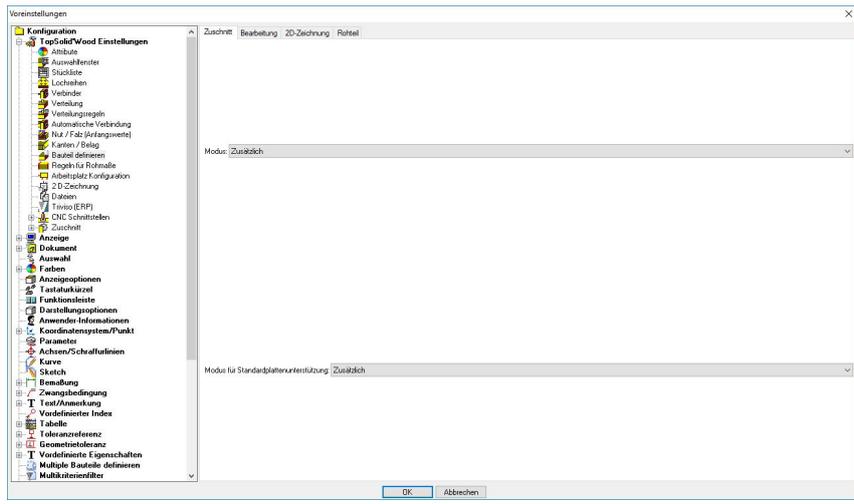


1.2.1.18 Konfiguration|TSW Einstellungen| Kanten|Belag_Belag Konfiguration

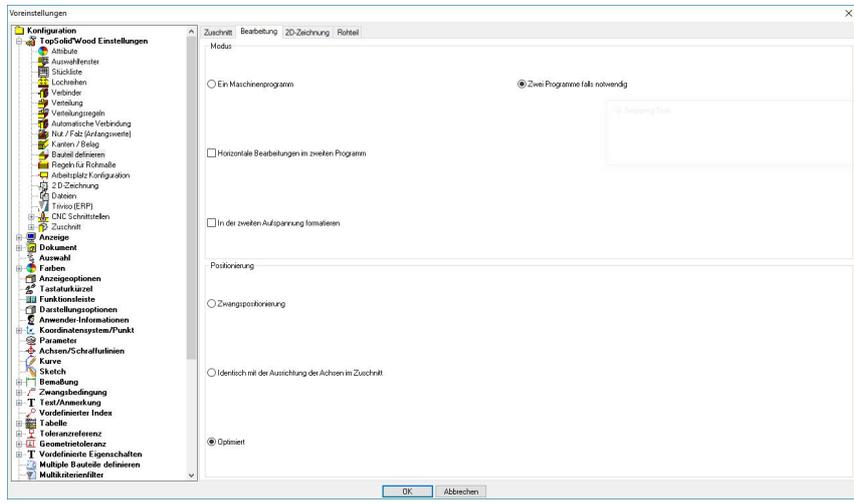


Notizen

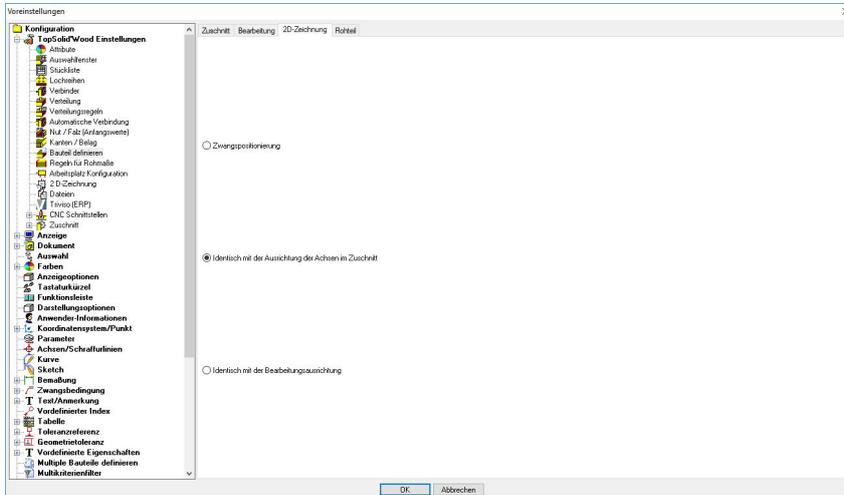
1.2.1.19 Konfiguration|TSW Einstellungen| Bauteil definieren |Zuschnitt



1.2.1.20 Konfiguration|TSW Einstellungen| Bauteil definieren |Bearbeitung

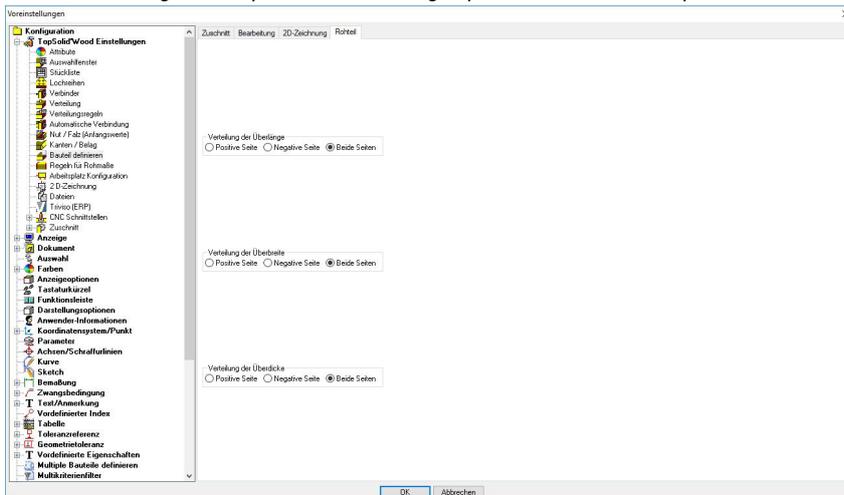


1.2.1.21 Konfiguration|TSW Einstellungen| Bauteil definieren |2D Zeichnung

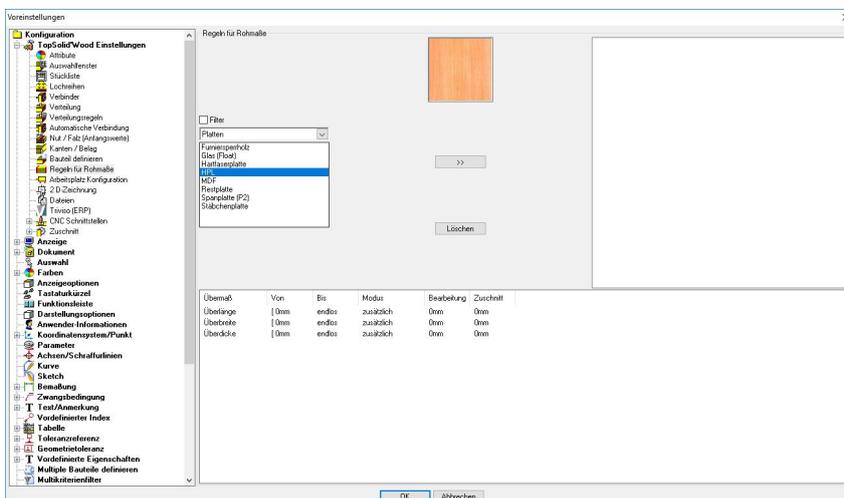


Notizen

1.2.1.22 Konfiguration|TSW Einstellungen| Bauteil definieren |Rohteil

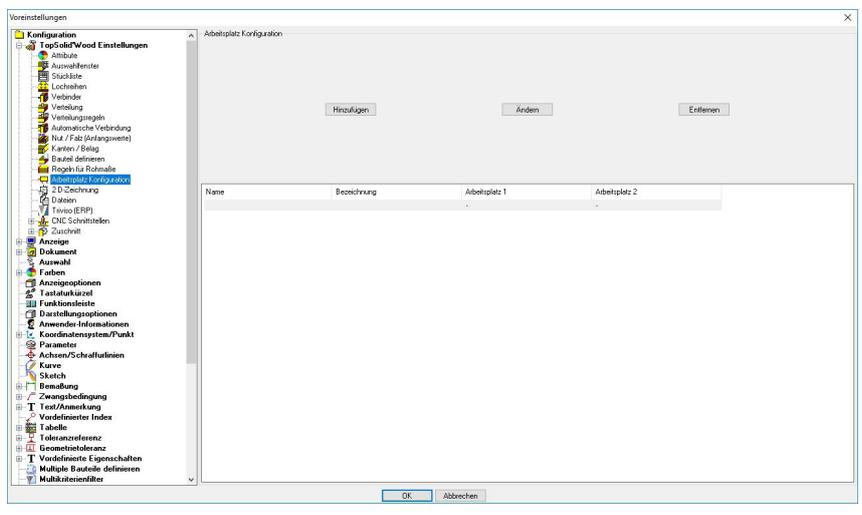


1.2.1.23 Konfiguration|TSW Einstellungen| Regeln für Rohmaße

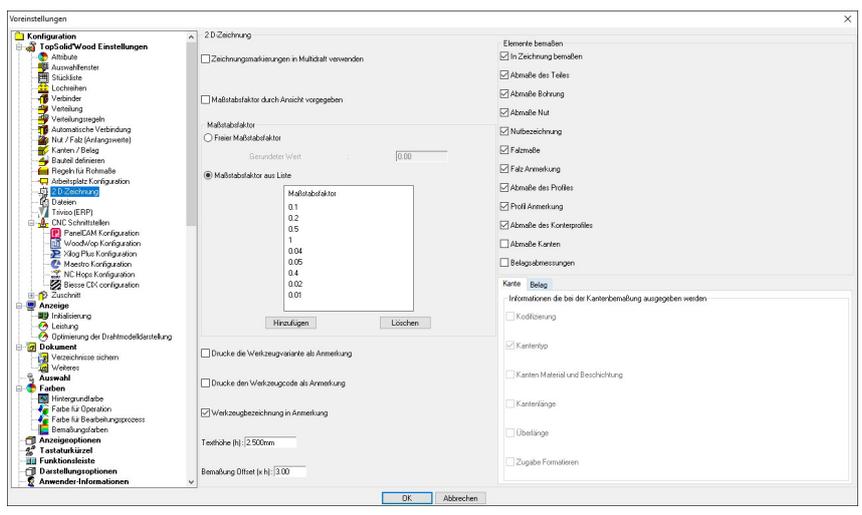


1.2.1.24 Konfiguration|TSW Einstellungen|Arbeitsplatz Konfiguration

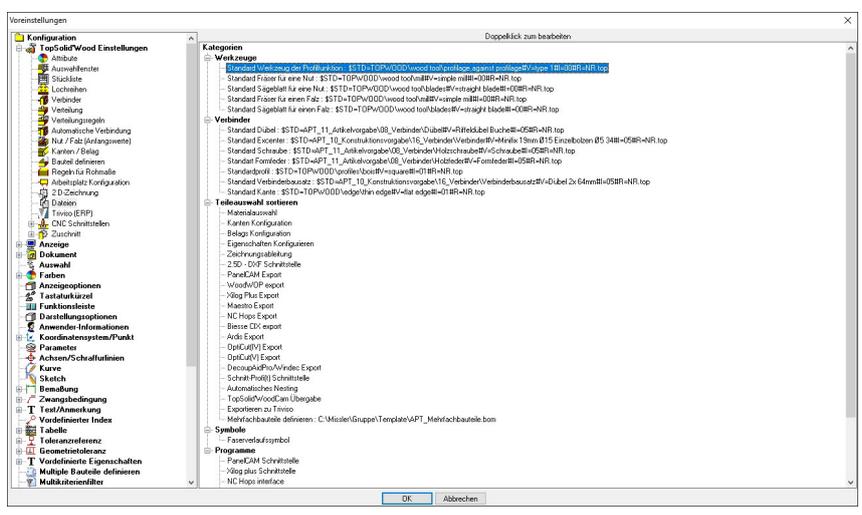
Notizen



1.2.1.25 Konfiguration|TSW Einstellungen|2D Zeichnung

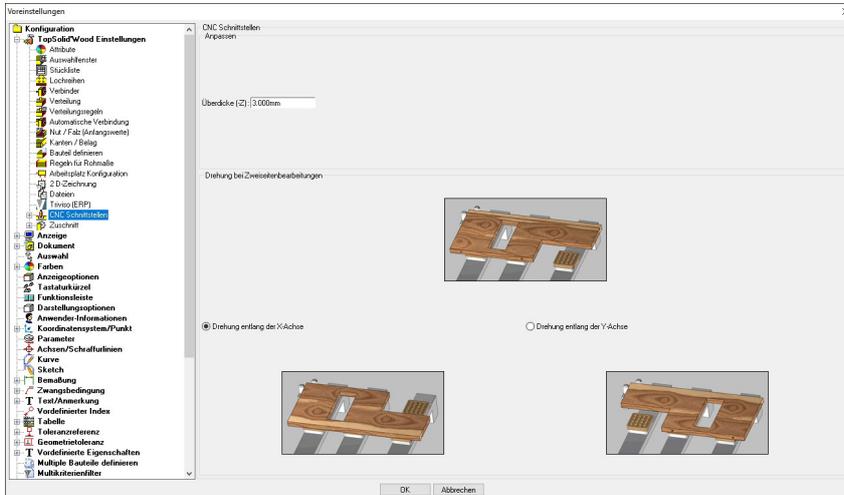


1.2.1.26 Konfiguration|TSW Einstellungen|Dateien

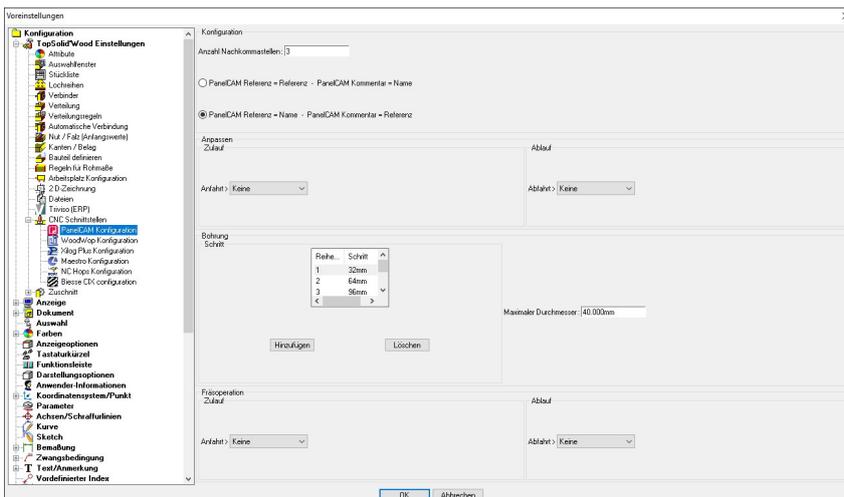


1.2.1.27 Konfiguration|TSW Einstellungen| CNC Schnittstellen|Anpassen

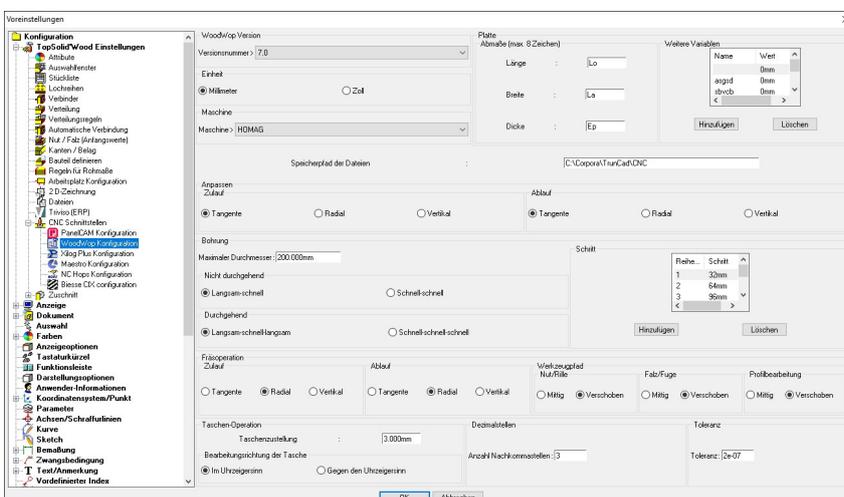
Notizen



1.2.1.28 Konfiguration|TSW Einstellungen| CNC Schnittstellen|PanelCAM

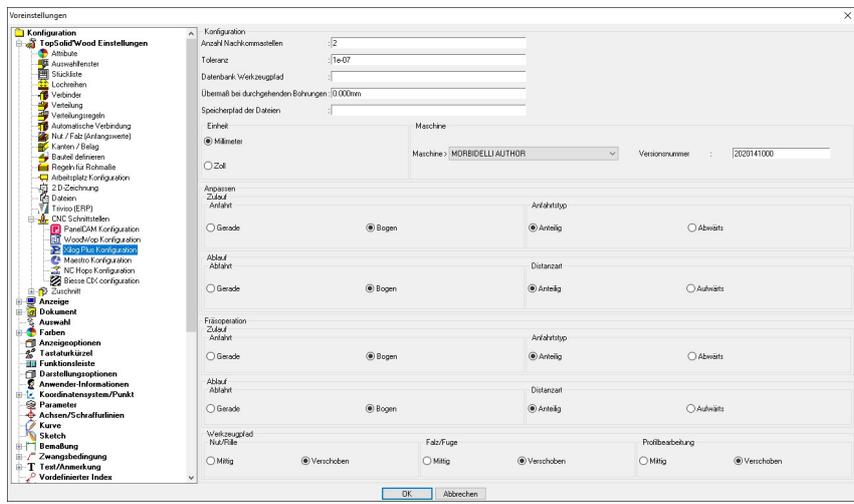


1.2.1.29 Konfiguration|TSW Einstellungen| CNC Schnittstellen| WoodWop

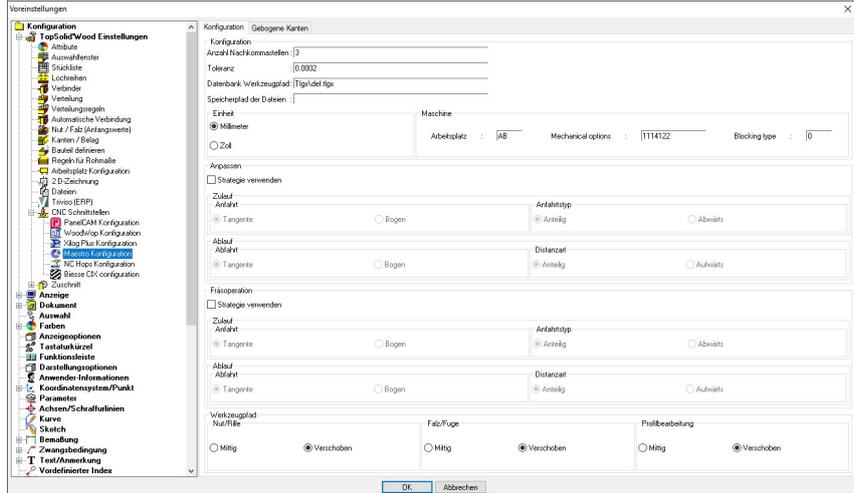


1.2.1.30 Konfiguration|TSW Einstellungen| CNC Schnittstellen|XylogPlus

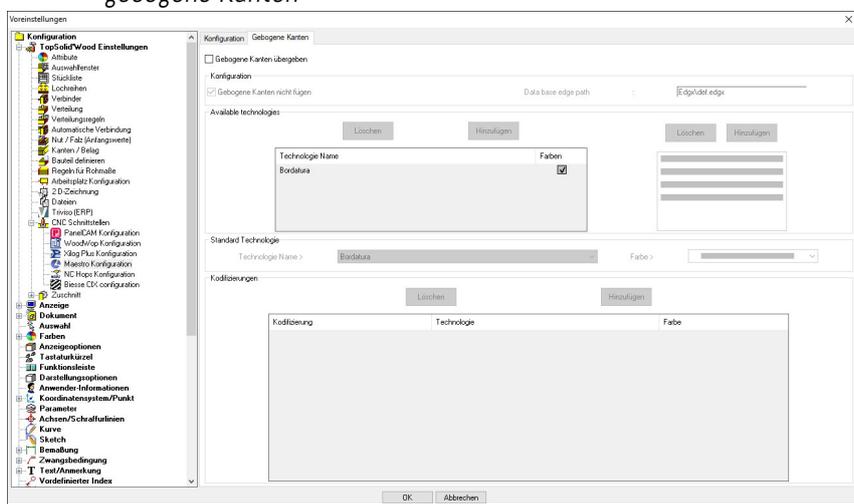
Notizen



1.2.1.31 Konfiguration|TSW Einstellungen| CNC Schnittstellen|Maestro

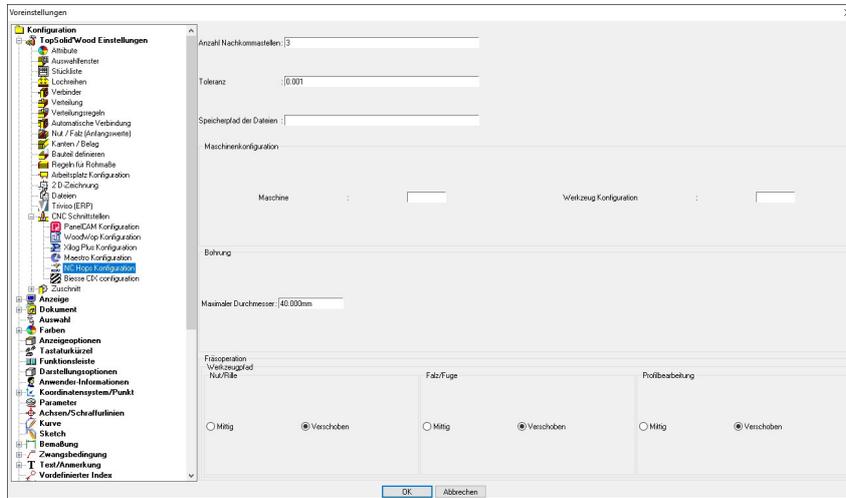


1.2.1.32 Konfiguration|TSW Einstellungen| CNC Schnittstellen| Maestro gebogene Kanten

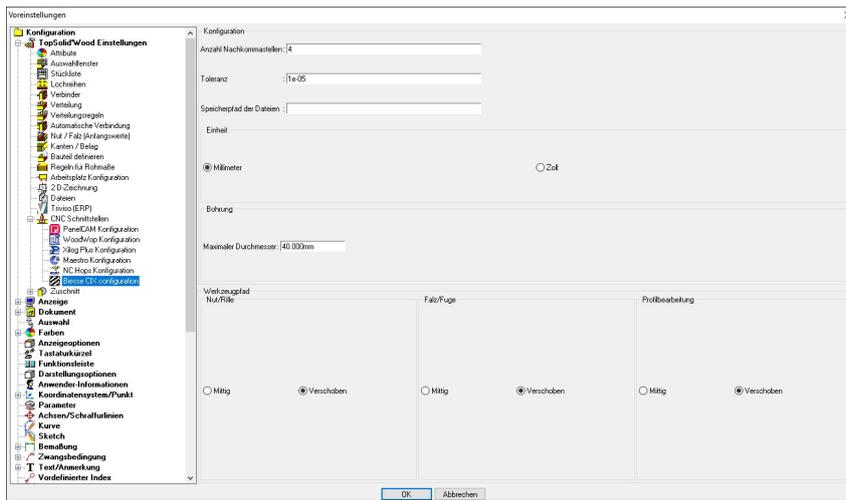


1.2.1.33 Konfiguration|TSW Einstellungen| CNC Schnittstellen|NC-Hops

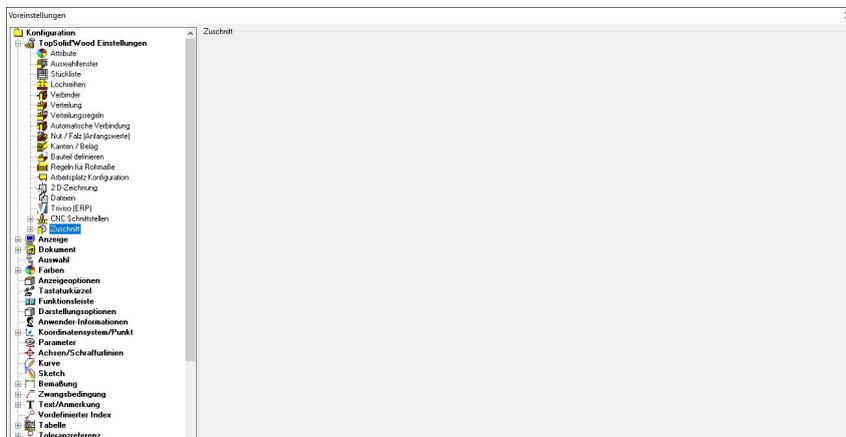
Notizen



1.2.1.34 Konfiguration|TSW Einstellungen| CNC Schnittstellen|Biesse CIX



1.2.1.35 Konfiguration|TSW Einstellungen| Zuschnitt

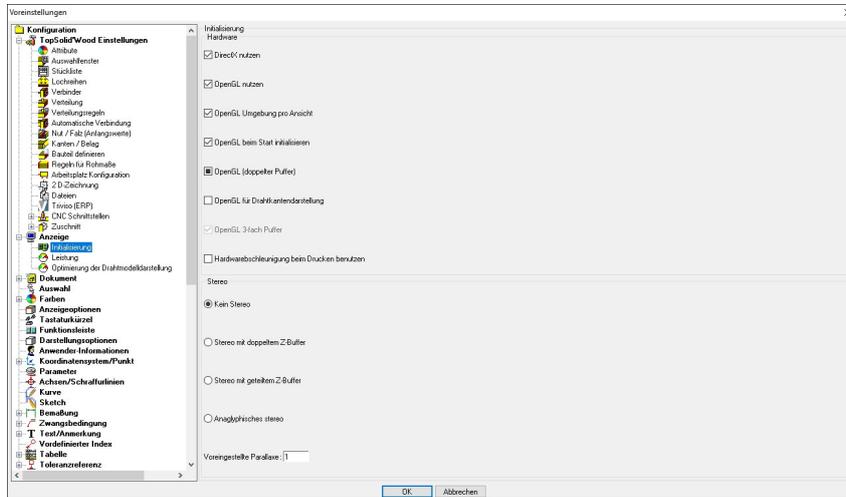


Das Thema Zuschnitt wird andernorts behandelt, deshalb finden sich hier keine Änderungen.

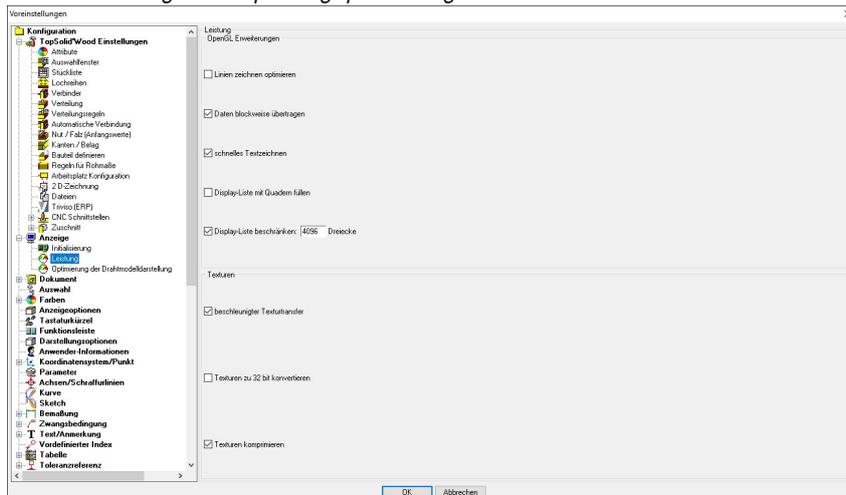
1.2.2 Konfiguration|Anzeige

1.2.2.1 Konfiguration|Anzeige| Initialisierung

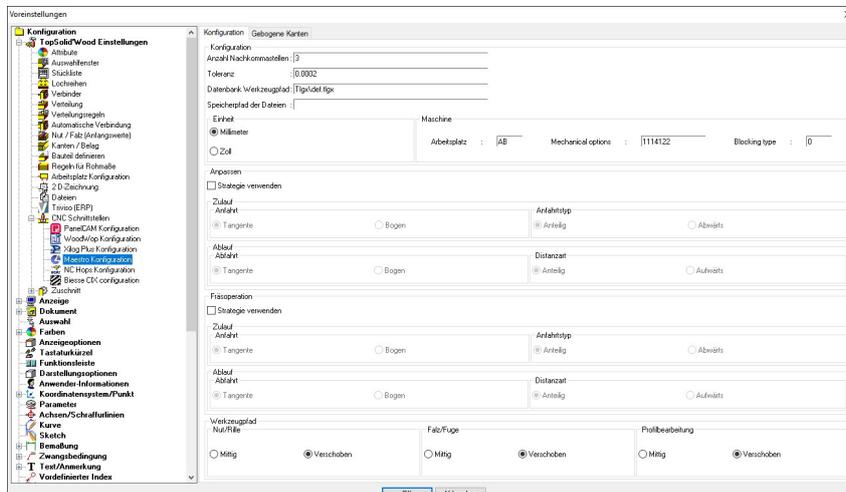
Notizen



1.2.2.2 Konfiguration|Anzeige| Leistung



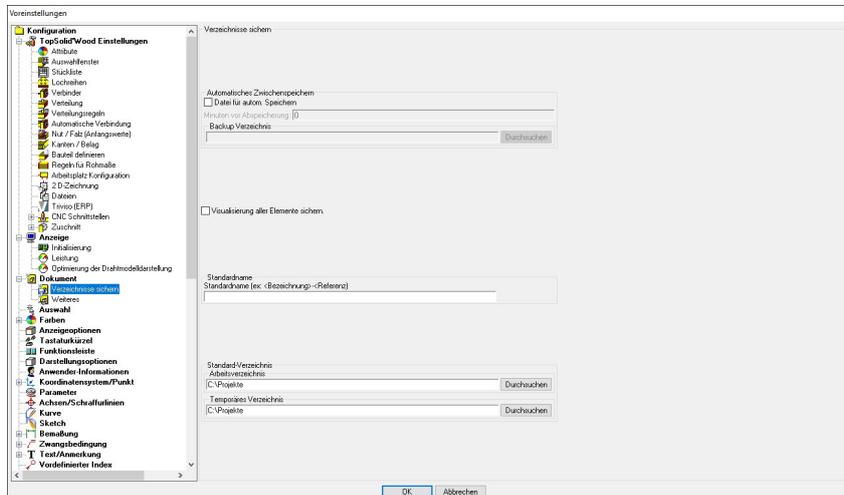
1.2.2.3 Konfiguration|Anzeige| Optimierung der Drahtmodell darstellung



1.2.3 Konfiguration|Dokument

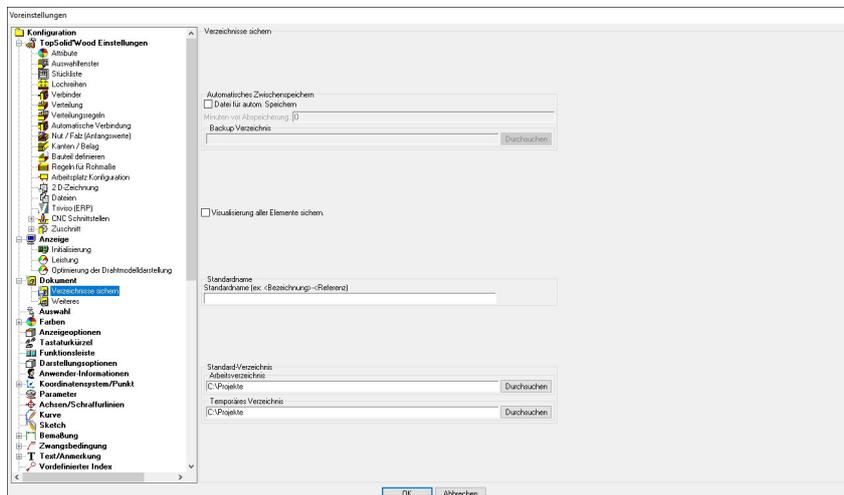
1.2.3.1 Konfiguration|Dokument|Verzeichnisse sichern

Notizen



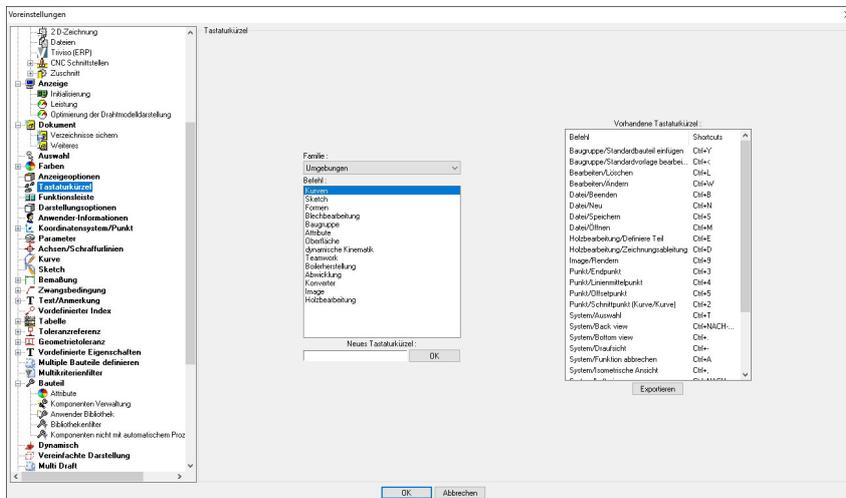
Das automatische Zwischenspeichern ist standardmäßig ausgeschaltet. Hier kann ein Verzeichnis angegeben werden, in dem die Backup Dateien angelegt werden sollen. Das temporäre Verzeichnis kann auch geändert werden.

1.2.3.2 Konfiguration|Dokument|Weiteres



Wenn im Netzwerk mehrere Benutzer auf die gleichen Dateien zugreifen, können diese beim Bearbeiten gesperrt werden. Diese Funktion ist standardmäßig ausgeschaltet.

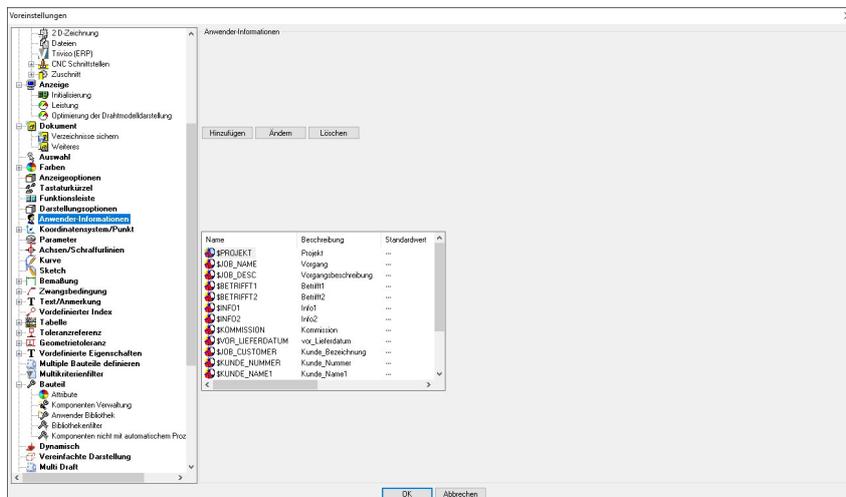
1.24 Konfiguration|Tastaturkürzel



Notizen

Hier können benutzerdefinierte Tastaturkürzel angelegt und vorhandene editiert werden.

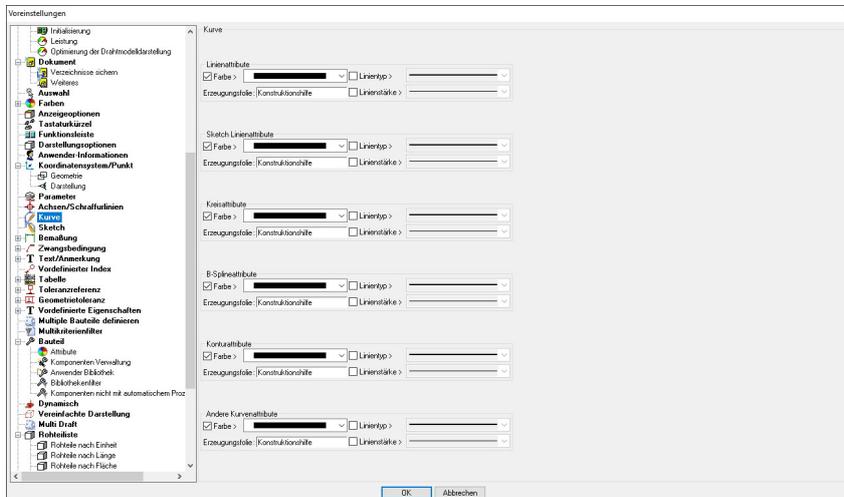
1.25 Konfiguration|Anwender Information



Die Anwender-Informationen werden bei der Übergabe von Corpora mit den Projekt-Informationen gefüllt. Diese werden dann auch bei der Erstellung von Zeichnungsableitungen übernommen.

1.2.6 Konfiguration|Kurve

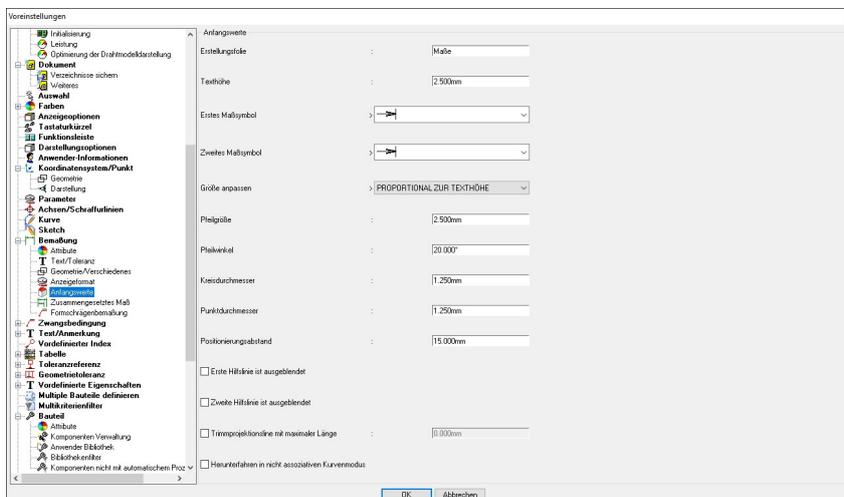
Notizen



Hier können die Farben und die Erstellungsfolie der Kurven eingestellt werden. Standard ist Folie 0 Konstruktionshilfe.

1.2.7 Konfiguration|Bemaßung

1.2.7.1 Konfiguration|Bemaßung|Anfangswerte

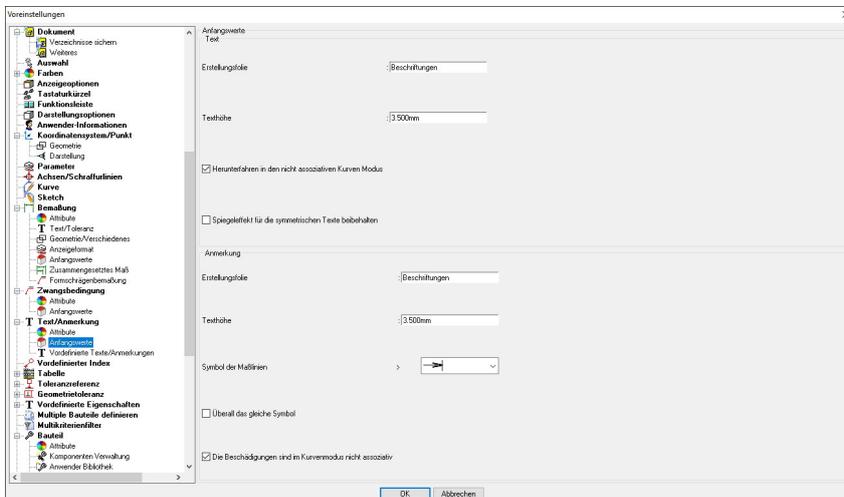


Die Erstellungsfolie für Maße liegt auf Folie 2 Maße. Hier können die Maßpfeile nach Wunsch angepasst werden.

1.2.8 Konfiguration|Text_Anmerkung

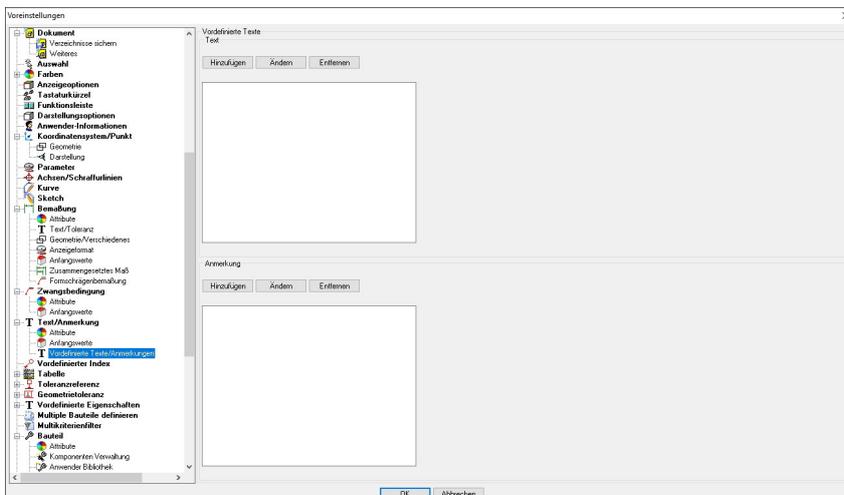
Notizen

1.2.8.1 Konfiguration|Text_Anmerkung|Anfangswert



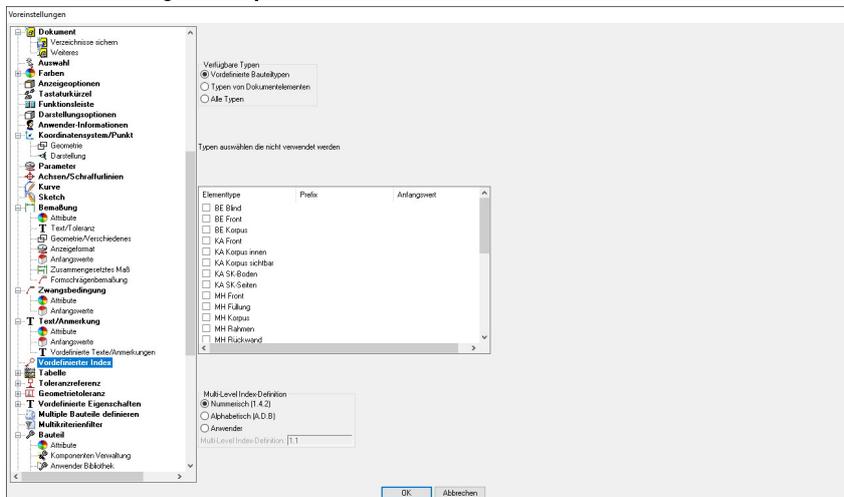
Hier werden die Erstellungsfolie (3 Beschriftungen) und die Texthöhe für Anmerkungen und Beschriftungen eingegeben.

1.2.8.2 Konfiguration|Text_Anmerkung|Vordefinierte Text_Anmerkung



Hier können Texte und Anmerkungen voreingestellt werden.

1.2.9 Konfiguration|Vordefinierter Index

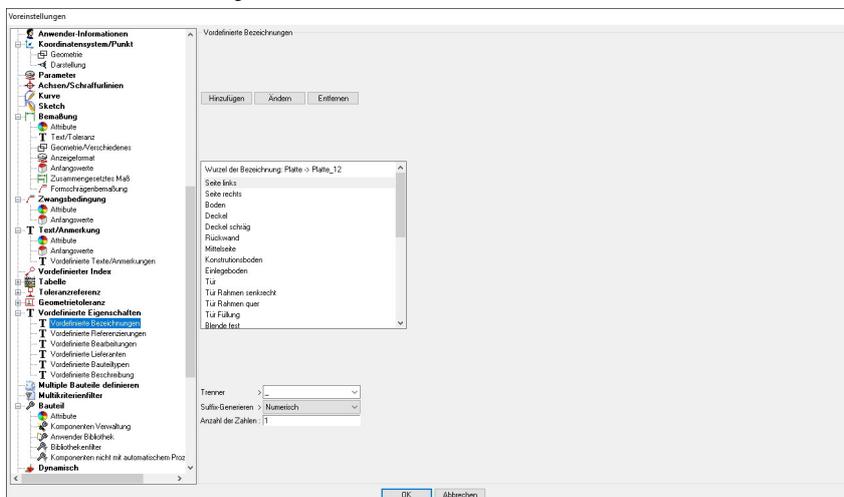


Notizen

Hier können Bauteiltypen angegeben werden die nicht angezeigt werden sollen.

1.2.10 Konfiguration|Vordefinierte Eigenschaften

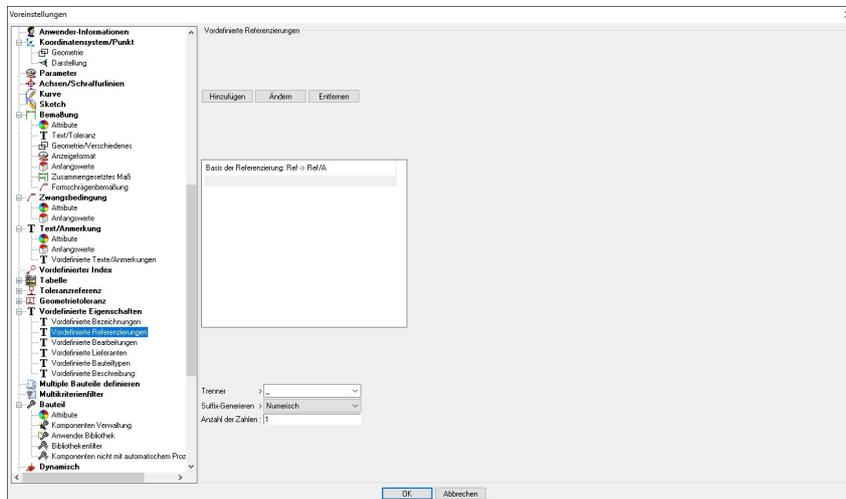
1.2.10.1 Konfiguration|Vordefinierte Eigenschaften|Vordefinierte Bezeichnungen



Hier legen Sie die vordefinierten Bezeichnungen an, die Sie beim Bauteil definieren auswählen können.

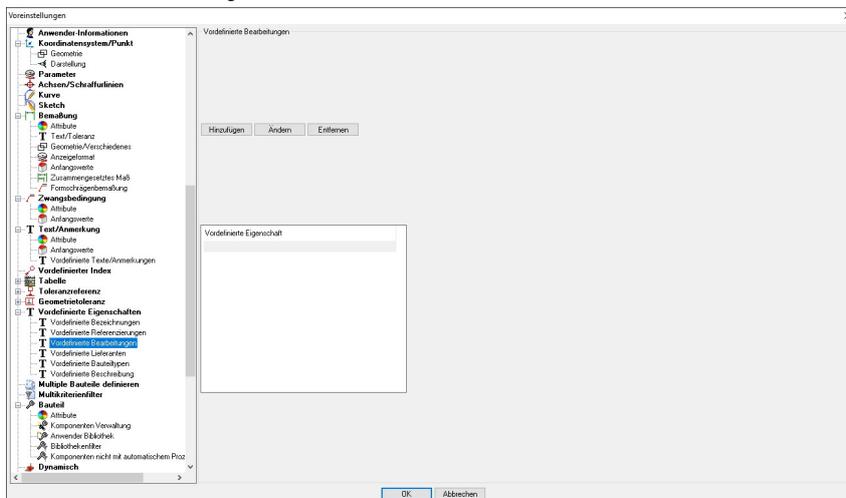
1.2.10.2 Konfiguration|Vordefinierte Eigenschaften|Vordefinierte Referenzierungen

Notizen



Hier können Texte für die Referenz angelegt werden.

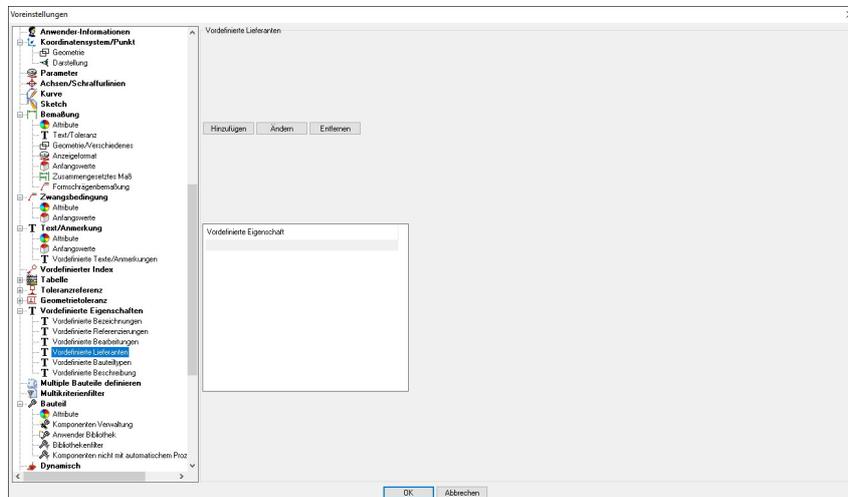
1.2.10.3 Konfiguration|Vordefinierte Eigenschaften|Vordefinierte Bearbeitungen



Wenn Bearbeitungen in der Definition verwendet werden, können diese hier als Wildcard angelegt werden.

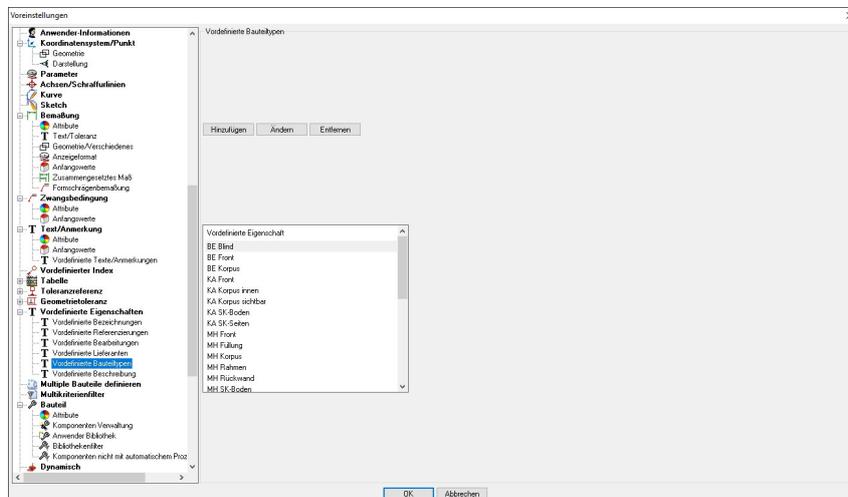
1.2.104 Konfiguration|Vordefinierte Eigenschaften|Vordefinierte Lieferanten

Notizen



Wenn Lieferanten als Auswahlkriterium gewünscht werden, können diese hier hinterlegt werden.

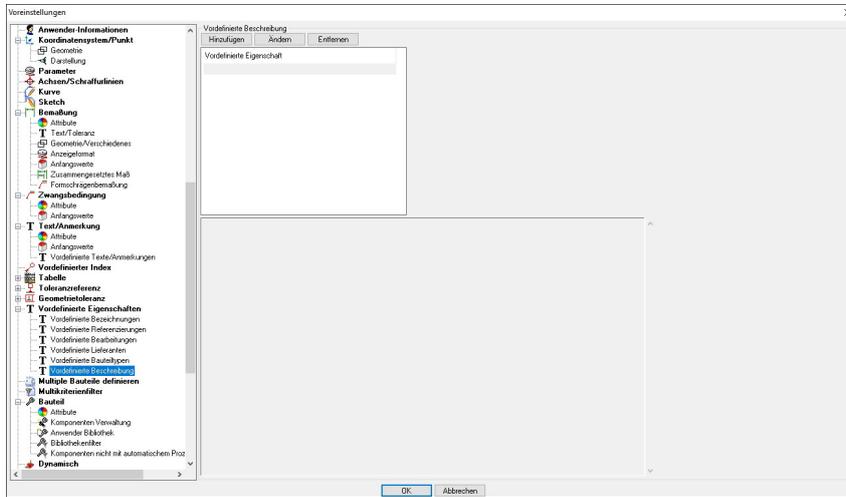
1.2.105 Konfiguration|Vordefinierte Eigenschaften|Vordefinierte Bauteiltypen



Hier kann die Liste der Bauteiltypen für den Multilevel Modus der Stückliste geändert und ergänzt werden.

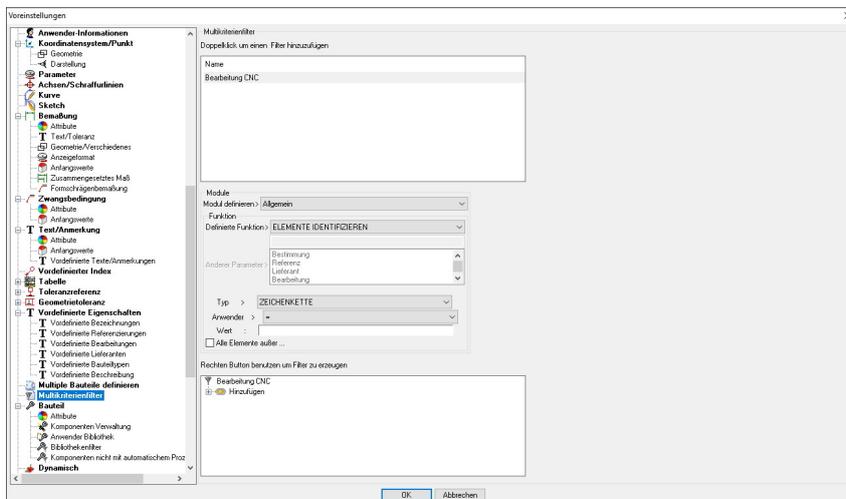
1.2.10.6 Konfiguration|Vordefinierte Eigenschaften|Vordefinierte Beschreibung

Notizen



Hier können wiederkehrende Beschreibungen angelegt werden.

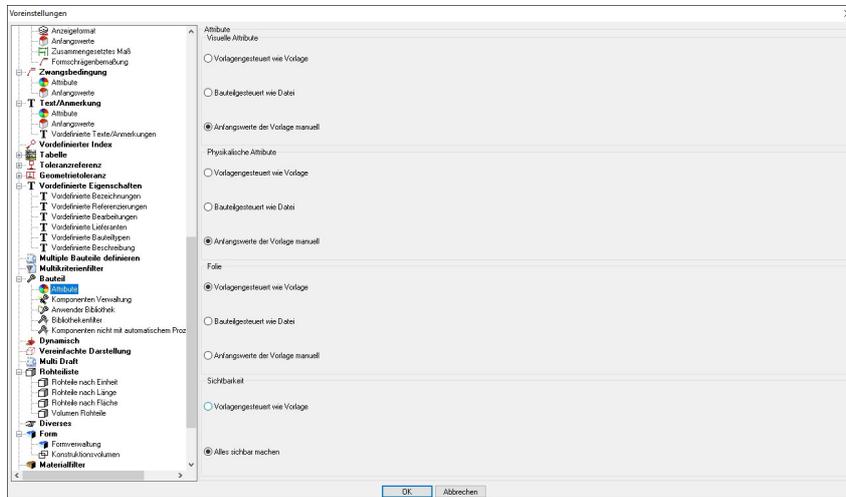
1.2.11 Konfiguration|Multikriterienfilter



Der Multikriterienfilter ist ein Werkzeug um eine schnelle Auswahl nach vordefinierten Kriterien zu treffen. Beispielhaft ist hier ein Filter für Bauteile mit Bearbeitungen angelegt. Es können beliebig viele Filter ergänzt werden.

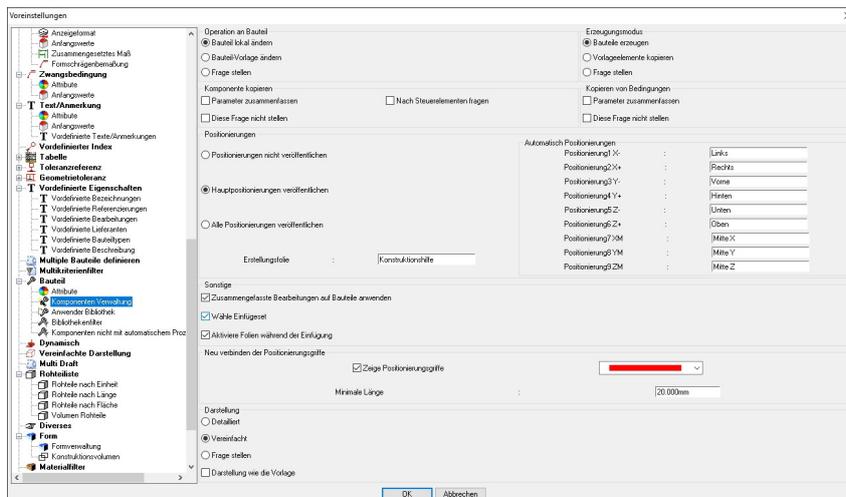
1.2.12 Konfiguration|Bauteil

1.2.12.1 Konfiguration|Bauteil|Attribute



Hier ist definiert wie sich Bibliotheks-Bauteile beim Einfügen verhalten.

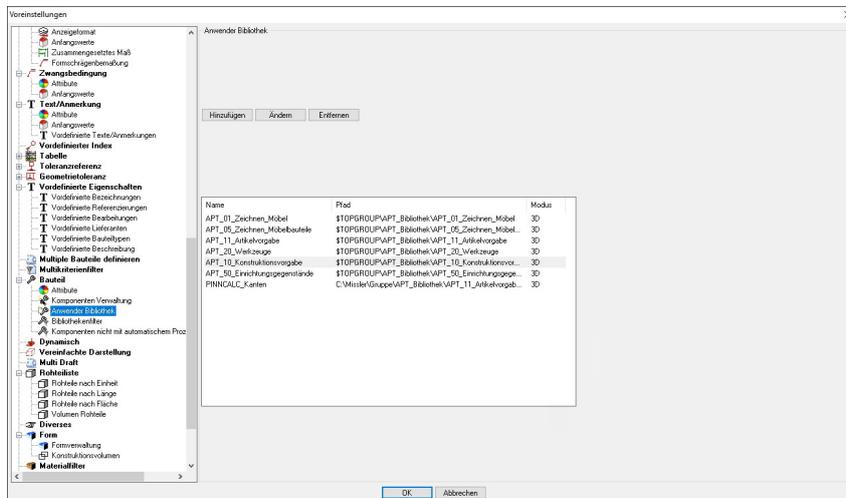
1.2.12.2 Konfiguration|Bauteil|Komponentenverwaltung



Hier ist definiert, wie die Bibliothek beim Einfügen von Bauteilen gesteuert wird.

Notizen

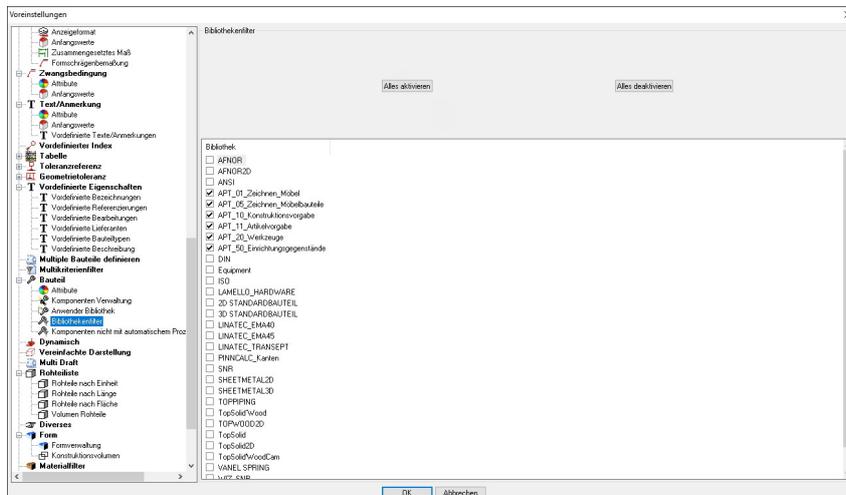
1.2.12.3 Konfiguration|Bauteil|Anwender Bibliothek



Notizen

Hier sind die Pfade zu externen Bibliotheken eingetragen (nicht Standard Missler). Wenn neue Ordner erstellt werden, müssen die Pfade hier eingetragen werden.

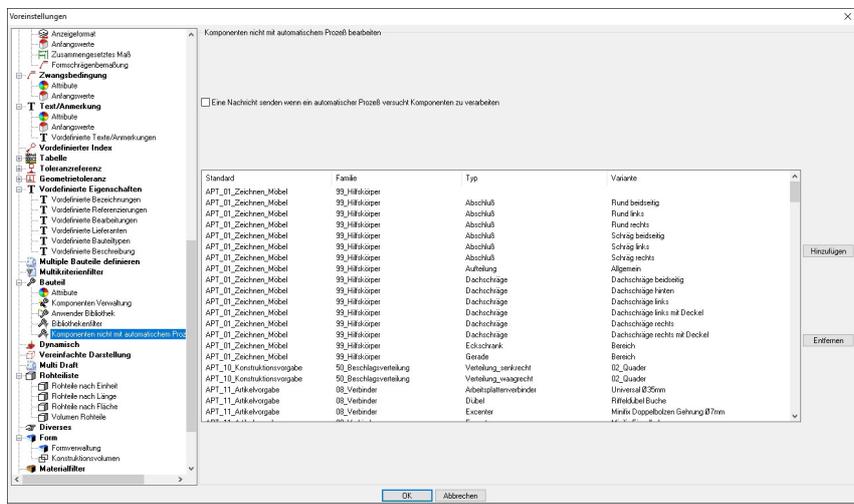
1.2.12.4 Konfiguration|Bauteil|Bibliotheken Filter



Über die Aktivierung dieses Filters wird gesteuert, welche Ordner angezeigt werden, beim Einfügen von Standard-Bauteilen

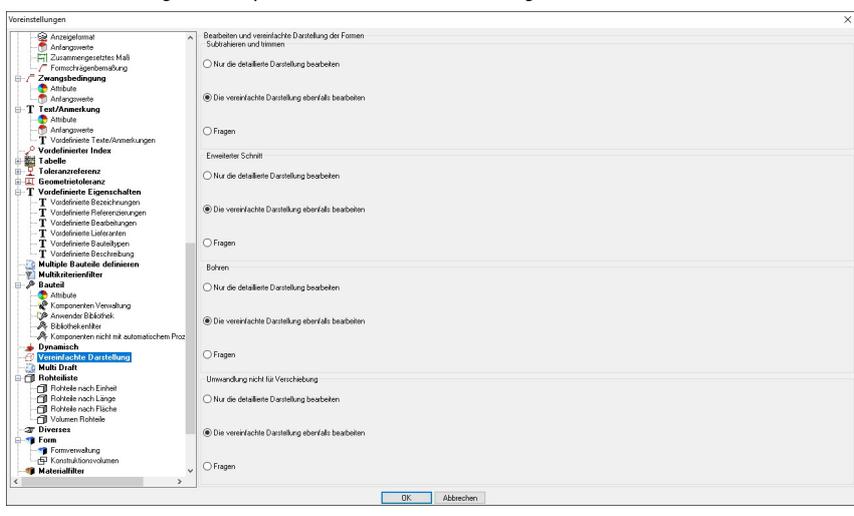
1.2.12.5 Konfiguration|Bauteil|Komponenten nicht mit automatischem Prozess bearbeiten

Notizen



Diese Auswahl definiert, welche Teile von der automatischen Bearbeitung ausgeschlossen werden.

1.2.13 Konfiguration|Vereinfachte Darstellung

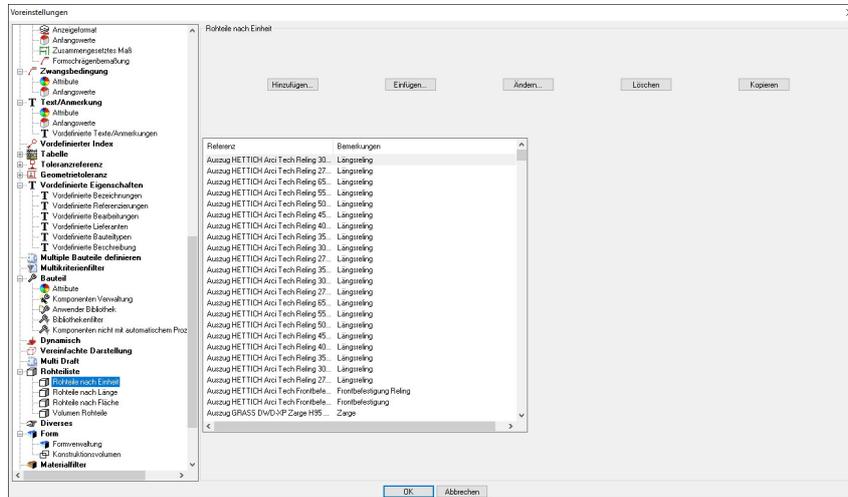


Hier wird definiert, wie das Verhalten der Dateien im vereinfachten Modus ist.

1.2.14 Konfiguration|Rohteilliste

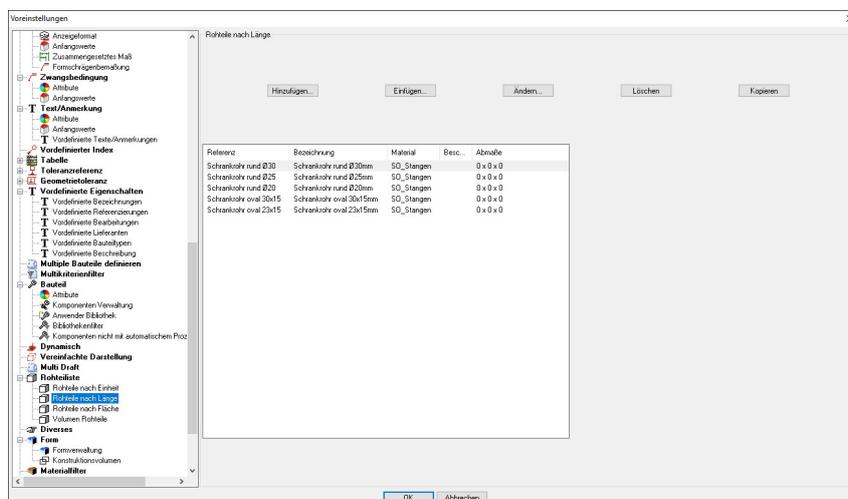
Notizen

1.2.14.1 Konfiguration|Rohteilliste|Rohteil nach Einheit



Hier werden die Bauteile eingetragen, die als einzelne Einheit in der Stückliste übergeben werden sollen (Valorisation über Einheit): Ausgabe in Stückzahl.

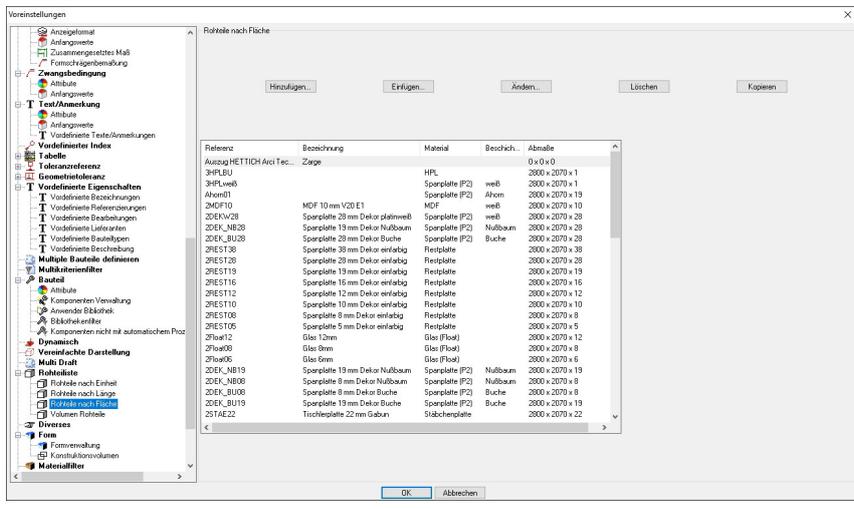
1.2.14.2 Konfiguration|Rohteilliste|Rohteil nach Länge



Hier werden Bauteile eingetragen die als Langteile übergeben werden (Valorisation auf umschließende Länge): Ausgabe in Laufmeter

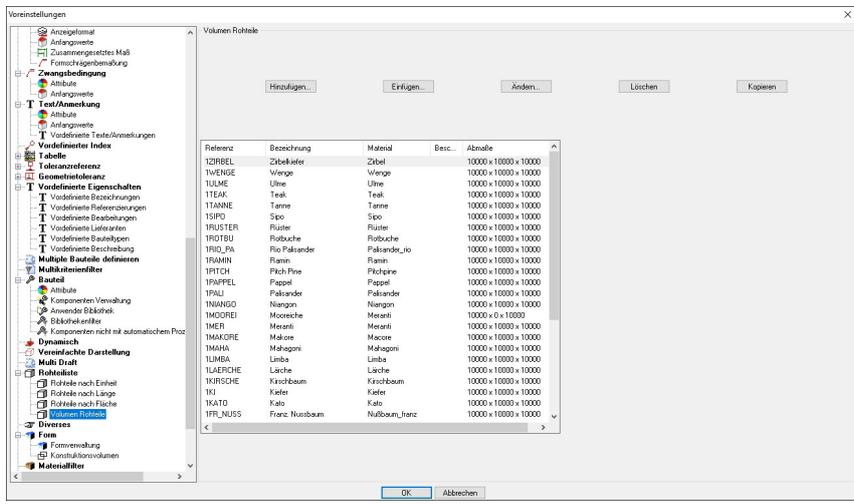
1.2.14.3 Konfiguration|Rohteilliste|Rohteil nach Fläche

Notizen



Hier werden die Bauteile eingetragen, die als Fläche übergeben werden. (Valorisation auf umschließende XY Fläche): Ausgabe in Quadratmeter. Aus der Beschichtung und der Materialstärke wird dann die entsprechende Dekorplatte ermittelt.

1.2.14.4 Konfiguration|Rohteilliste|Volumen Rohteile

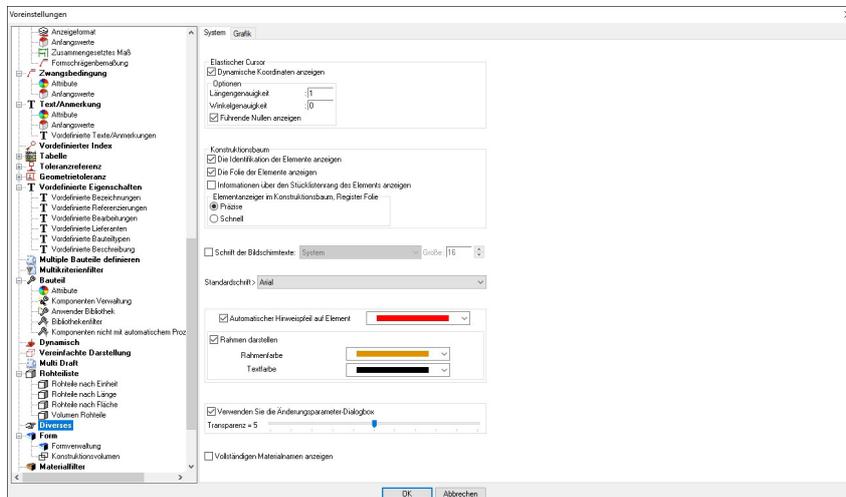


Hier werden die Bauteile eingetragen, die als Volumen übergeben werden. (Valorisation auf umschließendes Volumen): Ausgabe in Kubikmeter. Aus der Beschichtung und der Materialstärke wird dann die entsprechende Dekorplatte ermittelt.



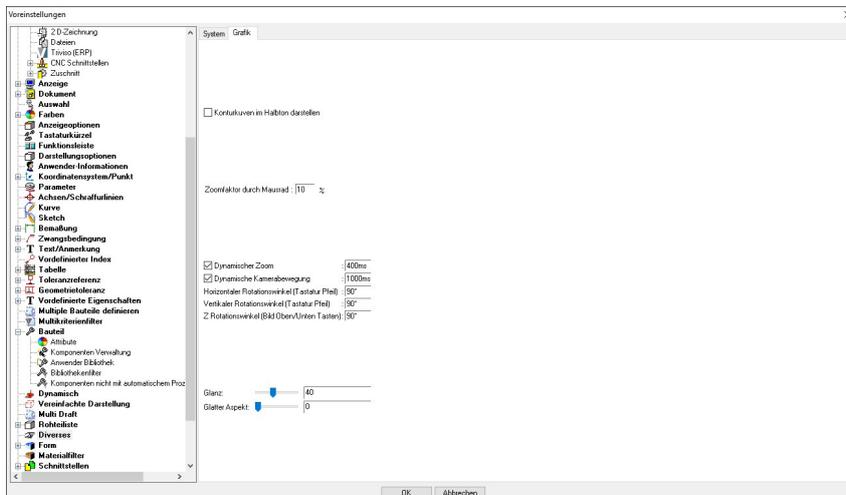
1.2.15 Konfiguration|Diverses

1.2.15.1 Konfiguration|Diverses|System



Hier wird die Steuerung der Stücklistenansicht im Konstruktionsbaum angepasst.

1.2.15.2 Konfiguration|Diverses|Grafik

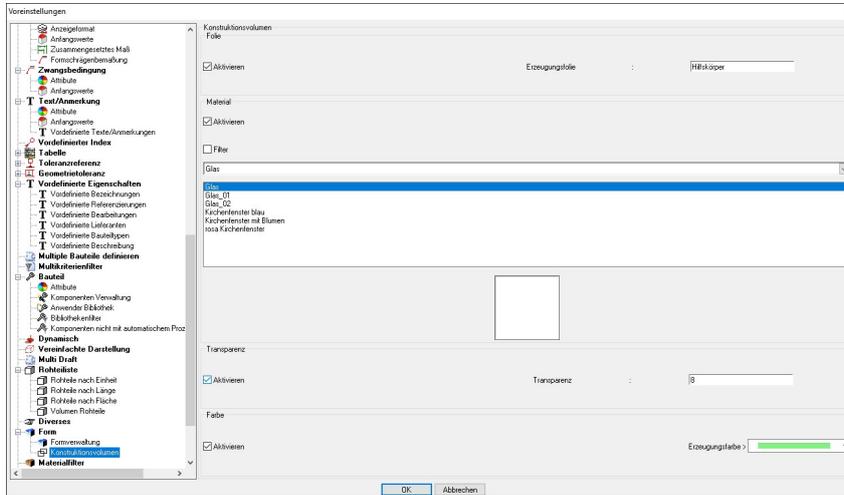


Hier wird die Steuerung der Ansicht im Design-Bereich angepasst.

Notizen

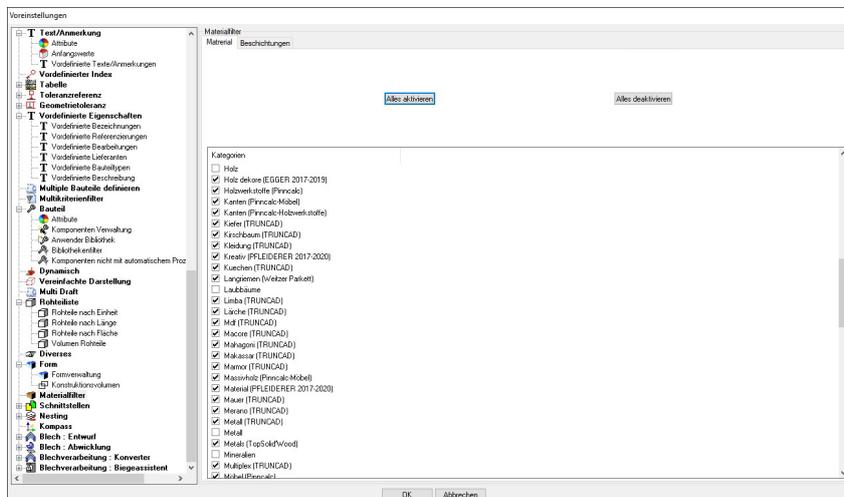
1.2.16 Konfiguration|Form

1.2.16.1 Konfiguration|Form|Konstruktionsvolumen



Hier werden die Eigenschaften von Konstruktionsvolumen beim Erzeugen eingestellt. Durch das Material Glas bleiben die Volumina auch in der gerenderten Ansicht transparent.

1.2.17 Konfiguration|Materialfilter



Hier kann der Filter eingestellt werden für die Auswahlanzeige beim Materialtausch-Dialog eingestellt werden.

Notizen

2 Vorlagen Standardbauteilbibliothek

Notizen

TopSolid Wood ist in drei Hauptbereiche unterteilt - in Design, Draft, CAM, die jeweils unterschiedliche Dateiformate verwenden:

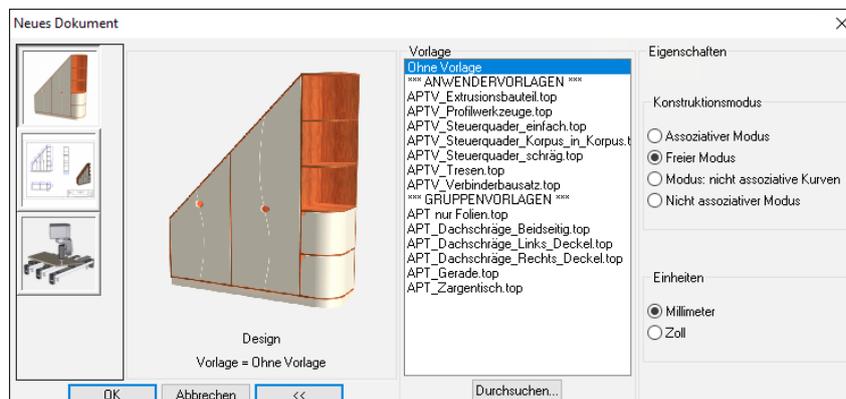
Design: .top Dateien

Draft: .dft Dateien

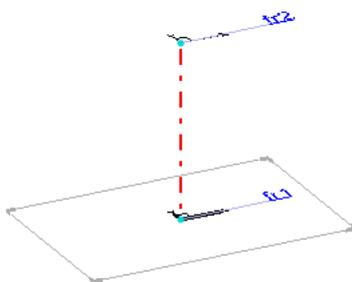
CAM: .wod Dateien

Entsprechend gibt es für alle drei Bereiche Vorlagendateien, die bei einer neuen Datei bestimmte Einstellungen mitbringen oder schon Bauteile enthalten.

2.1 Neues Dokument Design Anwendervorlagen

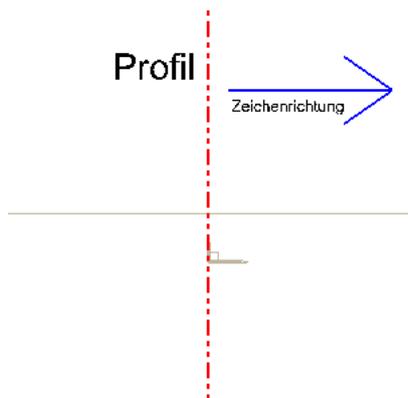


2.1.1 APTV_Vorlage: Extrusionsbauteil



Die Anwendervorlage ist zum Erstellen von Profilbauteilen. Die Koordinatensysteme fr1 und fr2 sowie die Kontur zwischen den Koordinatensystemen ist vordefiniert. Im Bereich Hilfe wird die Funktion Extrusionsbauteil genauer beschrieben.

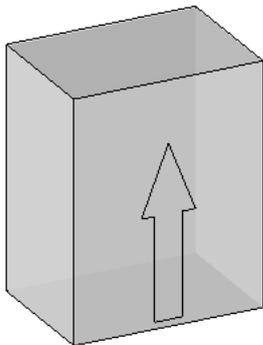
2.1.2 APTV_Vorlage_Profilwerkzeuge



Diese Anwendervorlage ist zum Erstellen von Profilwerkzeugen. Es sind die Koordinatensysteme für den Einfügepunkt des Werkzeugs und des Konterwerkzeugs angelegt, ebenso wie die Werkzeugachse für beide Werkzeuge. Unter Holzbearbeitung TopSolid'Wood Hilfe wird die Funktion genauer beschrieben.

Notizen

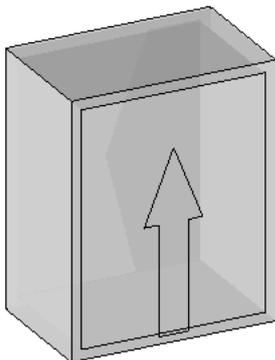
2.1.3 APTV_Steuerquader_einfach



Der Quader bringt voreingestellt folgende Parameter mit, die das Volumen steuern: Diese Anwendervorlage ist zum Erstellen von Bauteilen, die über einen Steuerquader eingefügt werden:

block.x für die Breite
block.y für die Tiefe
block.z für die Höhe

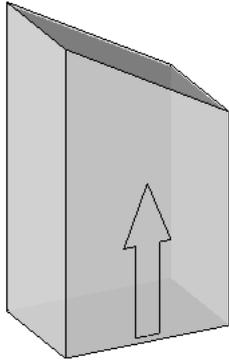
2.1.4 APTV_Steuerquader_Korpus_in_Korpus



Diese Anwendervorlage ist zum Erstellen von Bauteilen, die über einen Steuerquader eingefügt werden. Der Quader hat die Option, die Dicke einer Außenhülle zusätzlich abzugreifen. Der Quader bringt voreingestellt diese Parameter zur Steuerung des Volumens mit, die das Volumen steuern:

block.x für die Breite
block.y für die Tiefe
block.z für die Höhe
block.x1 für die Wandung links
block.x2 für die Wandung rechts
block.y1 für ein Übermaß vorne
block.y2 für ein Übermaß hinten
block.z1 für die Wandung unten
block.z2 für die Wandung oben

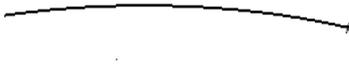
2.1.5 APTV_Steuerquader_schräg



Diese Anwendervorlage ist zum Erstellen von Bauteilen, die über einen Steuerquader eingefügt werden. Der Quader bringt voreingestellt folgende Parameter mit, die das Volumen steuern:

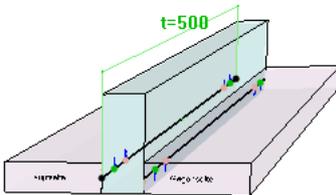
- block.x für die Breite
- block.y für die Tiefe
- block.z für die Höhe
- block.a für die Schräge

2.1.6 APTV_Tresen



Die Anwendervorlage ist zum einfachen Erstellen eines Tresenzugs anhand einer Kurve.

2.1.7 APTV_Vorlage_Verbinderbausatz

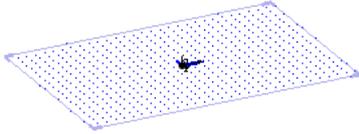


Diese Anwendervorlage ist zum Erstellen von komplexen Bausätzen. Sie bringt die entsprechenden Parameter und Koordinatensysteme mit.

Notizen

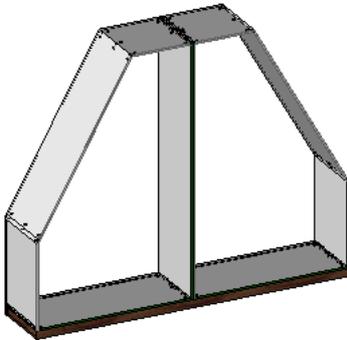
2.2 Gruppenvorlagen

2.2.1 APT_nur_Folien



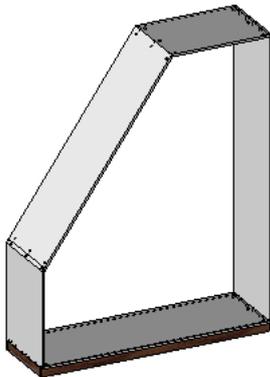
Bei dieser Folie handelt es sich um eine leere Vorlagedatei mit zwei voreingestellten Koordinatensystemen. Die Folien sind voreingestellt und benannt. Die Bauteilbibliothek ist von der Folienstruktur identisch.

2.2.2 APT_Dachschräge_Beidseitig



Diese Vorlage dient als Beispieldatei und für Präsentationszwecke. Das Möbel ist Parameter gesteuert und kann in der Größe angepasst werden.

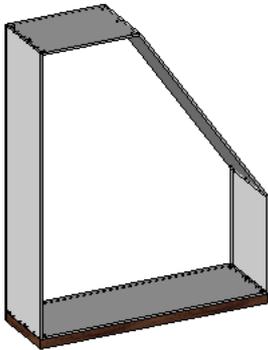
2.2.3 APT_Dachschräge_Links_Deckel



Diese Vorlage dient als Beispieldatei und für Präsentationszwecke. Das Möbel ist Parameter gesteuert und kann in der Größe angepasst werden.

Notizen

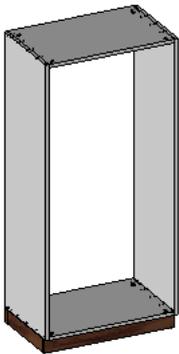
2.24 APT_Dachschräge_Rechts_Deckel



Diese Vorlage dient als Beispieldatei und für Präsentationszwecke. Das Möbel ist Parameter gesteuert und kann in der Größe angepasst werden.

Notizen

2.25 APT_Gerade



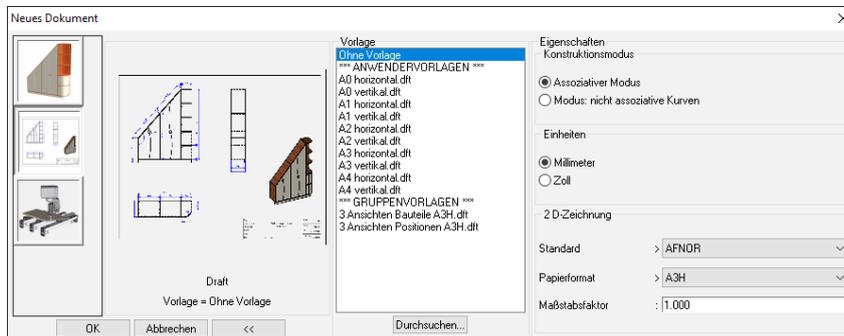
Diese Vorlage dient als Beispieldatei und für Präsentationszwecke. Das Möbel ist Parameter gesteuert und kann in der Größe angepasst werden.

2.26 APT_Zagentisch



Diese Vorlage dient als Beispieldatei und für Präsentationszwecke. Das Möbel ist Parameter gesteuert und kann in der Größe angepasst werden.

2.3 Neues Dokument Draft Anwendervorlagen

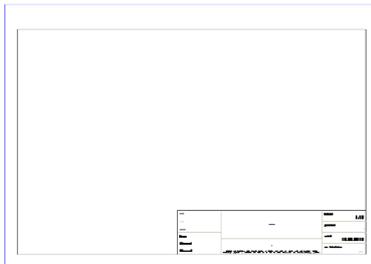


Notizen

2.3.1 Ohne Vorlage

Hierbei handelt es sich um die Standard Draft-Vorlage von TopSolid. Es können das Papierformat und der Maßstabsfaktor ausgewählt werden.

2.3.2 Anwendervorlagen/A4-A0 vertikel_horizontal



Die Anwendervorlagen A4-A0 sind leere Draft Dokumente mit einem einfachen Schriftkopf. Diese dienen als Vorlage. Der Schriftkopf kann individuell angepasst werden.

24 Draft Gruppenvorlagen

24.1 Draft Gruppenvorlagen/3 Ansichten Bauteile A3H



Diese Vorlage dient zum Erstellen von Zeichnungsableitungen aus dem Holzbereich. Es ist eine Hauptan- (Draufsicht), Seiten- und Draufsicht definiert sowie die Perspektive. Maße werden automatisch eingefügt, ebenso am unteren Rand eine Stückliste, die die Artikel der Zeichnung auflistet.

24.2 Draft Gruppenvorlagen/3 Ansichten Positionen A3H

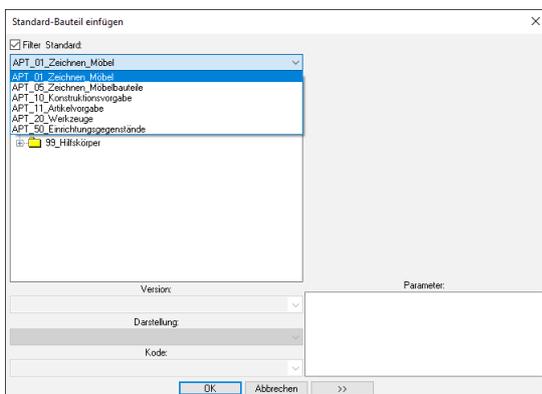


Diese Vorlage dient der Erstellung von Zeichnungsableitungen aus dem Holzbereich. Es ist eine Hauptansicht (Vorderansicht) definiert, mit Seitenansicht, Draufsicht und einer Perspektive.

3 Der Aufbau der Bibliothek

! Wichtig : Beim Ändern oder Anlegen neuer Bauteile muss immer in einer neuen Versionsnummer abgespeichert werden, da sonst beim erneuten Einspielen oder bei einem Update der Bibliothek die Änderungen überschrieben werden. Deswegen sollten PinnCalc-Bauteile, die geändert wurden, mit einer Versionsnummer ab 99 abgespeichert werden.

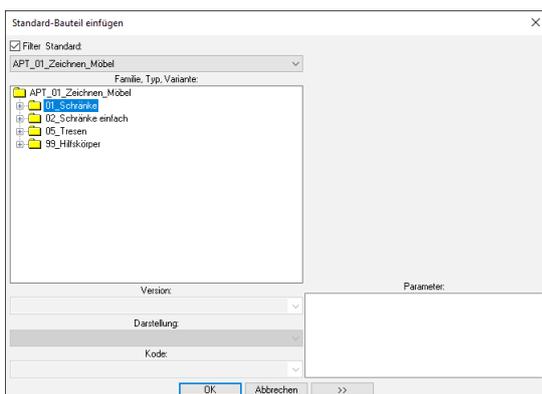
3.1 Die Verzeichnisstruktur



Die Bibliothek ist untergliedert in sechs Bereiche. Über den Haken bei „Filter Standard“ wird die Auswahl auf die APT-Bibliothek (APT= Adequate PinnCalc TruncAD) begrenzt. Über „Werkzeuge|Optionen| Bauteil |Bibliotheksfilter“ ändern

Sie diese Einstellung. Die Struktur ist von oben nach unten gestaffelt. Das bedeutet, dass die oberste Ebene „APT_01_Zeichnen_Möbel“ Teile aus den darunterliegenden Ebenen beinhaltet.

3.1.1 APT_01_Zeichnen_Möbel

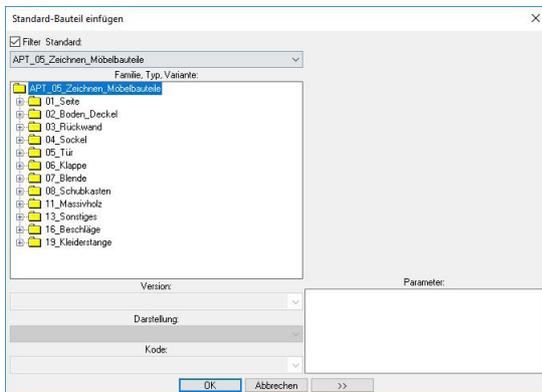


Die Gruppe beinhaltet zusammengebaute Möbel mit verschiedenen Konfigurationen. Auch neue Varianten sind hier abzuspeichern. Die vorhandenen Möbel dienen nur als Beispiele, da die Konstruktion, die Plattenart und Verbindler vom Anwender ausgewählt und aufgebaut werden sollen.

99_Hilfskörper sind einfache Volumen als Ausgangselemente zum Einfügen der Steuerquader.

Notizen

3.1.2 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile



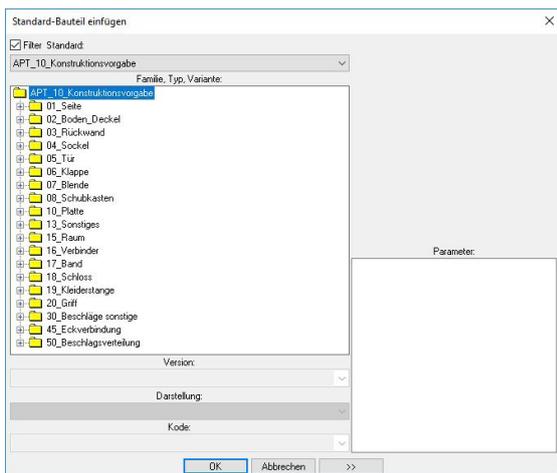
Inhalt der Gruppe sind Möbelbauteile, die aus den darunterliegenden Gruppen zusammgebaut und vorkonfektioniert wurden. Je nach Auswahl können diese über Steuerquader, Kurven oder Steuerpunkte zum Konstruieren eingesetzt werden.

Die Bauteile sind versehen mit Werkzeugen und Parametern, die sich nachträglich editieren lassen.

Die Bauteile bestehen zum Teil aus mehreren Artikeln und Werkzeugen, Unterbauteilen und/oder Bauteil-Kode.

Schubkästen beispielsweise bestehen aus der Technik (Führung, Korpus oder Zargen), Front, Griff, und dem Werkzeug (Befestigungsbohrungen). Diese werden in einer Datei zusammengefügt und anhand der Einbaumaße dann über Unterbauteile gesteuert, so dass eine automatische Auswahl der entsprechenden Tiefe der Führungen und Zargen, ein Anpassen der Böden, der Fronten und Hinter Stück genauso erfolgt wie das Steuern des Bohrbilds.

3.1.3 APT_10_Konstruktionsvorgabe

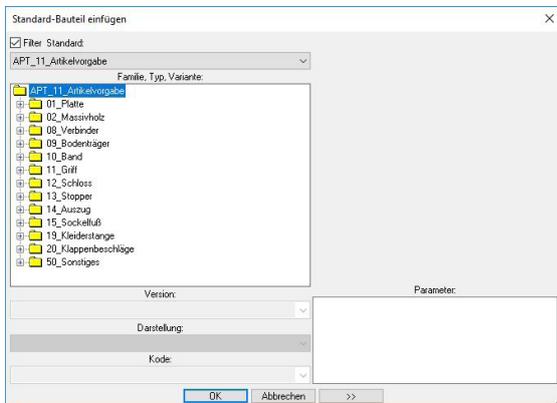


Inhalt der Gruppe sind Bauteile, die auf dieser Ebene mit Werkzeugen und Bearbeitungen versehen werden.

Diese können zum Konstruieren von eigenen Möbelteilen verwendet werden, aber auch zum direkten Einfügen von z. B. Beschlägen.

Notizen

3.14 APT_11_Artikelvorgabe

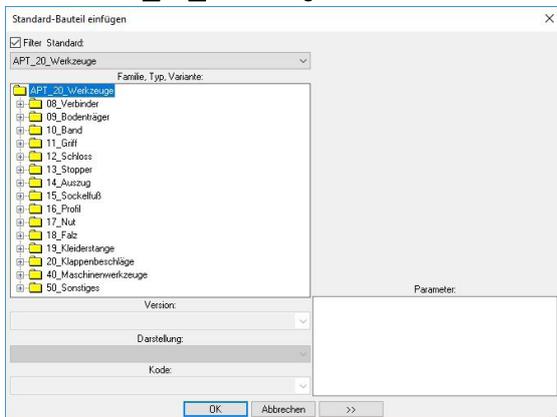


Die Gruppe Artikelvorgabe ist die unterste Ebene. Dort befinden sich die Rohteile, bzw. die Einzelteile.

Beispiel: Der Minifix Verbinder besteht aus einem Bolzen und dem Excenter.

Bolzen und Verbinder liegen als Einzelteile in der Gruppe APT_11_Artikelvorgabe\08_Verbinder. Den Bolzen gibt es in verschiedenen Längen. Dieser ist parametergesteuert und kann über eine Dropdownliste als Kode ausgewählt werden. Der Bolzen bringt die Bearbeitung Bohrung mit und wird in der übergeordneten Gruppe APT_10_Konstruktionsvorgabe über ein Koordinatensystem am Excenter positioniert.

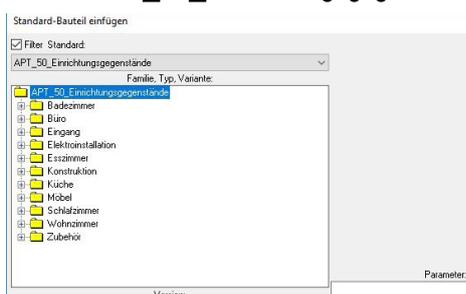
3.15 APT_20_Werkzeuge



Die Gruppe Werkzeuge beinhaltet z. T. Bearbeitungen, die dann in übergeordneten Bauteilen eingefügt sind. Oder Bausätze aus Artikel mit Werkzeugen, die in einer Datei parametrisiert werden und erweiterte Einfügeoptionen erhalten.

Beispiel: In der Gruppe 08_Verbinder werden die Artikel in einer Datei als Verbinder-Bausatz zusammengefasst und parametrisiert, um die Verbinder via Dropdownliste als Paket austauschen zu können.

3.16 APT_50_Einrichtungsgegenstände

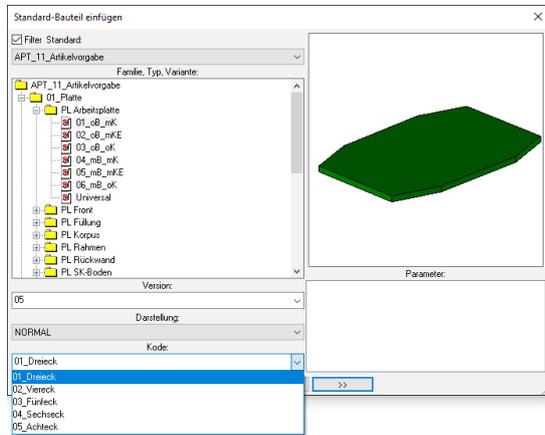


In der Gruppe Einrichtungsgegenstände sind dekorative Artikel zur Darstellung in der Zeichnungsableitung oder für Renderings. Für die Konstruktion sind sie nicht gedacht und erfüllen nur dekorative Zwecke.

Notizen

3.2 Grundstruktur und Systematik der Plattenbauteile

3.2.1 Die Bauteilstruktur - APT_11_Artikelvorgabe\01_Platte

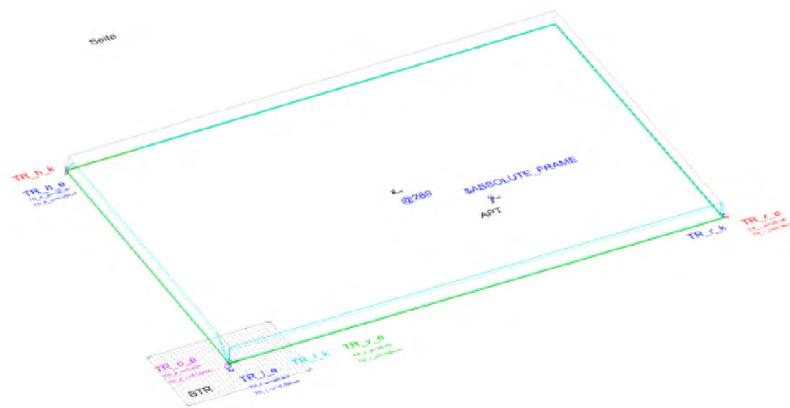


Alle Platten in der Bibliothek sind auf der untersten Ebene (APT_11_Artikelvorgabe) austauschbar. Dort gibt es für alle Varianten sechs unterschiedliche Konfigurationen. Um diese austauschen zu können, muss die Kantenbearbeitung (trimmen) dort angelegt sein, so

dass diese auf den nachfolgenden Ebenen parametergesteuert aufgerufen werden kann. Dies erfolgt über das Werkzeug „Trimmen über Ebene“.

Dafür sind in alle Richtungen Koordinatensysteme angelegt, die dann über zwei Manipulationen (Rotation und Translation) ausgerichtet und in den nachfolgenden Dateien über Parameter gedreht und verschoben werden. Auf diesem Weg wird die Trimmung an den Steuerquader angepasst.

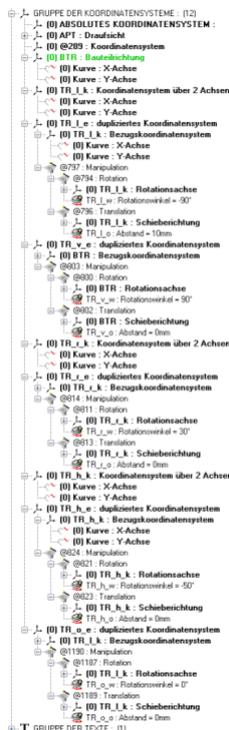
Die einzelnen Platten liegen als Unterbauteile im Verzeichnis und können über den Parameter Aufbau gesteuert bzw. ausgetauscht werden. Den Artikel 01_Platte gibt es in elf verschiedenen Varianten für die jeweilige Bauart als Vorlage. Die Bauteile sind Kode-gesteuert als drei, vier, fünf, sechs und achteck vorhanden, um die Steuerung der Kanten zu realisieren. Die Definition der Kanten erfolgt reihum gegen den Uhrzeigersinn, beginnend mit der Kante Vorne.



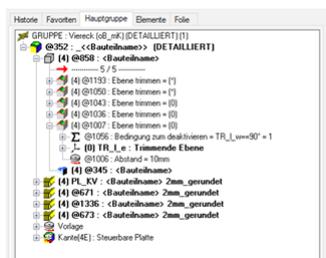
Notizen

Der Ursprung der Platte ist das Koordinatensystem BTR (Bauteilrichtung). Die Platte selber ist eine Extrusion über eine Kurve. Diese wird auch für die Definition der X und Y Achsen der erstellten Koordinatensysteme für die Trimmung verwendet. Für die Manipulation der Koordinatensysteme werden dann richtungsbezogene Parameter verwendet und als Steuerparameter an die nachfolgenden Dateien weitergegeben. Die Benennung erfolgt analog der Kantenlogik von Corpora (vorne, hinten, oben bzw. links, unten bzw. rechts).

Notizen

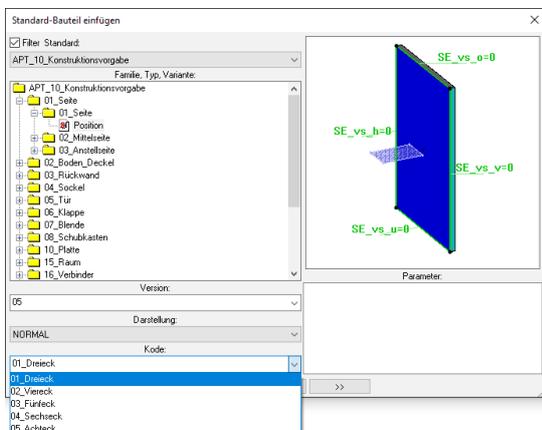


Die Abbildung zeigt die Koordinatensysteme mit ihren Definitionskurven. Beispiel: TR_I_k : Koordinatensystem über 2 Achsen
Darunter das duplizierte Koordinatensystem TR_I_e als trimmende Ebene mit der Manipulation Rotation(TR_I_w) und der Translation(TR_I_o).



Die Benennung der Bauteile erfolgt über den Parameter Bauteilname der in den Nachfolgenden Dateien abgefragt wird. Dieser liegt als Text neben dem Bauteil und kann editiert werden, bzw. wird in den nachfolgenden Dateien ersetzt.

3.2.2 Die Bauteilstruktur - APT_10_Konstruktionsvorgabe \01_Seite



In der Konstruktionsvorgabe werden die Platten aus der APT_10_Artikelvorgabe über eine Kontur eingefügt. Anhand dieser Kontur werden die Verbinder aus der APT_20_Werkzeuge anhand einer Kurve eingefügt. Da die Steuerung der Einlassfläche bei Excenterverbindern über

einen Parameter gesteuert werden soll, werden diese immer beidseitig

eingefügt und dann über eine Bedingung deaktiviert

Beispiel für Deaktivierungsbedingung:

$(\text{or}(\text{or}(\text{or}(\text{SE_VERB_AN}==2,\text{SE_VERB_AN}==4),\text{SE_EF}!=2),\text{SE_GV_AN}==1))$

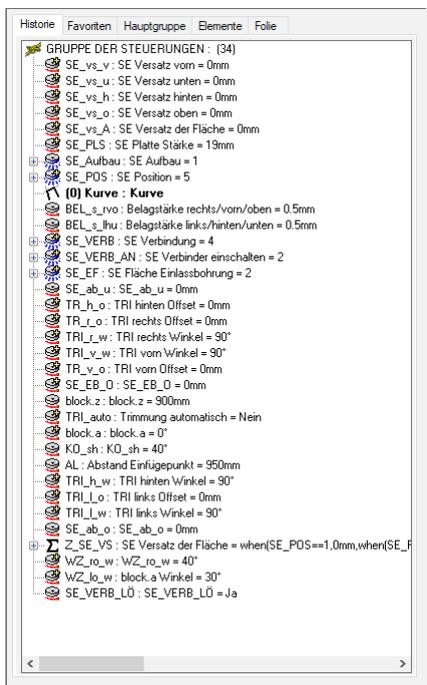
Der Verbinder wird deaktiviert:

Wenn der Parameter SE_VERB_AN auf 2 steht

Wenn der Parameter SE_VERB_AN auf 4 steht

Wenn der Parameter SE_EF nicht auf 2 steht

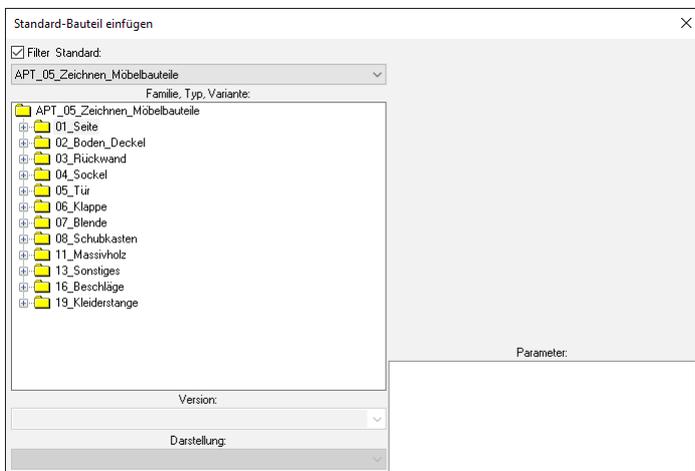
Wenn der Parameter SE_GV_AN auf 1 steht



Der Parameter für das Trimmen der Kanten wird durchgereicht in in der übergeordneten Datei ersetzt.

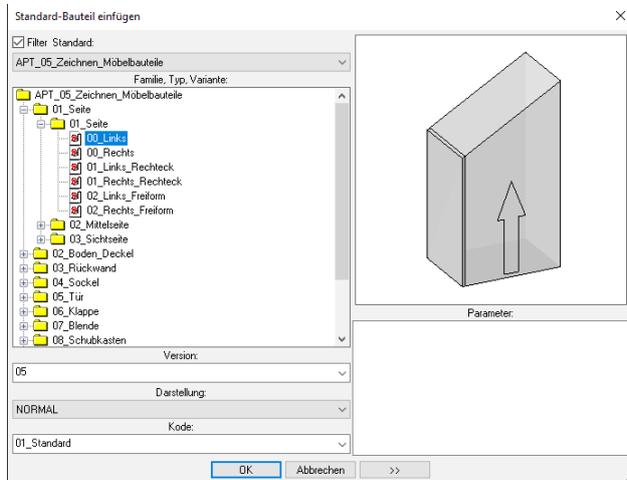
Das Bauteil bringt folgende Steuerungen mit, die dann in der APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile ersetzt werden.

3.2.3 Die Bauteilstruktur - APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile\01_Seite



Notizen

3.2.3.1 01_Seite einfügen

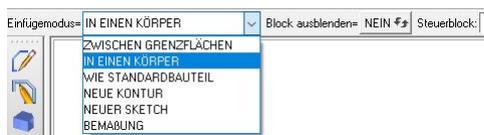


Die Seiten unterscheiden sich in ihrer Ausrichtung 00_Links, 00_Rechts und ihrer Art der Positionierung 01_Links_Rechteck und 01_Rechts_Rechteck.

Notizen

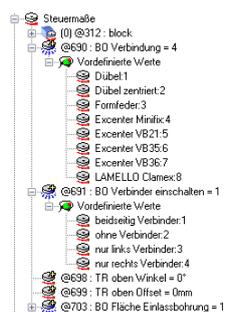
Bei den ersten beiden lässt sich noch der Bauteil-Code auswählen: 01_Standard und 02_Dachschräge hinten. dies ist erforderlich, weil bei der Dachschräge hinten die obere Kante im Winkel getrimmt werden muss und dadurch zusätzliche Kanten entstehen. Der Code kann auch nachträglich geändert werden.

Das Einfügen erfolgt über den voreingestellten Modus in einen Körper, da die Seiten und der Boden die Grundlage des Möbels darstellen. Die nächste Abfrage der Knick Höhe bezieht sich auf das Trimmen der Seiten bei Dachschrägen-Schränken. Diese ist vorab auf 5000 mm eingestellt und wird dann beim Einfügen des fertigen Schrankes über den Befehl „Abmaß von bis“ definiert. Standardmäßig wird die Seite auf der Innenseite des Blocks positioniert. Die Darstellung ist auf „Vereinfacht“ voreingestellt. Die



Folie und die physikalischen Attribute werden beim Einfügen übernommen.

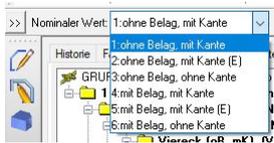
Wenn die Folie geändert werden soll, müssen erst über das Werkzeug „Ändern“ die Attribute bei Folie auf Manuell umgestellt werden.



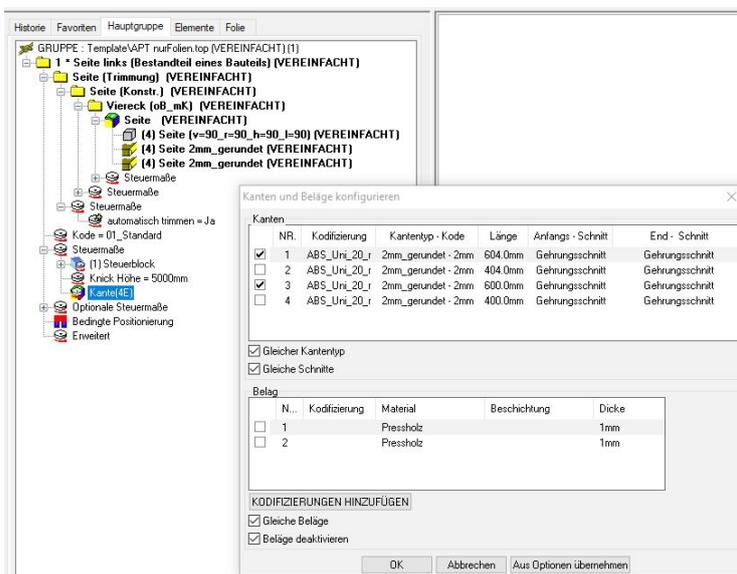
Boden und Deckel bringen die Verbinder mit. Diese können nachträglich aus, eingeschaltet und umgestellt werden.

3.2.3.2 01_Seite Ändern

Generell können alle Teile über das Werkzeug „Element ändern“ (STRG+W) oder über das Kontextmenü im Konstruktionsbaum geändert werden.

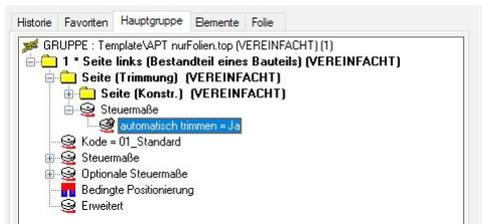


Alle Plattenbauteile aus der Bibliothek sind in ihrem Aufbau steuerbar. Es gibt sechs vordefinierte Werte. Diese lassen sich, je nach Bedarf, beliebig austauschen. Durch dieses Format wird die Steuerung von Belag und Kante definiert. Standard beim Einfügen ist Nr. 1 - also ohne Belag, mit Kante.



Die Kantenbelegung der Seite wird über das Kontextmenü des Konstruktionsbaums geändert. Voreinstellungen sind Kante Vorne und Hinten. Die Reihenfolge der Kanten richtet sich nach der Achsrichtung bei der Definition der Platte und dann gegen den Uhrzeigersinn folgend. Wenn ein Belag aufgebracht werden soll, bitte unter SE Aufbau den Wert ändern.

3.2.3.3 Ändern der Position



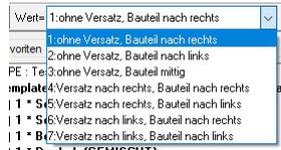
Wenn die Position der Seite gegenüber dem Steuerquader geändert werden soll, muss zuerst der Parameter für die automatische Trimmung deaktiviert werden, da sonst die Teile weggeschnitten werden. Dies geschieht über das Kontextmenü im Konstruktionsbaum unter „Steuerelement geändert“.

Danach können die Position, der Abstand zum Steuerquader sowie die

Notizen

Rücksprünge geändert werden. Diese beziehen sich immer auf den Abstand zum Quader. Wenn also ein Überstand gewollt ist, muss dieser mit einem negativen Wert angegeben werden.

Es gibt folgende vordefinierte Positionen



Notizen

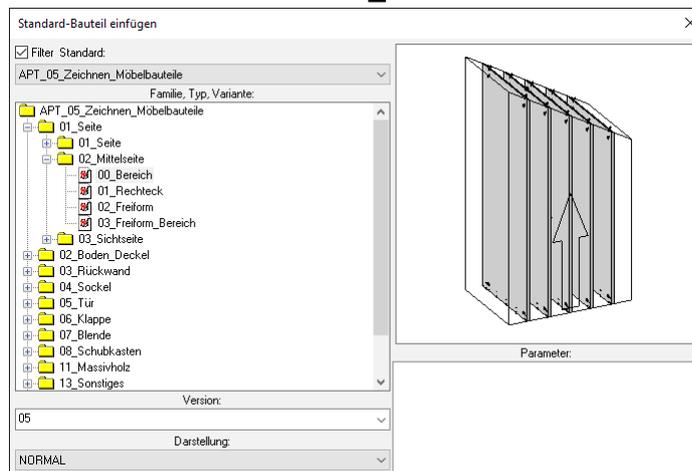
3.2.34 Ändern Plattenstärke

Der Standardwert ist 19mm dieser kann frei editiert werden. Bei der Übergabe muß diese Plattendicke aber vorhanden sein.

3.2.35 Ändern Versatz

Ändern vom Versatz oben, unten, hinten, vorn bezieht sich auf den Abstand der Kante in Bezug auf der Quader. Standard ist bündig mit den Quader Außenkanten. Wenn ein Überstand gewünscht ist, muss auch hier ein negativer Wert eingegeben werden.

3.24 Die Bauteilstruktur - APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile\01_Seite 02_Mittelseite

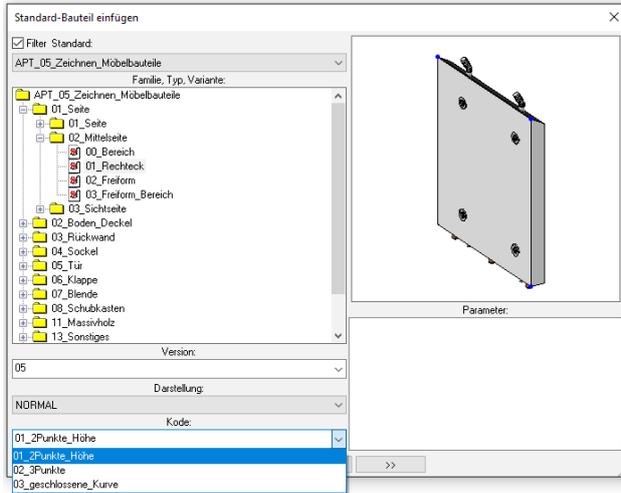


Im Bereich Mittelseiten gibt es zwei Bauteile zur Auswahl. Sie unterscheiden sich in der Art und Weise der Positionierung.

Als Standard wird die Mittelseite 00_Bereich über einen Steuerquader zwischen Grenzflächen eingefügt. Die Anzahl der Mittelseiten und die Knick-Höhe für die Trimmung bei 5-eckigen Dachschrägen Schränken wird beim Einfügen abgefragt. Verbinder sind standardmäßig eingeschaltet. Über den Code können die Mittelseiten auf Dachschräge hinten umgestellt werden.

3.24.1. 01_Seite\02_Mittelseite einfügen

Die Mittelseite 00_Rechteck kann über mehrere Arten eingefügt werden.

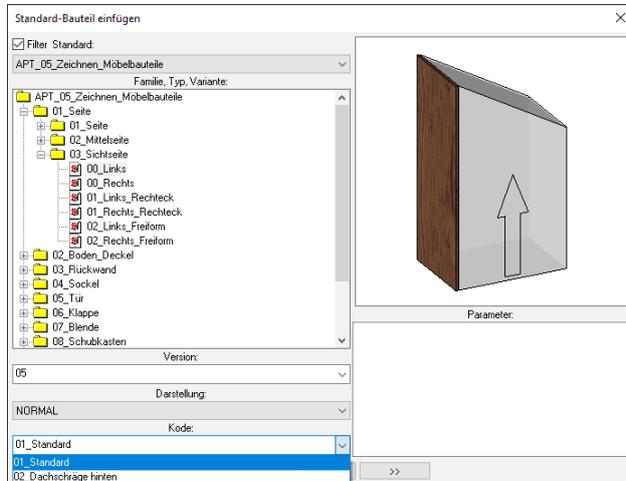


Die Mittelseite 02_Freiform und 02_Freiform-Bereich werden für nicht rechteckige Konstruktionen verwendet und bringen keine Verbinder mit.

Notizen

3.2.5 Die Bauteilstruktur - APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile\01_Seite 03_Sichtseite

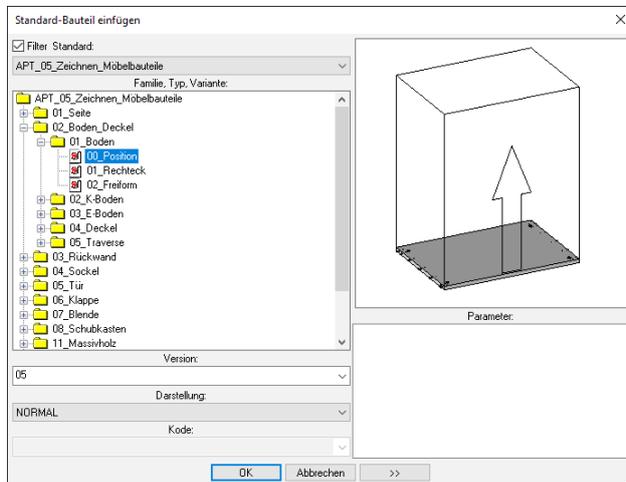
3.2.5.1 01_Seite\03_Sichtseite einfügen



Die Sichtseiten werden analog der Seiten eingefügt. Diese passen sich auch der Geometrie an. Sichtseiten bringen keine Verbinder mit.

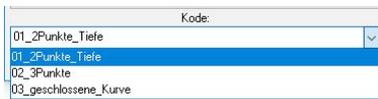
3.2.6 Die Bauteilstruktur - APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile\ 02_Boden_Deckel

3.2.6.1 01_Boden einfügen



Unter 01 Boden gibt es 3 Varianten von Bauteilen zum Einfügen. Der Standard ist 00_Position. Dieser wird über einen Steuerquader eingefügt. Standard ist „zwischen Grenzflächen“, da er anhand der Seiten positioniert

wird. Die Abfrage der Bearbeitung sollte mit automatisch bestätigt werden. Der Boden bringt Verbinderteile mit die nachträglich ausgeschaltet oder geändert werden können.



Der Boden 01_Rechteck kann über einen Kode gesteuert werden. Bei 01_2Punkte_Tiefe werden die unten Punkte in der Länge abgefragt und die Tiefe über einen Parameter. Bei 02_3Punkte wird die Tiefe über einen Punkt definiert. Bei 03_geschlossenen Kurve muss eine rechteckige Kontur vorhanden sein. Die Kantensteuerung wird definiert über den Ursprung der Kontur.

Der Boden 02_Freiform ist kurvengesteuert und wird auch über einen Kode gesteuert. Beim Einfügen fragt er nach einer Kurve, an die sich die Form dann anpasst.

3.2.6.2 01_Boden ändern

Mit dem Werkzeug Element ändern kann der Boden angepasst werden. Auch hier stehen Parameter wie bei den Seiten, BO_Position, BO_Aufbau, BO_Versatz, automatisch trimmen, Bo_Platten Stärke, zur Verfügung.

Notizen

4 Die Bauteilbibliothek - Inhalt der Verzeichnisse

Notizen

4.1 APT_50_Einrichtungsgegenstände

Im Bereich Einrichtungsgegenstände sind Dateien abgelegt, die keine planerische Relevanz haben. Sie dienen nur dekorativen Zwecken oder für die Grundrissplanung als Ergänzung. Einige der Dateien sind im Auslieferungszustand von Missler schon enthalten.

4.1.1 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Badezimmer

Im Verzeichnis Badezimmer werden sämtliche Dateien gesammelt für den Sanitärbereich. Es befinden sich Unterordner für Badewannen, Dusche, Dusche Zubehör, Elektrogeräte, Waschbecken, Waschbecken Zubehör, WC, und Zubehör.

4.1.1.1 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Badezimmer/Badewannen



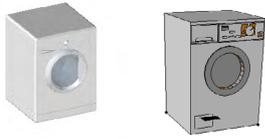
4.1.1.2 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Badezimmer/Dusche



4.1.1.3 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Badezimmer/Dusche Zubehör



4.1.14 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Badezimmer/Elektrogeräte



Notizen

4.1.15 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Badezimmer/Waschbecken



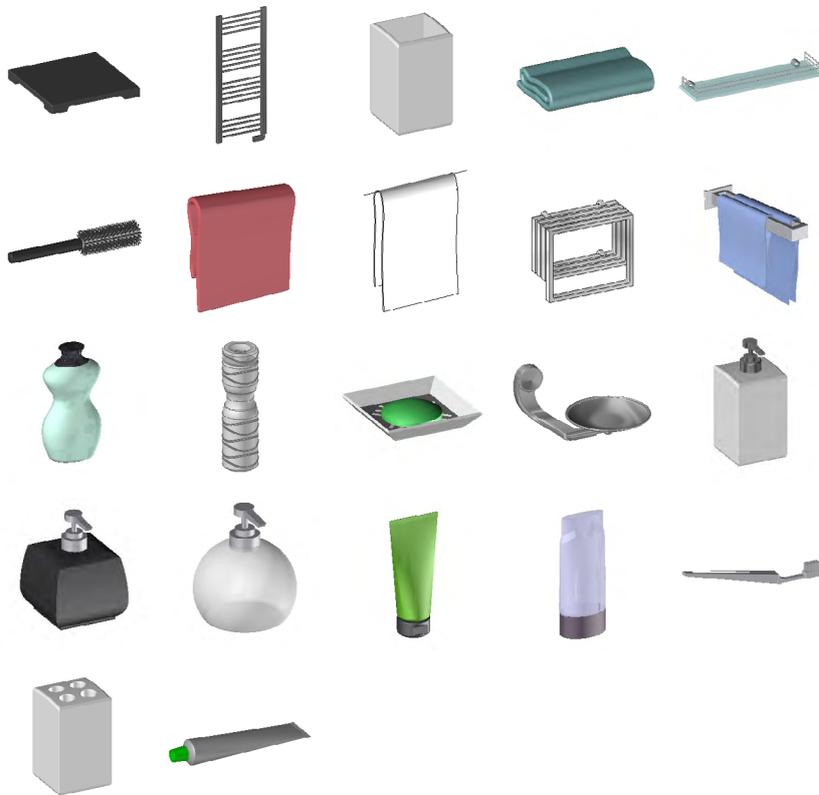
4.1.16 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Badezimmer/Waschbecken
Zubehör



4.1.17 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Badezimmer/WC



4.1.1.8 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Badezimmer/Zubehör



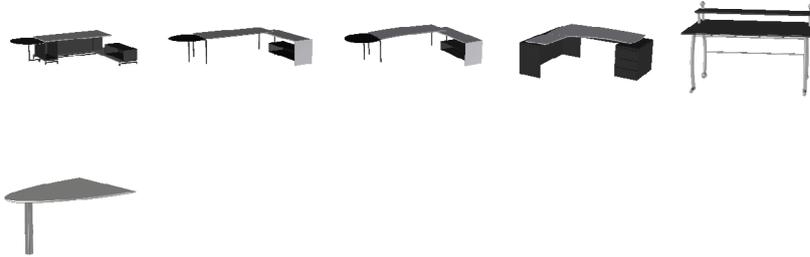
Notizen

4.1.2 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Büro

4.1.2.1 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Büro/Elektrogeräte



4.1.2.2 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Büro/Schreibtische



Notizen

4.1.2.3 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Büro/Stühle

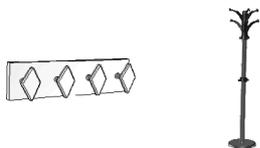


4.1.2.4 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Büro/Zubehör



4.1.3 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Eingang

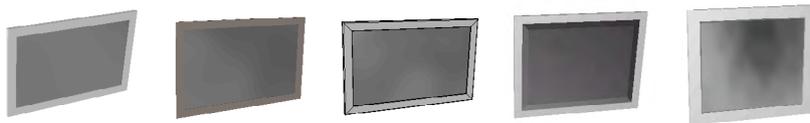
4.1.3.1 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Eingang/Garderobe



4.1.3.2 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Eingang/Sitzbank



4.1.3.3 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Eingang/Spiegel

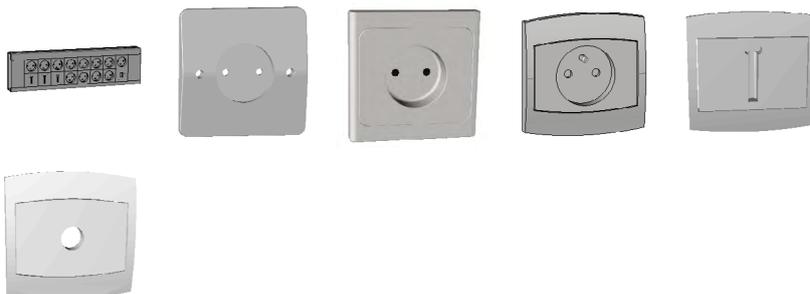


4.14 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Elektroinstallation

4.14.1 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Elektroinstallation/Beleuchtung

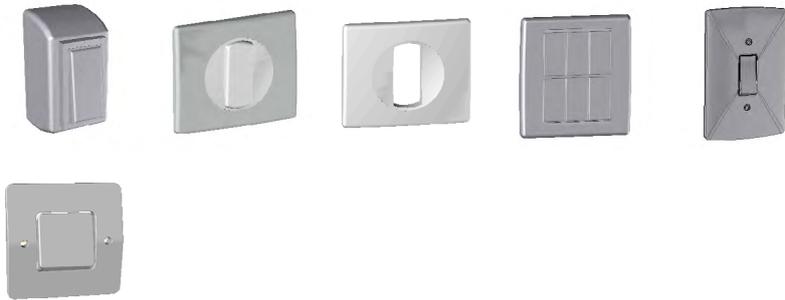


4.14.2 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Elektroinstallation/Blenden



Notizen

4.14.3 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Elektroinstallation/Schalter



Notizen

4.1.5 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Esszimmer

4.1.5.1 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Esszimmer/Sitzgruppe



4.1.5.2 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Esszimmer/Stühle



4.1.5.3 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Esszimmer/Tisch



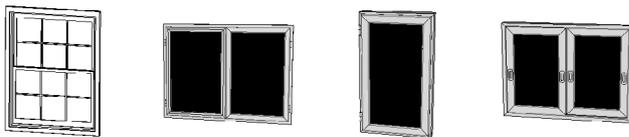
Notizen

4.1.6 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Konstruktion

4.1.6.1 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Konstruktion/Bauteil



4.1.6.2 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Konstruktion/Fenster



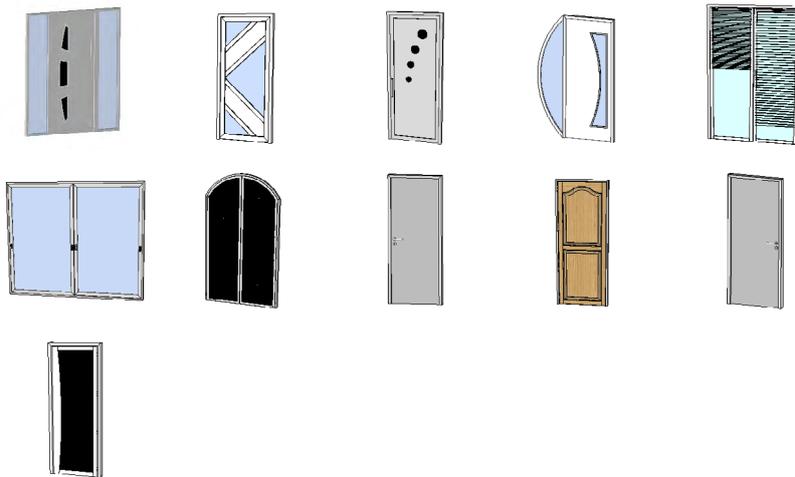
4.1.6.3 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Konstruktion/Maueröffnung



4.1.64 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Konstruktion/Treppe



4.1.65 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Konstruktion/Türen



4.1.66 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Konstruktion/Wände



4.1.7 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Küche

4.1.7.1 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Küche/Elektrogeräte



4.1.7.2 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Küche/Spüle



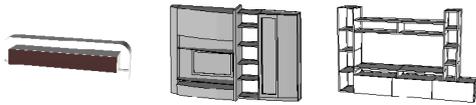
Notizen

4.1.8 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Möbel

4.1.8.1 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Möbel/Regal



4.1.8.2 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Möbel/Schrank

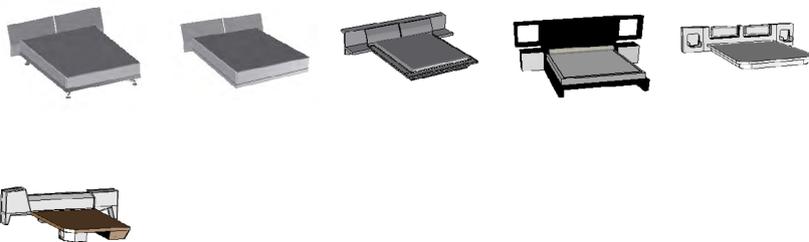


4.1.8.3 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Möbel/Theke



4.1.9 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Schlafzimmer

4.1.9.1 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Schlafzimmer/Betten



4.1.9.2 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Schlafzimmer/Zubehör



Notizen

4.1.10 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Wohnzimmer

4.1.10.1 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Wohnzimmer/Elektrogeräte



4.1.10.2 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Wohnzimmer/Liegestuhl



4.1.10.3 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Wohnzimmer/Sessel



Notizen

4.1.104 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Wohnzimmer/Sofa



4.1.10.5 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Wohnzimmer/Tisch



4.1.10.6 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Wohnzimmer/Zubehör



4.1.11 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Zubehör

4.1.11.1 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Zubehör/Aussenbereich



4.1.11.2 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Zubehör/Boden



4.1.11.3 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Zubehör/Elektrogeräte



Notizen

4.1.11.4 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Zubehör/Freizeit



4.1.11.5 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Zubehör/Pflanzen Innen



4.1.11.6 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Zubehör/Pflanzen Zubehör



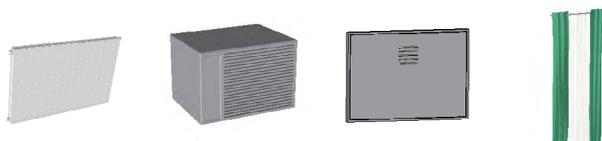
4.1.11.7 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Zubehör/Raum



4.1.11.8 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Zubehör/Sonstiges



4.1.11.9 APT_50_Einrichtungsgegenstände/Zubehör/Wand



Notizen

4.2 APT_20_Werkzeuge

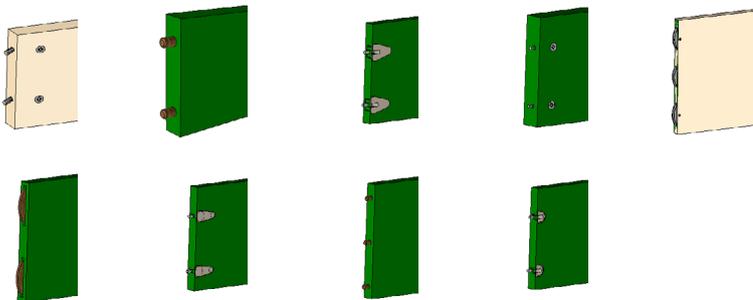
Das Verzeichnis Werkzeuge beinhaltet Bearbeitungen und zusammengesetzte Bauteile mit Bearbeitungen, die dann in anderen Dateien als Werkzeug importiert oder als Bauteil eingesetzt werden.

4.2.1 APT_20_Werkzeuge/08_Verbinder

4.2.1.1 APT_20_Werkzeuge/08_Verbinder/Verbinderbausatz

Der Verbinderbausatz ist eine Zusammenfassung von verschiedenen Bauteilen in einem Extrusionsbauteil. Dort wird ein Körper als Extrusionsbauteil definiert, in das dann aus dem Holzmenü Verbinder eingefügt werden. Wie bei einer Korpusverbindung werden Dübel, Formfedern und Excenterverbindungen eingefügt.

Über die Einfügekpunkte wird dann die Lage und die Fläche der Einlassbohrung der Excenter gesteuert. Somit werden die Excenter immer mehrmals eingefügt und dann über Parameter deaktiviert. Diese Parameter werden später in den nachfolgenden Bauteilen ersetzt. Durch die Definition als Extrusionsbauteil können die Verbinder anhand einer Kontur eingesetzt werden. Somit sind die Verbinder nicht mit dem Bauteil selber verbunden, sondern mit der Kurve über die das Bauteil definiert ist. Beim Tauschen des Unterbauteils bleiben die Bezüge erhalten.



4.2.1.2 APT_20_Werkzeuge/08_Verbinder/Arbeitsplattenverbinder

Bohrung Durchmesser
Bohrung Tiefe
Bohrmaß
Fräsung Breite
Fräsung Tiefe

Im Werkzeug Arbeitsplattenverbinder sind die Bearbeitungen für die Verbinder mit Parametern angelegt.

4.2.1.3 APT_20_Werkzeuge/08_Verbinder/OWO

Das Werkzeug OWO gibt es für beide Typen.



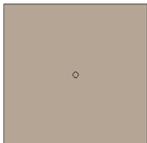
Notizen

4.2.14 APT_20_Werkzeuge/08_Verbinder/Rafix

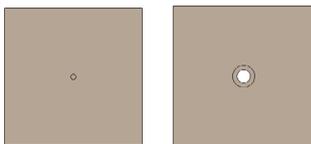
Bohrung für Rafix Verbinder



4.2.15 APT_20_Werkzeuge/08_Verbinder/VB21



4.2.16 APT_20_Werkzeuge/08_Verbinder/VB35



4.2.17 APT_20_Werkzeuge/08_Verbinder/VB36



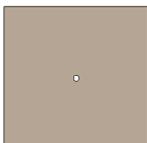
4.2.2 APT_20_Werkzeuge/09_Bodenträger

4.2.2.1 APT_20_Werkzeuge/09_Bodenträger/Bodenträger

Gruppenbohrung im Raster 32mm



4.2.2.2 APT_20_Werkzeuge/09_Bodenträger/Doppelzapfen

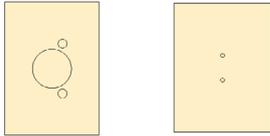


Notizen

4.2.3 APT_20_Werkzeuge/10_Band

4.2.3.1 APT_20_Werkzeuge/10_Band/Topfband

Bohrung für Topf und Grundplatte



4.2.4 APT_20_Werkzeuge/11_Griff

4.2.4.1 APT_20_Werkzeuge/11_Griff/Griff

Bohrung einzeln für Knopf, doppelt für Bügelgriffe und Tasche für Muschelgriffe, parametergesteuert.



4.2.5 APT_20_Werkzeuge/12_Schloss

4.2.5.1 APT_20_Werkzeuge/12_Schloss/Aufschraubschloss

Ausfräsung für Schloss



4.2.5.2 APT_20_Werkzeuge/12_Schloss/Schliesswinkel

Bohrungen für Schliesswinkel in verschiedenen Varianten



4.2.6 APT_20_Werkzeuge/13_Stopper

4.2.6.1 APT_20_Werkzeuge/13_Stopper/Anschlagpuffer

Einzelbohrung für Anschlagpuffer



Notizen

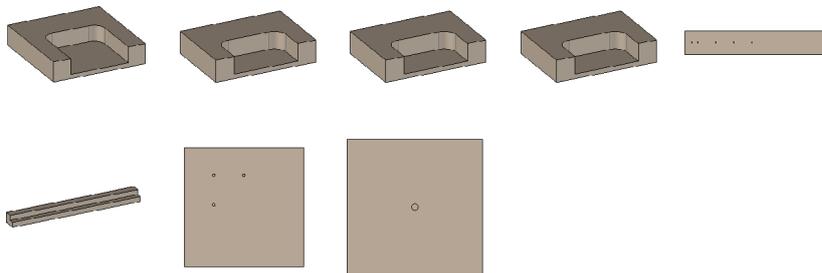
4.2.6.2 APT_20_Werkzeuge/13_Stopper/Dämpfer



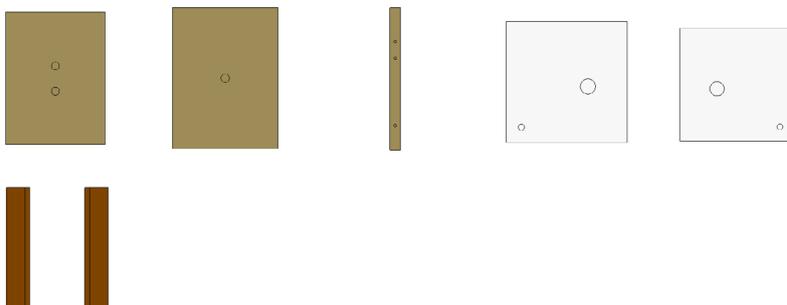
Notizen

4.2.7 APT_20_Werkzeuge/14_Auszug

4.2.7.1 APT_20_Werkzeuge/14_Auszug/Unterflurführung

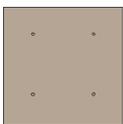


4.2.7.2 APT_20_Werkzeuge/14_Auszug/Zargensystem

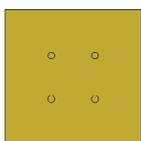


4.2.8 APT_20_Werkzeuge/15_Sockelfuß

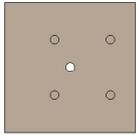
4.2.8.1 APT_20_Werkzeuge/15_Sockelfuß/Möbelfuß



4.2.8.2 APT_20_Werkzeuge/15_Sockelfuß/Rolle



4.2.8.3 APT_20_Werkzeuge/15_Sockelfuß/Sockelversteller

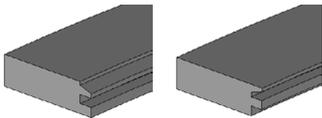


4.2.9 APT_20_Werkzeuge/16_Profil

4.2.9.1 APT_20_Werkzeuge/16_Profil/01_Profile



4.2.9.2 APT_20_Werkzeuge/16_Profil/02_Konterprofile

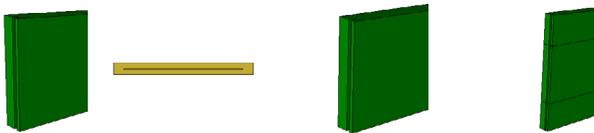


4.2.10 APT_20_Werkzeuge/17_Nut

4.2.10.1 APT_20_Werkzeuge/17_Nut/Rahmen



4.2.10.2 APT_20_Werkzeuge/17_Nut/Rückwand



4.2.10.3 APT_20_Werkzeuge/17_Nut/Schubkastenboden



Notizen

4.2.11 APT_20_Werkzeuge/18_Falz

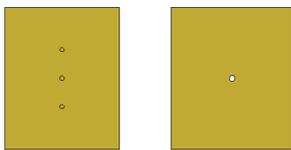
4.2.11.1 APT_20_Werkzeuge/18_Falz/Rückwand

Unterschiedliche Falzbearbeitungen für Rückwände



4.2.12 APT_20_Werkzeuge/19_Kleiderstange

4.2.12.1 APT_20_Werkzeuge/19_Kleiderstange/Ovalrohrlager



4.2.12.2 APT_20_Werkzeuge/19_Kleiderstange/Rundrohrlager



4.2.13 APT_20_Werkzeuge/20_Klappenbeschläge

4.2.13.1 APT_20_Werkzeuge/20_Klappenbeschläge/Hochklappbeschlag

Blum Aventos



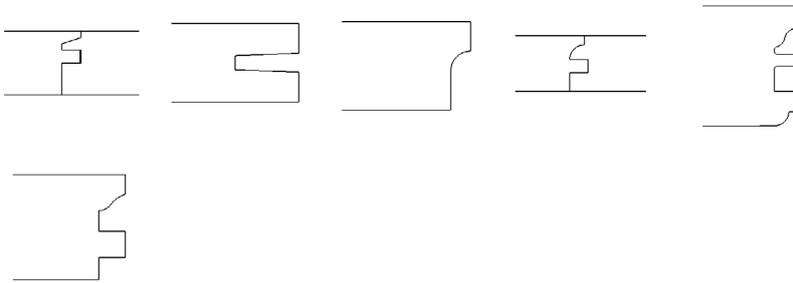
4.2.14 APT_20_Werkzeuge/40_Maschinenwerkzeuge

4.2.14.1 APT_20_Werkzeuge/40_Maschinenwerkzeuge/Fräser



Notizen

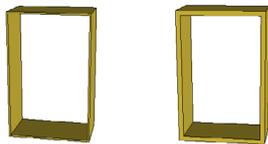
4.2.14.2 APT_20_Werkzeuge/40_Maschinenwerkzeuge/Profile



Notizen

4.2.15 APT_20_Werkzeuge/50_Sonstiges

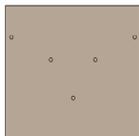
4.2.15.1 APT_20_Werkzeuge/50_Sonstiges/Einrichtungsgegenstände



4.2.15.2 APT_20_Werkzeuge/50_Sonstiges/Kabeldurchlass



4.2.15.3 APT_20_Werkzeuge/50_Sonstiges/Tischbein



4.3 APT_11_Artikelvorgabe

In der Artikelvorgabe liegen die ursprünglichen Dateien aller Bauteile. Diese werden in der Konstruktionsebene und unter Möbelbauteile zusammengefügt und mit Einfügeoptionen versehen. Im Artikel wird der Name und die Artikelnummer gesteuert. Bei Artikeln, die in mehreren Varianten vorliegen, erfolgt dies zudem über einen Bauteil-Code oder als Variantenkonstruktion mit Unterbauteilen.

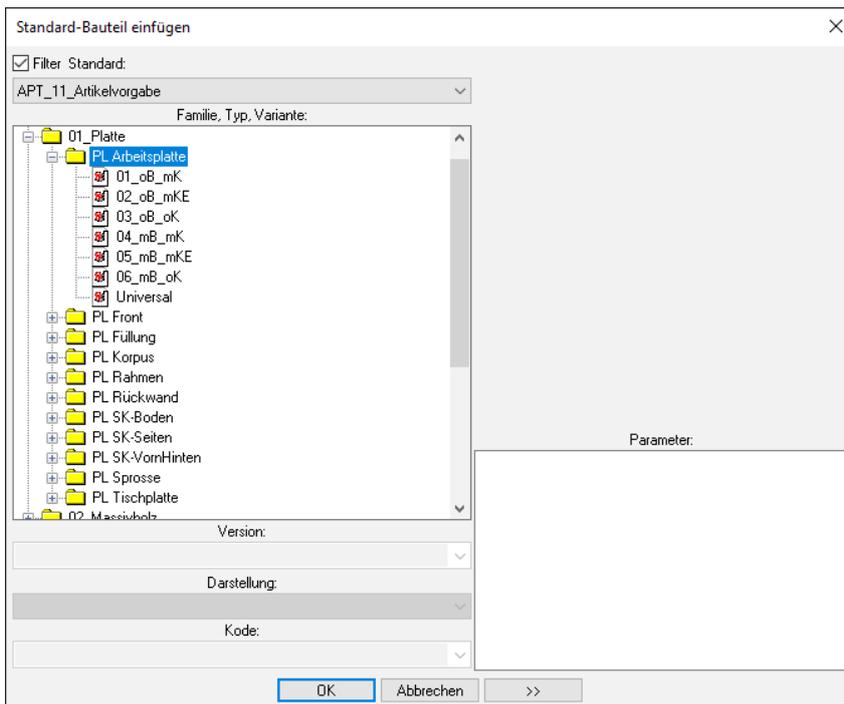
4.3.1 APT_11_Artikelvorgabe/01_Platte

Der Artikel „Platte“ beinhaltet eine Vielzahl an Bauteilen, die über die spätere Verwendung untergliedert sind. Alle Artikel sind gleich aufgebaut. Ein Körper wird anhand einer Kontur extrudiert und diese wird als Steuerelement

definiert. Der Bauteilname ist textgesteuert und wird als Parameter mitgegeben, der in darauffolgenden Dateien ersetzt wird. Die Dateien liegen immer in sechs unterschiedlichen Varianten vor, um diese bei Bedarf austauschen zu können.

Die Dateien sind Kode-gesteuert, beim Einfügen kann zwischen 01_Dreieck, 02_Viereck, 03_Fünfeck, 06_Sechseck und 07_Achteck ausgewählt werden. Die Benennung der Artikel aus 01_Platte erfolgt über die spätere Verwendung. Die Artikel liegen in folgenden Varianten vor.

Notizen



4.3.1.1 APT_11_Artikelvorgabe/01_Platte/01_oBmK

Platte ohne Belag mit echter Kante



4.3.1.2 APT_11_Artikelvorgabe/01_Platte/02_oBmKE

Platte ohne Belag mit Kante als Eigenschaften



4.3.1.3 APT_11_Artikelvorgabe/01_Platte/03_oB_oK

Platte ohne Belag ohne Kante



4.3.1.4 APT_11_Artikelvorgabe/01_Platte/04_mB_mK

Platte mit Belag mit echter Kante



4.3.1.5 APT_11_Artikelvorgabe/01_Platte/05_mB_mKE

Platte mit Belag mit Kante als Eigenschaften



4.3.1.6 APT_11_Artikelvorgabe/01_Platte/06_mB_oK

Platte mit Belag ohne Kante



4.3.2 APT_11_Artikelvorgabe/02_Massivholz

Der Artikel Massivholz ist gleich aufgebaut wie der Artikel Platte. Da dieser aber nur in einer Variante vorliegt und es keine Kantenbearbeitung gibt, entfallen die Unterbauteile.

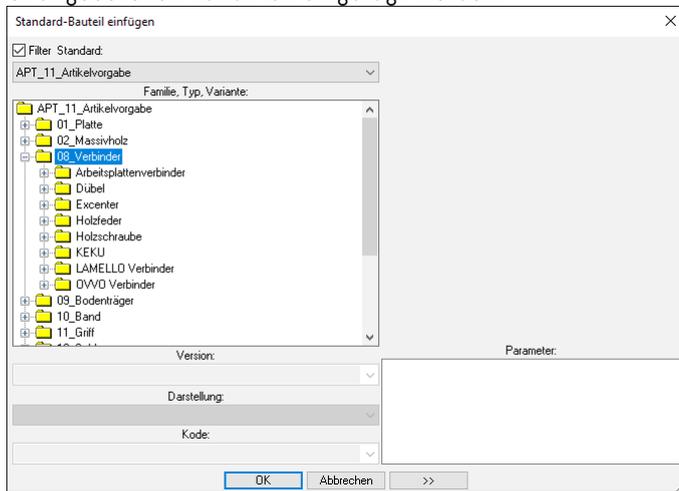


Notizen

4.3.3 APT_11_Artikelvorgabe/08_Verbinder

In der Gruppe Verbinder sind die einzelnen Artikel der Verbinder hinterlegt. Wenn vorhanden, sind die Verbinder Kode-gesteuert und können in den vom Hersteller angebotenen Varianten eingefügt werden.

Notizen

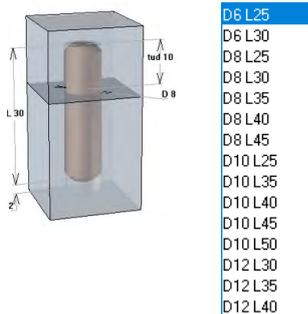


4.3.3.1 APT_11_Artikelvorgabe/08_Verbinder/Arbeitsplattenverbinder

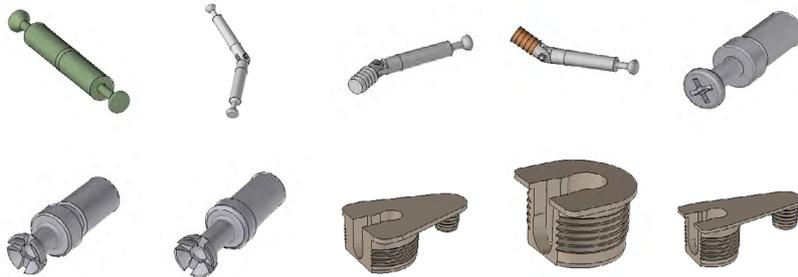


4.3.3.2 APT_11_Artikelvorgabe/08_Verbinder/Dübel

Der Dübel ist Kode-gesteuert und liegt in folgenden Varianten vor. Bei Bedarf kann die Tabelle ergänzt werden.



4.3.3.3 APT_11_Artikelvorgabe/08_Verbinder/Excenter



Notizen

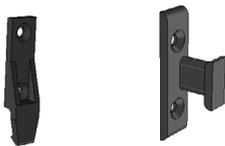
4.3.3.4 APT_11_Artikelvorgabe/08_Verbinder/Holzfeder



4.3.3.5 APT_11_Artikelvorgabe/08_Verbinder/Holzschraube



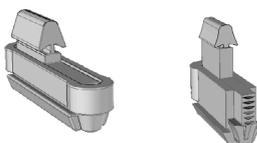
4.3.3.6 APT_11_Artikelvorgabe/08_Verbinder/KEKU



4.3.3.7 APT_11_Artikelvorgabe/08_Verbinder/Lamello Cabineo Verbinder



4.3.3.8 APT_11_Artikelvorgabe/08_Verbinder/OWO Verbinder



4.34 APT_11_Artikelvorgabe/09_Bodenträger

4.34.1 APT_11_Artikelvorgabe/09_Bodenträger/Abgewinkelt



4.34.2 APT_11_Artikelvorgabe/09_Bodenträger/Abgewinkelt Glasbodenträger



4.34.3 APT_11_Artikelvorgabe/09_Bodenträger/Abgewinkelt mit Doppelzapfen



4.34.4 APT_11_Artikelvorgabe/09_Bodenträger/Stift gerade



4.35 APT_11_Artikelvorgabe/10_Band

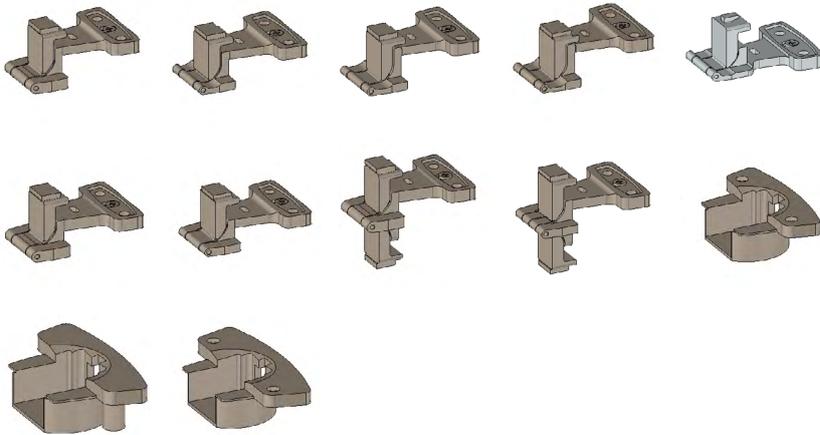
4.35.1 APT_11_Artikelvorgabe/10_Band/Topfband BLUM

Die Topfbänder liegen derzeit in folgenden Varianten vor:



Notizen

4.3.5.2 APT_11_Artikelvorgabe/10_Band/Topfband Hettich



Notizen

4.3.6 APT_11_Artikelvorgabe/11_Griff

4.3.6.1 APT_11_Artikelvorgabe/11_Griff/Bügelgriff



4.3.6.2 APT_11_Artikelvorgabe/11_Griff/Knopf



4.3.6.3 APT_11_Artikelvorgabe/11_Griff/Muschelgriff



4.3.6.4 APT_11_Artikelvorgabe/11_Griff/Segmentbogengriff



4.3.6.5 APT_11_Artikelvorgabe/11_Griff/Stangengriff



4.3.7 APT_11_Artikelvorgabe/12_Schloss

4.3.7.1 APT_11_Artikelvorgabe/12_Schloss/Aufschraubschloss



4.3.7.2 APT_11_Artikelvorgabe/12_Schloss/Drehstangenschloss Symo



4.3.7.3 APT_11_Artikelvorgabe/12_Schloss/Schliesswinkel



4.3.7.4 APT_11_Artikelvorgabe/12_Schloss/Zylinderkern



4.3.8 APT_11_Artikelvorgabe/13_Stopper

4.3.8.1 APT_11_Artikelvorgabe/13_Stopper/Anschlagpuffer



Notizen

4.3.8.2 APT_11_Artikelvorgabe/13_Stopper/Dämpfer



Notizen

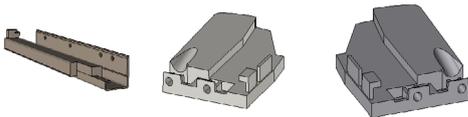
4.3.9 APT_11_Artikelvorgabe/14_Auszug

4.3.9.1 APT_11_Artikelvorgabe/14_Auszug/Unterflurführung Blum

Movento

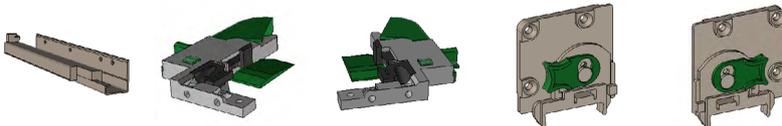


4.3.9.2 APT_11_Artikelvorgabe/14_Auszug/Unterflurführung Blum Tandem

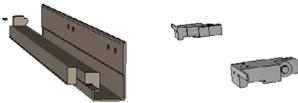


4.3.9.3 APT_11_Artikelvorgabe/14_Auszug/Unterflurführung Grass

Dynapro



4.3.9.4 APT_11_Artikelvorgabe/14_Auszug/Unterflurführung Hettich Actro

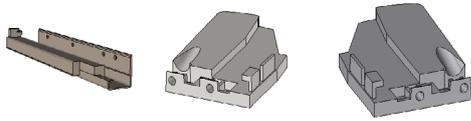


4.3.9.5 APT_11_Artikelvorgabe/14_Auszug/Unterflurführung Hettich

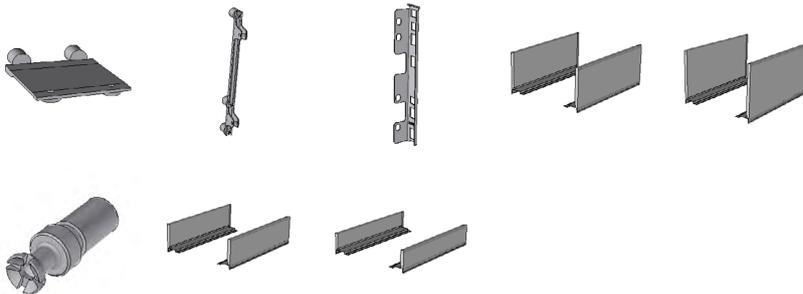
Quadro



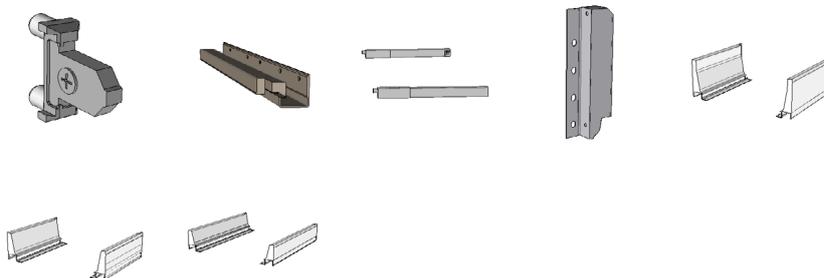
4.3.9.6 APT_11_Artikelvorgabe/14_Auszug/Unterflurführung Blum Tandem



4.3.9.7 APT_11_Artikelvorgabe/14_Auszug/Zargensystem Blum Legrabox



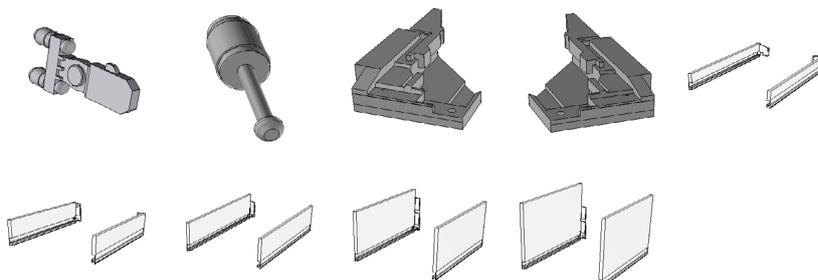
4.3.9.8 APT_11_Artikelvorgabe/14_Auszug/Zargensystem Blum Tandembox Antaro



4.3.9.9 APT_11_Artikelvorgabe/14_Auszug/Zargensystem Grass DWD XP

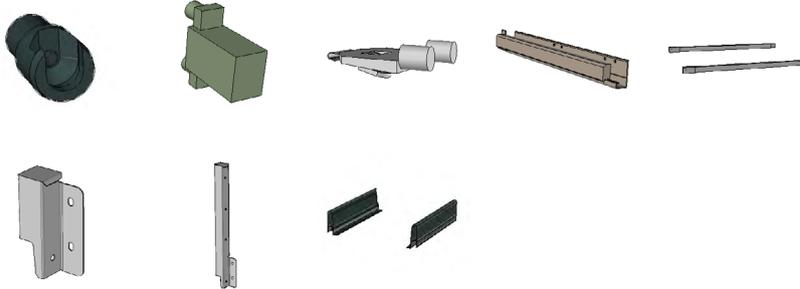


4.3.9.10 APT_11_Artikelvorgabe/14_Auszug/Zargensystem Grass Vionaro

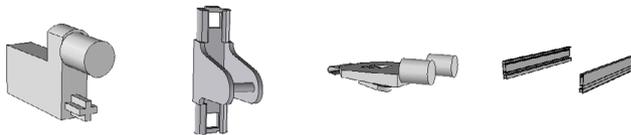


Notizen

4.3.9.11 APT_11_Artikelvorgabe/14_Auszug/Zargensystem Hettich Arci
Tech



4.3.9.12 APT_11_Artikelvorgabe/14_Auszug/Zargensystem Hettich Avan
Tech



4.3.10 APT_11_Artikelvorgabe/15_Sockelfuß

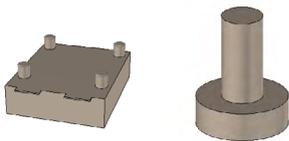
4.3.10.1 APT_11_Artikelvorgabe/15_Sockelfuß/Doppelrolle



4.3.10.2 APT_11_Artikelvorgabe/15_Sockelfuß/Möbelfuß



4.3.10.3 APT_11_Artikelvorgabe/15_Sockelfuß/Sockelversteller



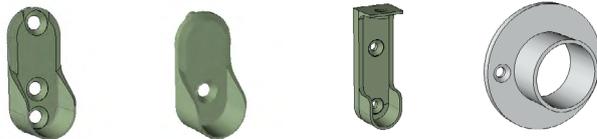
Notizen

4.3.11 APT_11_Artikelvorgabe/19_Kleiderstange

4.3.11.1 APT_11_Artikelvorgabe/19_Kleiderstange/Schrankrohr

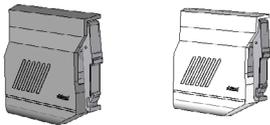


4.3.11.2 APT_11_Artikelvorgabe/19_Kleiderstange/Schrankrohlager



4.3.12 APT_11_Artikelvorgabe/20_Klappbeschläge

4.3.12.1 APT_11_Artikelvorgabe/20_Klappenbeschläge/Hochklappbeschlag Blum Aventos



4.3.13 APT_11_Artikelvorgabe/50_Sonstiges

Unter Sonstiges sind Artikel zusammengefasst die nicht in die oberen Kategorien eingeordnet werden können.

4.3.13.1 APT_11_Artikelvorgabe/50_Sonstiges/Kabeldurchlass

Der Kabeldurchlass bringt beim Einfügen die Bearbeitung mit.



4.3.13.2 APT_11_Artikelvorgabe/50_Sonstiges/Konstruktion

Das Faserverlaufssymbol kann bei Bedarf ausgetauscht werden.



4.3.13.3 APT_11_Artikelvorgabe/50_Sonstiges/Tischbein



Notizen

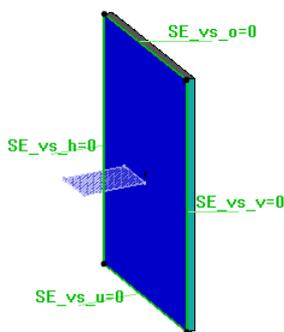
44 APT_10_Konstruktionsvorgabe

Die APT_10_Konstruktionsvorgabe enthält Bauteile, die zusammengesetzt sind aus der Gruppe APT_11_Artikelvorgabe und der Gruppe APT_20_Werkzeuge. Die Gruppe dient dazu, Bauteile zu kombinieren und mit Parametern zu versehen.

44.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/01_Seite

Die Gruppe 01_Seite ist unterteilt in 01_Seite, 02_Mittelseite und 03_Anstellseite.

44.1.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/01_Seite/01_Seite/Position

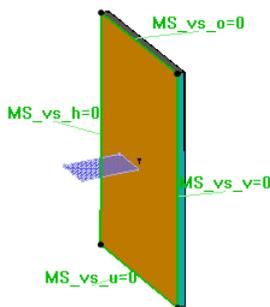


Das Bauteil Position aus 01_Seite wird aus der APT_Artikelvorgabe anhand einer Kurve eingefügt. Die Steuerung der Unterbauteile erfolgt über einen Code. Es werden 3, 4, 5, 6 und 8 Ecken angeboten. Die Anzahl steuert die Menge der Kanten. Die Platte mit dem Code 02_Viereck hat eine Besonderheit, da sie Parameter zum Trimmen der Kanten aus der Vorlage mitbringt. In der Vorlage

sind auch Verbinder hinterlegt, die dann über Parameter eingeschaltet und getauscht werden können. (Vgl. hierzu: 3.2 Grundstruktur und Systematik der Plattenbauteile)

44.1.2 APT_10_Konstruktionsvorgabe/01_Seite/02_Mittelseite/Position

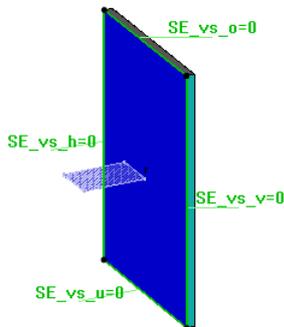
Auch das Bauteil Position aus 02_Mittelseite wird aus der APT_Artikelvorgabe anhand einer Kurve eingefügt. Die Steuerung der Unterbauteile erfolgt über einen Code. Es werden 3, 4, 5, 6 und 8 Ecken angeboten. Die Anzahl steuert die Menge der Kanten. Die Platte mit dem Code 02_Viereck hat eine Besonderheit, da sie Parameter zum Trimmen der Kanten aus der Vorlage mitbringt. In der Vorlage sind auch Verbinder hinterlegt, die über Parameter eingeschaltet und getauscht werden können.



Vgl. 3.2 Grundstruktur und Systematik der Plattenbauteile.

Notizen

44.1.3 APT_10_Konstruktionsvorgabe/01_Seite/03_Anstellseite/ Position



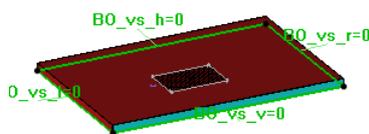
Auch das Bauteil Position aus 02_Mittelseite wird aus der APT_Artikelvorgabe anhand einer Kurve eingefügt. Die Steuerung der Unterbauteile erfolgt über einen Kode. Es werden 3, 4, 5, 6 und 8 Ecken angeboten. Die Anzahl steuert die Menge der Kanten.

Notizen

44.2 APT_10_Konstruktionsvorgabe/02_Boden_Deckel

Die Gruppe 02_Boden_Deckel ist unterteilt in 01_Boden , 02_K-Boden und 03_E-Boden, 04_Deckel und 05_Traverse.

44.2.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/02_Boden_Deckel/01_Boden/ Position

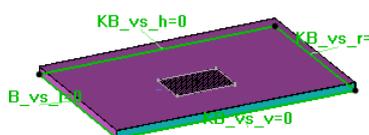


Das Bauteil Position aus 01_Boden wird aus der APT_Artikelvorgabe anhand einer Kurve eingefügt. Die Steuerung der Unterbauteile erfolgt über einen Kode. Es werden 3, 4, 5, 6 und 8 Ecken angeboten.

Die Anzahl steuert die Menge der Kanten. Die Platte mit dem Kode 02_Viereck hat eine Besonderheit, da sie Parameter zum Trimmen der Kanten aus der Vorlage mitbringt. In der Vorlage sind auch Verbinder hinterlegt, die dann über Parameter eingeschaltet und getauscht werden können. (Vgl. hierzu 3.2 Grundstruktur und Systematik der Plattenbauteile)

44.2.2 APT_10_Konstruktionsvorgabe/02_Boden_Deckel/02_K-Boden/ Position

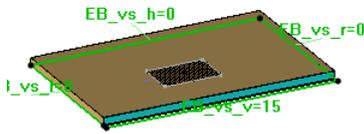
Das Bauteil Position aus 02_K-Boden wird aus der APT_Artikelvorgabe anhand einer Kurve eingefügt. Die Steuerung der Unterbauteile erfolgt über einen Kode. Es werden 3, 4, 5, 6 und 8 Ecken angeboten. Die Anzahl steuert



die Menge der Kanten. Die Platte mit dem Kode 02_Viereck hat eine Besonderheit, da sie Parameter zum Trimmen der Kanten aus der Vorlage mitbringt. In der Vorlage sind auch Verbinder hinterlegt, die dann über Parameter eingeschaltet und

getauscht werden können. (Vgl. hierzu: 3.2 Grundstruktur und Systematik der Plattenbauteile)

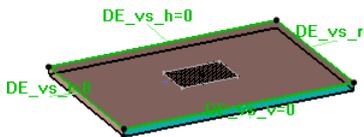
44.2.3 APT_10_Konstruktionsvorgabe/02_Boden_Deckel/03_E-Boden/ Position



Das Bauteil Position aus 03_E-Boden wird aus der APT_Artikelvorgabe anhand einer Kurve eingefügt. Die Steuerung der Unterbauteile erfolgt über einen Kode. Es werden 3, 4, 5, 6 und 8 Ecken angeboten. Die Anzahl steuert die Menge der Kanten.

Die Platte mit dem Kode 02_Viereck hat eine Besonderheit, da sie Parameter zum Trimmen der Kanten aus der Vorlage mitbringt. Der E-Boden bringt Bodenträger mit, die sich über den Parameter „Bodenträger“ ändern lassen. Die Bearbeitung an den Seiten (Lochreihenbohrung als Block; Anzahl ist parametergesteuert) und die Bearbeitung am E-Boden selber bringt der Artikel Bodenträger mit. Auch dieses Bauteil kann über den Parameter „Aufbau“ ausgetauscht werden. Über den Parameter „Versatz der Fläche“ kann der Boden in der Höhe verschoben werden.

44.2.4 APT_10_Konstruktionsvorgabe/02_Boden_Deckel/04_Deckel/ Position

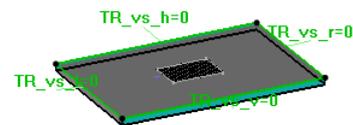


Das Bauteil Position aus 04_Deckel wird aus der APT_Artikelvorgabe anhand einer Kurve eingefügt. Die Steuerung der Unterbauteile erfolgt über einen Kode. Es werden 3, 4, 5, 6 und 8 Ecken angeboten. Die Anzahl steuert die Menge der Kanten. Die Platte

- 1:Stift
- 2:abgewinkelt
- 3:abgewinkelt Doppelzapfen
- 4:abgewinkelt Glasboden

mit dem Kode 02_Viereck hat eine Besonderheit, da sie Parameter zum Trimmen der Kanten aus der Vorlage mitbringt. In der Vorlage sind auch Verbinder hinterlegt, die dann über Parameter eingeschaltet und getauscht werden können. (Vgl. hierzu 3.2 Grundstruktur und Systematik der Plattenbauteile.

44.2.5 APT_10_Konstruktionsvorgabe/02_Boden_Deckel/05_Traverse/ Position



Das Bauteil Position aus 05_Traverse verhält sich analog zu dem Bauteil Position aus 04_Deckel. Der Unterschied besteht im Namen des Bauteils.

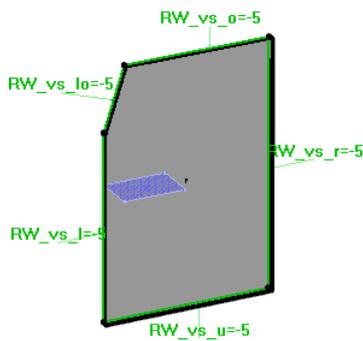
Notizen

44.3 APT_10_Konstruktionsvorgabe/03_Rückwand

44.3.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/03_Rückwand/Bearbeitung_einzeln

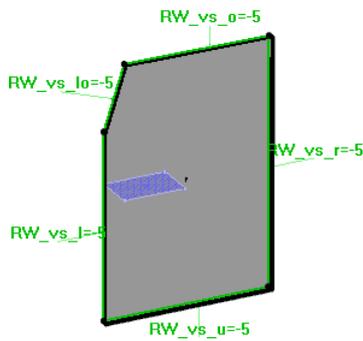


Das Bauteil Bearbeitung_einzeln aus der Gruppe Position wird über eine Kurve eingefügt. Die Bearbeitung ist für jede Seite einzeln als Werkzeug hinterlegt und kann über den Parameter „RW Verbindung“ gesteuert werden.



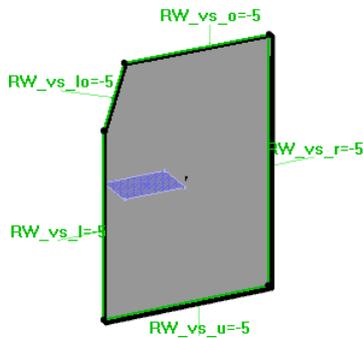
Der Parameter kann für jede Kante individuell eingestellt werden. Die jeweilige Bearbeitung bringt weitere Parameter mit, die angepasst werden können. (Vgl. auch APT_20_Werkzeuge/17_Nut und 18_Falz). Auch der Versatz kann individuell eingestellt über die optionalen Parameter werden.

44.3.2 APT_10_Konstruktionsvorgabe/03_Rückwand/Freiform



Das Bauteil Freiform verhält sich wie das Bauteil Bearbeitung_einzeln hat aber nur einen Parameter zur Steuerung der Bearbeitung der Verbindung.

44.3.3 APT_10_Konstruktionsvorgabe/03_Rückwand/Standard



Das Bauteil Freiform verhält sich wie das Bauteil Bearbeitung_einzeln hat aber nur einen Parameter zur Steuerung der Bearbeitung der Verbindung.

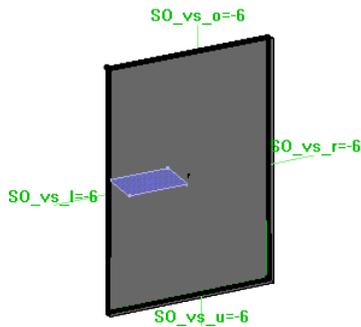
Notizen

444 APT_10_Konstruktionsvorgabe/04_Sockel

Die Gruppe 04_Sockel ist unterteilt in Sockelblende, Sockelgestell und Stellfuß mit Grundplatte.

Notizen

444.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/04_Sockel/Sockelblende



Das Bauteil Bearbeitung_einzeln aus der Gruppe Position wird über eine Kurve eingefügt. Die Plattenvariante kann über den Parameter Sockel_Aufbau geändert werden. Der Versatz kann für jede Kante einzeln eingestellt werden.

444.2 APT_10_Konstruktionsvorgabe/04_Sockel/Sockelgestell



Das Bauteil Sockelgestell wird über einen Steuerquader eingefügt. Hier kann nur der Parameter Plattendicke eingestellt werden.

444.3 APT_10_Konstruktionsvorgabe/04_Sockel/Spanten

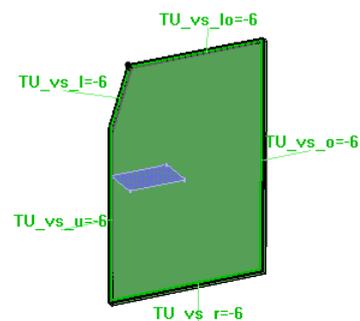


Das Bauteil Spanten wird über einen Steuerquader eingefügt. Das Bauteil bringt Verbinder mit die über einen Parameter getauscht(Parameter „SO Verbindung“) und pro Seite ausgeschaltet(Parameter „SO Verbinder einschalten“) werden können. Der Abstand nach unten kann über den Parameter „Sockelspanten Luft“ eingestellt werden.

44.5 APT_10_Konstruktionsvorgabe/05_Tür

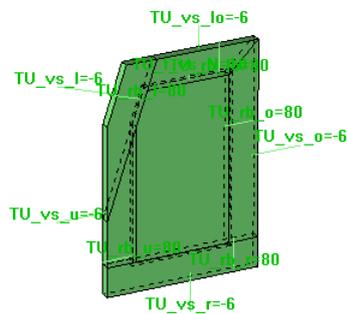
44.5.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/05_Tür/Position/01_Platte

Das Bauteil 01_Platte aus Position wird anhand einer Kurve eingefügt. Die



Steuerung der Unterbauteile erfolgt über einen Kode. Es werden 3, 4, 5, 6 und 8 Ecken angeboten. Die Anzahl steuert die Menge der Kanten. Die Überschläge der Tür sind für jede Kante mit dem Parameter „TU Versatz“ steuerbar, diese sind als negativer Wert anzugeben. Die Variante der Platte ist mit dem Parameter TU Aufbau änderbar.

44.5.2 APT_10_Konstruktionsvorgabe/05_Tür/Position/02_Rahmen



Das Bauteil 02_Rahmen aus Position wird anhand einer Kurve eingefügt. Die Steuerung der Unterbauteile erfolgt über einen Kode. Es werden 3, 4, 5, 6 und 8 Ecken angeboten. Die Anzahl steuert die Menge der Kanten. Die Überschläge der Tür sind für jede Kante mit dem Parameter „TU Versatz“ steuerbar, diese sind als negativer

Wert anzugeben. Die Variante der Platte ist mit dem Parameter TU Aufbau änderbar. Die Rahmenbreite ist mit dem Parameter TU Rahmenbreite individuell anzupassen; die Füllung mit dem Parameter TU Füllung Stärke.

Notizen

44.5.3 APT_10_Konstruktionsvorgabe/05_Türl/Position/03_Rahmen_FMA



Das Bauteil 03_Rahmen_FMA aus Position wird anhand einer Kurve eingefügt. Die Steuerung der Unterbauteile erfolgt über einen Kode. Es werden 3, 4, 5, 6 und 8 Ecken angeboten. Die Anzahl steuert die Menge der Kanten. Die Überschläge der Tür sind für jede Kante mit dem Parameter „TU Versatz“ steuerbar, diese sind als negativer Wert anzugeben. Die Variante der Platte ist mit

dem Parameter TU Aufbau änderbar. Die Rahmenbreite ist mit dem Parameter TU Rahmenbreite individuell anzupassen; die Füllung mit dem Parameter TU Füllung Stärke.

44.5.4 APT_10_Konstruktionsvorgabe/05_Türl/Position/04_Rahmen_FPL



Das Bauteil 04_Rahmen_FPL aus Position wird anhand einer Kurve eingefügt. Die Steuerung der Unterbauteile erfolgt über einen Kode. Es werden 3, 4, 5, 6 und 8 Ecken angeboten. Die Anzahl steuert die Menge der Kanten. Die Überschläge der Tür sind für jede Kante mit dem Parameter „TU Versatz“ steuerbar, diese sind als

negativer Wert anzugeben. Die Variante der Platte ist mit dem Parameter TU Aufbau änderbar. Die Rahmenbreite ist mit dem Parameter TU Rahmenbreite individuell anzupassen; die Füllung mit dem Parameter TU Füllung Stärke.

44.6 APT_10_Konstruktionsvorgabe/06_Klappe

44.6.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/06_Klappe/Hochklappbeschlag Blum Aventos

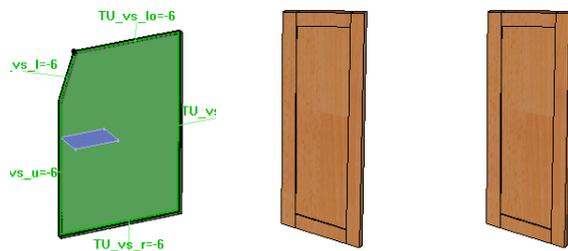


Der Beschlag wird über einen Steuerquader eingefügt, dabei stehen hellgrau und weiss zur Auswahl. Der Kraftspeicher wird automatisch über die Klappenmaße ermittelt.



Bei zu kleinen oder zu großen Abmaßen wird in der Alphazone eine Meldung ausgegeben.

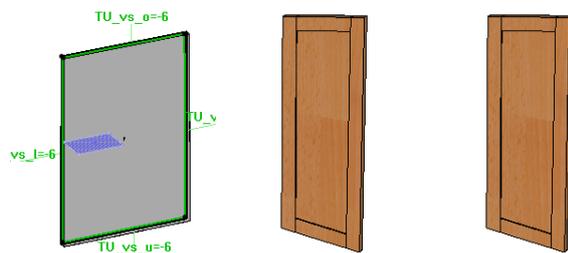
44.6.2 APT_10_Konstruktionsvorgabe/06_Klappe/Position



Das Bauteil 01_Platte, 02_Rahmen_FMA und 02_Rahmen_FPL aus Position wird anhand einer Kurve eingefügt. Die Steuerung der Unterbauteile erfolgt über einen Code. Es werden 3, 4, 5, 6 und 8 Ecken angeboten. Die Anzahl steuert die Menge der Kanten. Die Überschläge der Tür sind für jede Kante mit dem Parameter „TU Versatz“ steuerbar, diese sind als negativer Wert anzugeben.

44.7 APT_10_Konstruktionsvorgabe/07_Blende

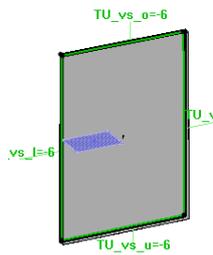
44.7.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/07_Blende/Position



Das Bauteil 01_Platte, 02_Rahmen_FMA und 02_Rahmen_FPL aus Position wird anhand einer Kurve eingefügt. Die Steuerung der Unterbauteile erfolgt über einen Code. Es werden 3, 4, 5, 6 und 8 Ecken angeboten. Die Anzahl steuert die Menge der Kanten. Die Überschläge der Tür sind für jede Kante mit dem Parameter „TU Versatz“ steuerbar, diese sind als negativer Wert anzugeben.

Notizen

44.7.2 APT_10_Konstruktionsvorgabe/07_Blende/SK_Position



Das Bauteil 01_Platte aus SK_Position wird anhand einer Kurve eingefügt. Die Steuerung der Unterbauteile erfolgt über einen Kode. Es werden 3, 4, 5, 6 und 8 Ecken angeboten. Die Anzahl steuert die Menge der Kanten. Die Überschläge der Tür sind für jede Kante mit dem Parameter „TU Versatz“ steuerbar, diese sind als negativer Wert anzugeben.

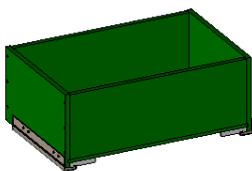
44.8 APT_10_Konstruktionsvorgabe/08_Schubkasten

Die Schubkästen sind zusammengesetzt aus den Bauteilen aus APT_20_Werkzeuge, APT_11_Artikelvorgabe und aus der APT_10_Konstruktionsvorgabe selber.

44.8.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/08_Schubkasten/01_Schubkasten Eigenfertigung Unterflur

Das Schubkastensystem Eigenfertigung Unterflur gibt es derzeit in folgenden Varianten:

- ✓ Blum MovenTo 760H 40kg Blumotion mit Rastkupplung
- ✓ Blum Tandem 560H 30kg Blumotion mit Rastkupplung
- ✓ Grass Dynapro 40kg soft Close mit Rastkupplung
- ✓ Hettich Actos 5D 40kg Silent System
- ✓ Hettich Quadro 25kg Silent System mit Rastkupplung
- ✓ Hettich Quadro V6 30kg Silent System mit Rastkupplung



Das System wird über einen Steuerquader eingefügt und passt sich in Höhe und Breite automatisch an. Die Tiefe wird abgegriffen und ermittelt die maximal zur Verfügung stehenden Korpus-schienen. Der Schubkastenkorpus ist aus der APT_10_Konstruktionsvorgabe/08_Schubkasten/50_Kasten eingefügt und passt sich dem zur Verfügung stehenden Raum an. Wenn der zur Verfügung stehende Platz zu klein oder zu groß für das System ist, wird in der Alphazone eine Meldung ausgegeben.

Notizen

44.8.2 APT_10_Konstruktionsvorgabe/08_Schubkasten/02_ Schubkasten Eigenfertigung Zarge

Das Schubkastensystem Eigenfertigung Zarge gibt es derzeit in folgenden Varianten:

- ✓ Blum Legrabox 770 C 40kg Blumotion
- ✓ Blum Legrabox 770 F 40kg Blumotion
- ✓ Blum Legrabox 770 K 40kg Blumotion
- ✓ Blum Legrabox 770 M 40kg Blumotion
- ✓ Blum Legrabox 770 N 40kg Blumotion
- ✓ Blum Tandembox Antaro 378 C-M 30kg Blumotion
- ✓ Blum Tandembox Antaro 378 D-K 30kg Blumotion
- ✓ Blum Tandembox Antaro 378 D-M 30kg Blumotion
- ✓ Blum Tandembox Antaro 378 K 30kg Blumotion
- ✓ Blum Tandembox Antaro 378 M 30kg Blumotion
- ✓ Blum Tandembox Antaro 378 N 30kg Blumotion
- ✓ Grass DWD-XP H095 40kg Soft Close
- ✓ Grass DWD-XP H182 40kg Soft Close
- ✓ Grass Vionario H121 40kg Soft Close
- ✓ Grass Vionario H185 40kg Soft Close
- ✓ Grass Vionario H249 40kg Soft Close
- ✓ Grass Vionario H63 40kg Soft Close
- ✓ Grass Vionario H89 40kg Soft Close
- ✓ Hettich Arci Tech H078 40kg Silent System
- ✓ Hettich Arci Tech H094 40kg Silent System
- ✓ Hettich Arci Tech H126 40kg Silent System
- ✓ Hettich Arci Tech H186 Z094 40kg Silent System
- ✓ Hettich Arci Tech H186 Z126 40kg Silent System
- ✓ Hettich Arci Tech H218 Z094 40kg Silent System
- ✓ Hettich Arci Tech H218 Z126 40kg Silent System
- ✓ Hettich Arci Tech H250 Z094 40kg Silent System
- ✓ Hettich Arci Tech H250 Z126 40kg Silent System
- ✓ Hettich Arci Tech H282 Z094 40kg Silent System
- ✓ Hettich Arci Tech H282 Z126 40kg Silent System
- ✓ Hettich Avan Tech H101 40kg Silent System
- ✓ Hettich Avan Tech H139 40kg Silent System
- ✓ Hettich Avan Tech H187 40kg Silent System
- ✓ Hettich Avan Tech H251 40kg Silent System
- ✓ Hettich Avan Tech H77 40kg Silent System

Notizen



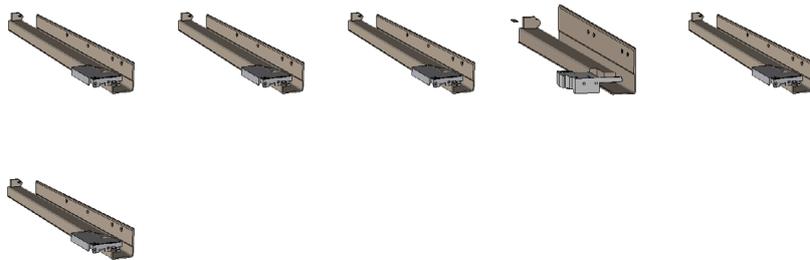
... das passt!

Das System wird über einen Steuerquader eingefügt und passt sich in der Höhe und Breite automatisch an. Die Tiefe wird abgegriffen und ermittelt die maximal zur Verfügung stehenden Korpussschienen. Die Zargen sind in sämtlichen, vom Hersteller lieferbaren Farben in der Artikelgruppe angelegt und können beim Einfügen über einen Code ausgewählt werden. Die Artikelnummern werden dann dementsprechend geändert.

Notizen



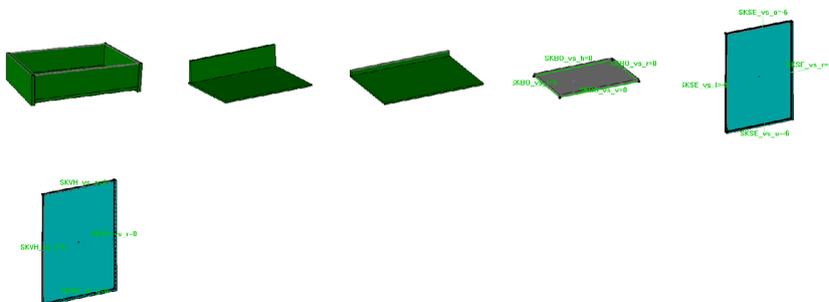
44.8.3 APT_10_Konstruktionsvorgabe/08_Schubkasten/11_Unterflurführung



44.8.4 APT_10_Konstruktionsvorgabe/08_Schubkasten/12_Zargensystem



44.8.5 APT_10_Konstruktionsvorgabe/08_Schubkasten/50_Kasten



44.9 APT_10_Konstruktionsvorgabe/10_Platte

44.9.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/10_Platte/Füllung



44.10 APT_10_Konstruktionsvorgabe/15_Raum

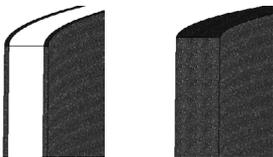
44.10.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/15_Raum/Fussboden



44.10.2 APT_10_Konstruktionsvorgabe/15_Raum/Fussleiste

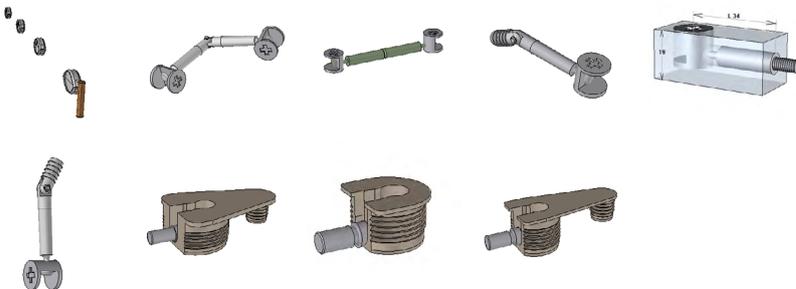


44.10.3 APT_10_Konstruktionsvorgabe/15_Raum/Wand



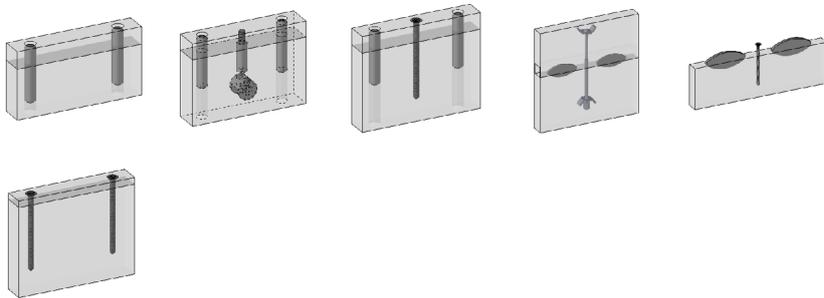
44.11 APT_10_Konstruktionsvorgabe/16_Verbinder

44.11.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/16_Verbinder/Verbinder



Notizen

44.11.2 APT_10_Konstruktionsvorgabe/16_Verbinder/Verbinderbausatz



Notizen

44.12 APT_10_Konstruktionsvorgabe/17_Band

44.12.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/17_Band/Bereich Objektband

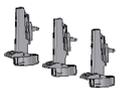


Zusammengefasste Bauteile aus APT_10_Konstruktionsvorgabe/17_Band/Position Objektband. werden über einen Steuerquader eingefügt. Die Anzahl errechnet sich nach der Herstellertabelle anhand der Frontmaße.



Einzelne Abstände können über einen Parameter verschoben werden. Das Objektband hat einen festen Wert für den Überschlag der Türen.

44.12.2 APT_10_Konstruktionsvorgabe/17_Band/Bereich Topfband



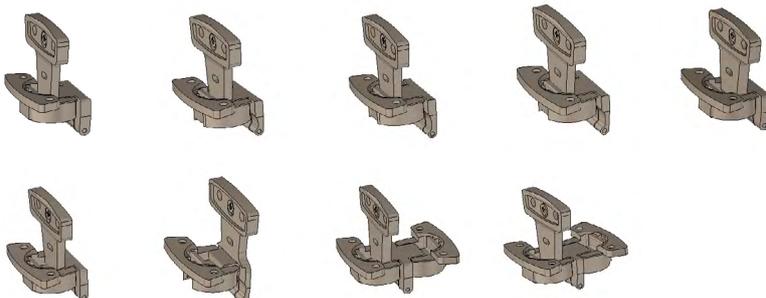
Zusammengefasste Bauteile aus APT_10_Konstruktionsvorgabe/17_Band/Position Topfband mit Grundplatte. Werden über einen Steuerquader eingefügt. Die Anzahl errechnet sich nach der Herstellertabelle anhand der Frontmaße.



Einzelne Abstände können über einen Parameter verschoben werden.

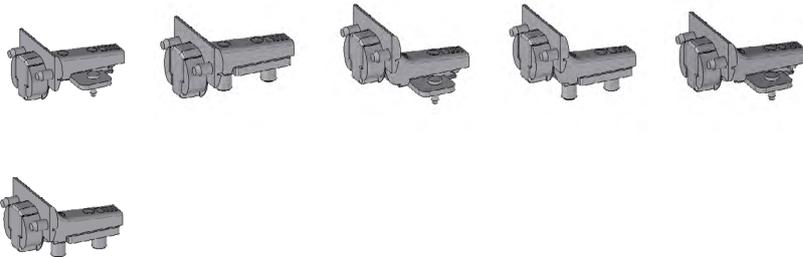
44.12.3 APT_10_Konstruktionsvorgabe/17_Band/Position Objektband

Die Bänder werden auf dieser Ebene mit den Grundplatten bzw. Topfelementen positioniert und mit Schlüsselpunkten versehen.



44.124 APT_10_Konstruktionsvorgabe/17_Band/Position Topband mit Grundplatte

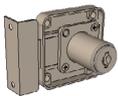
Die Bänder werden auf dieser Ebene mit den Grundplatten positioniert und mit Schlüsselpunkten versehen.



Notizen

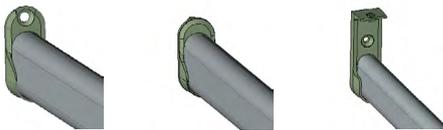
44.13 APT_10_Konstruktionsvorgabe/18_Schloss

44.13.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/18_Schloss/Aufschraubschloss



44.14 APT_10_Konstruktionsvorgabe/19_Kleiderstange

44.14.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/19_Kleiderstange/Ovalrohr 30x15



44.14.2 APT_10_Konstruktionsvorgabe/19_Kleiderstange/Rundrohr 25mm



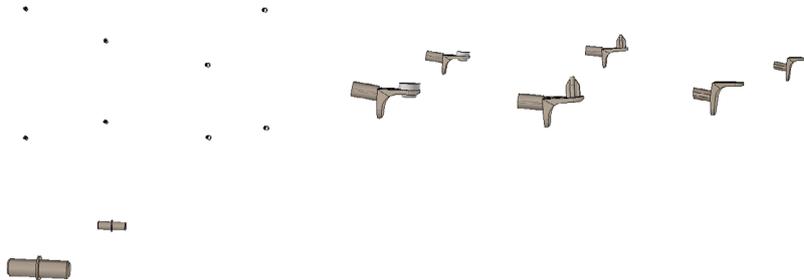
44.15 APT_10_Konstruktionsvorgabe/20_Griff

44.15.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/20_Griff/Bereich



44.16 APT_10_Konstruktionsvorgabe/30_Beschläge sonstige

**44.16.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/30_Beschläge sonstige/
Bodenträger**



Notizen

44.17 APT_10_Konstruktionsvorgabe/45_Eckverbindung

Die Eckverbindung kann als Standardbauteil auf einen Korpus angewendet werden. Die Bauteile dienen nur als Beispiel. Hier können Verbinder mit eingefügt werden oder andere Verbindungen wie Fingerzinken, Schwalbenschwanzverbindung und vieles mehr. Da die Verbindungen die Ebenen miteinander verschneiden, sind sie problemlos untereinander auszutauschen..

**44.17.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/45_Eckverbindung/01_Seite_
durchgehend**



**44.17.2 APT_10_Konstruktionsvorgabe/45_Eckverbindung/02_Boden_
durchgehend**



**44.17.3 APT_10_Konstruktionsvorgabe/45_Eckverbindung/03_auf_
Gehung**



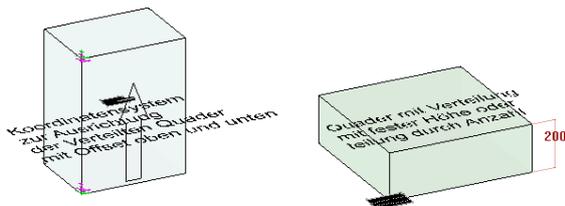
**44.17.4 APT_10_Konstruktionsvorgabe/45_Eckverbindung/04_
Überschneidend**



44.18 APT_10_Konstruktionsvorgabe/50_Beschlagsverteilung

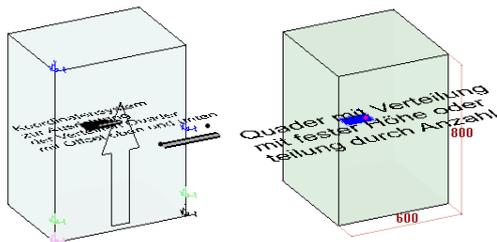
44.18.1 APT_10_Konstruktionsvorgabe/50_Beschlagsverteilung/ Verteilung_senkrecht

Beispieldatei für eine senkrechte Verteilung. Das Koordinatensystem wird für die Ausrichtung der Verteilung benötigt. Im Bauteil ist die Verteilung definiert.



44.18.2 APT_10_Konstruktionsvorgabe/50_Beschlagsverteilung/ Verteilung_waagrecht

Beispieldatei für eine waagrechte Verteilung. Das Koordinatensystem wird für die Ausrichtung der Verteilung benötigt. Im Bauteil ist die Verteilung definiert.

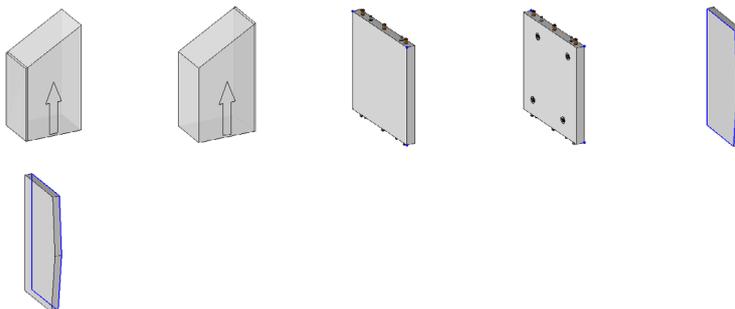


4.5 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile

APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile enthält Bauteile aus der APT_10_Konstruktionsvorlage und APT_11_Artikelvorlage. Auf dieser Ebene wurden die Elemente aus der Konstruktion verknüpft und für ein intelligentes Einfügen vorbereitet.

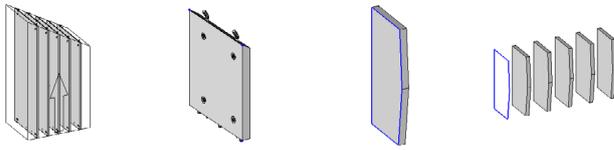
4.5.1 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/01_Seite

4.5.1.1 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/01_Seite/01_Seite



Notizen

4.5.1.2 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/01_Seite/02_Mittelseite

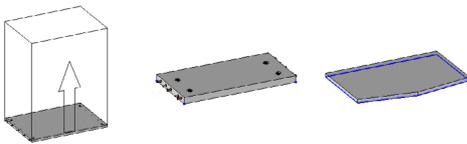


4.5.1.3 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/01_Seite/03_Sichtseite



4.5.2 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/02_Boden_Deckel

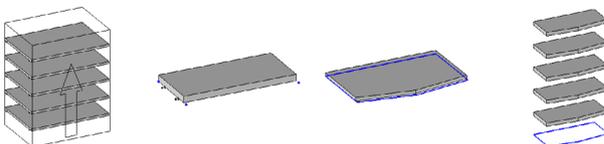
4.5.2.1 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/02_Boden_Deckel/01_Boden



4.5.2.2 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/02_Boden_Deckel/02_K-Boden

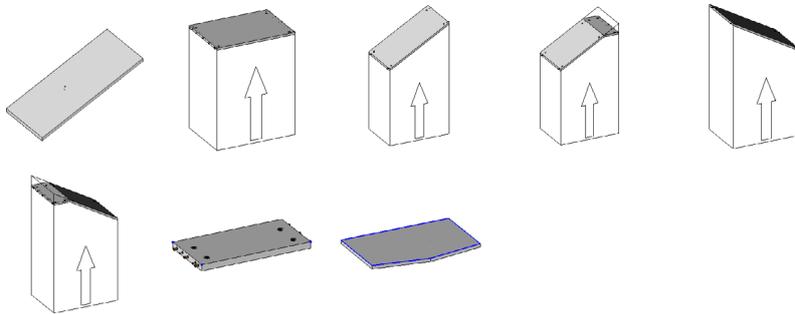


4.5.2.3 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/02_Boden_Deckel/03_E-Boden



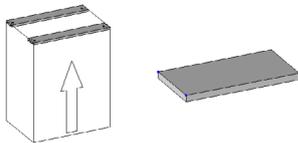
Notizen

4.5.24 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/02_Boden_Deckel/04_Deckel



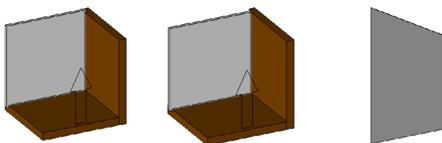
Notizen

4.5.25 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/02_Boden_Deckel/05_Traverse

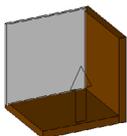


4.5.3 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/03_Rückwand

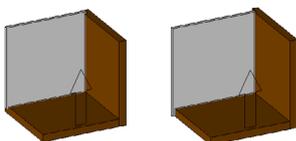
4.5.3.1 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/03_Rückwand/00_Standard



4.5.3.2 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/03_Rückwand/02_Freiform



4.5.3.3 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/03_Rückwand/03_einfach



4.5.4 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/04_Sockel

4.5.4.1 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/04_Sockel/Lenkrolle mit Anschraubplatte



4.54.2 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/04_Sockel/Möbelfuß mit Anschraubplatte



4.54.3 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/04_Sockel/Sockelblende



4.54.4 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/04_Sockel/Sockelgestell

Das Sockelgestell wird über einen Steuerquader eingefügt. Die Anzahl der Spanten wird abgefragt.

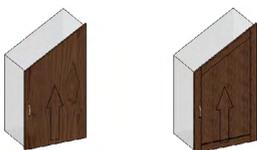


4.54.5 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/04_Sockel/Stellfüße gedübelt

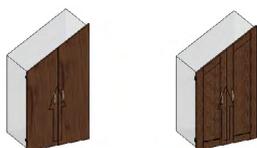


4.5.5 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/05_Tür

4.5.5.1 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/05_Tür/00_Standard

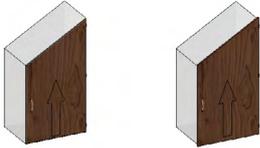


4.5.5.2 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/05_Tür/00_Standard_zweiflügelig



Notizen

4.5.5.3 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/05_Tür/01_Standard_Objektband



4.5.5.4 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/05_Tür/01_Standard_Objektband_zweiflügelig



4.5.5.5 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/05_Tür/02_Freiform



4.5.6 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/06_Klappe

4.5.6.1 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/06_Klappe/00_Standard



4.5.6.2 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/06_Klappe/02_Freiform



Notizen

4.5.7 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/07_Blende

4.5.7.1 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/07_Blende/00_Standard



4.5.7.2 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/07_Blende/01_Platte



4.5.7.3 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/07_Blende/02_Freiform



4.5.7.4 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/07_Blende/11_Schubkasten Platte



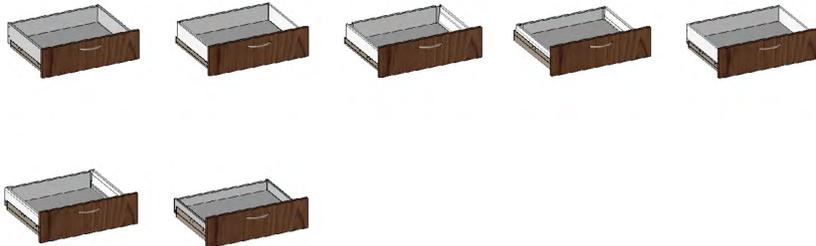
4.5.8 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/08_Schubkasten

4.5.8.1 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/08_Schubkasten/Bereich



Notizen

4.5.8.2 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/08_Schubkasten/Position



Notizen

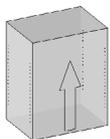
4.5.9 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/11_Massivholz

4.5.9.1 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/11_Massivholz/Tisch



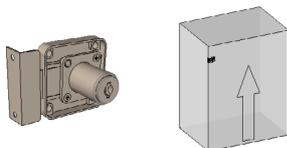
4.5.10 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/13_Sonstiges

4.5.10.1 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/13_Sonstiges/Lochreihe



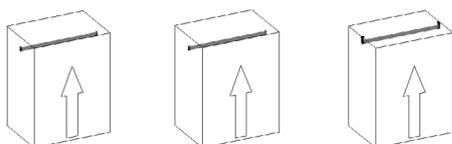
4.5.11 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/16_Beschläge

4.5.11.1 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/16_Beschläge/Schloss

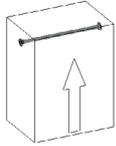


4.5.12 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/19_Kleiderstange

4.5.12.1 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/19_Kleiderstange/Ovalrohr
30x15



4.5.12.2 APT_05_Zeichnen_Möbelbauteile/19_Kleiderstange/Rundrohr
25mm mit Anschraublager

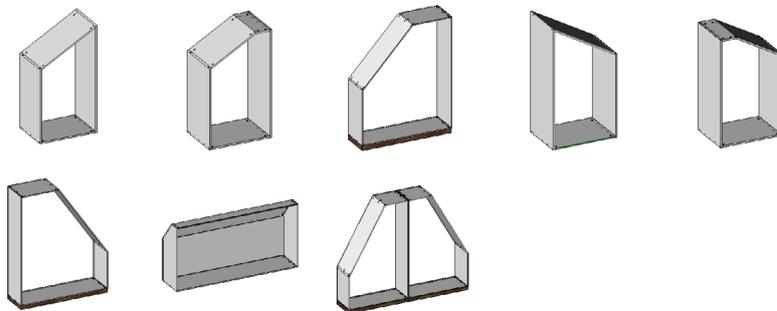


Notizen

4.6 APT_01_Zeichnen_Möbel

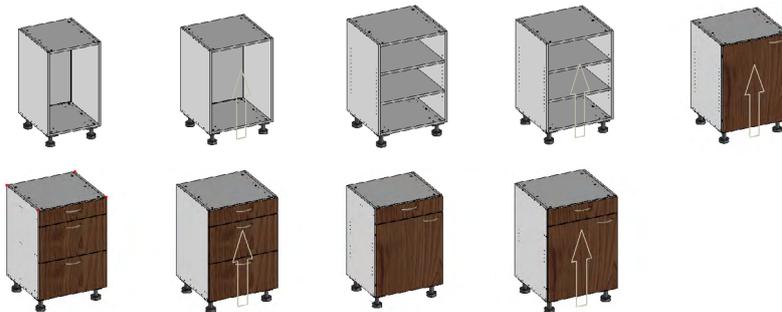
4.6.1 APT_01_Zeichnen_Möbel/01_Schränke

4.6.1.1 APT_01_Zeichnen_Möbel/01_Schränke/02_Dachschräge

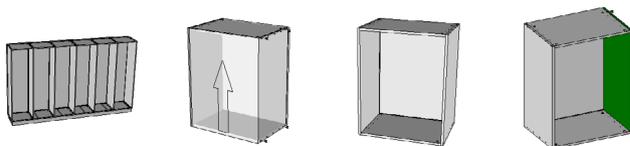


4.6.2 APT_05_Zeichnen_Möbel/02_Schränke einfach

4.6.2.1 APT_01_Zeichnen_Möbel/02_Schränke einfach/01_rechteck



4.6.2.2 APT_01_Zeichnen_Möbel/02_Schränke einfach/02_Endlosbau
weise

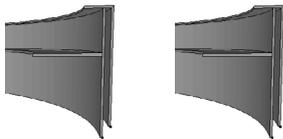


4.6.3 APT_05_Zeichnen_Möbel/05_Tresen

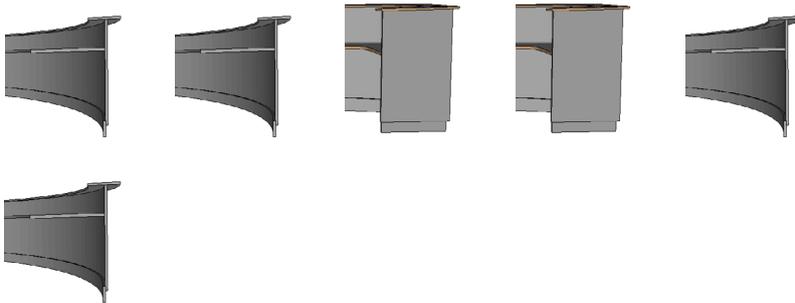
4.6.3.1 APT_01_Zeichnen_Möbel/05_Tresen/01 Tresenzug



4.6.3.2 APT_01_Zeichnen_Möbel/05_Tresen/02 Tresenzug

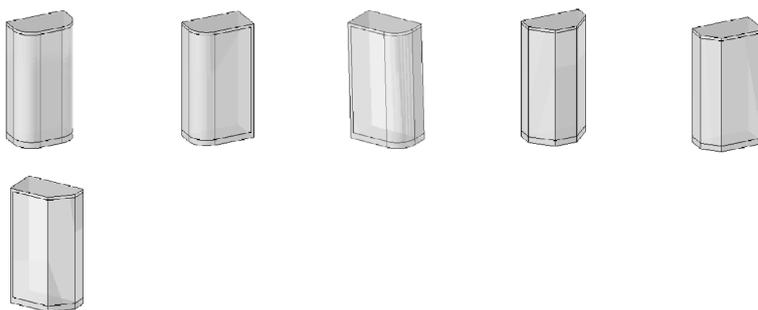


4.6.3.3 APT_01_Zeichnen_Möbel/05_Tresen/03 Tresenzug



4.64 APT_05_Zeichnen_Möbel/99_Hilfskörper

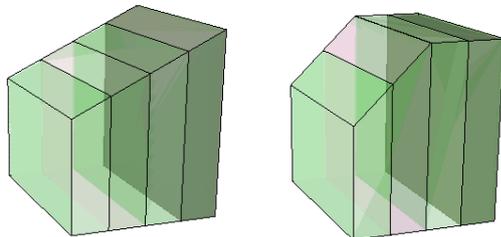
4.64.1 APT_01_Zeichnen_Möbel/99_Hilfskörper/Abschluss



Notizen

4.64.2 APT_01_Zeichen_Möbel/99_Hilfskörper/Aufteilung

4.64.2.1 APT_01_Zeichen_Möbel/99_Hilfskörper/Aufteilung/Allgemein



Der Hilfskörper „Allgemein“ in der Gruppe „Aufteilung“ wird über Steuerpunkte eingefügt. Die Auswahl, ob 4 oder 5 Ecken, wird vorab über den Code ausgewählt.

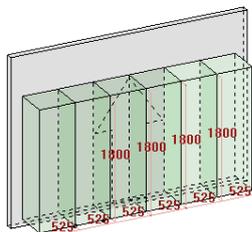
Dann werden die hinteren Steuerpunkte des Bauteils abgefragt. Die Bauteiltiefe kann über die Abfrage am Bauteil abgegriffen oder als Parameter hinterlegt werden. Die Anzahl und die Breite der einzelnen Segmente wird

KD_1 Breite
KD_2 Breite
KD_3 Breite
KD_4 Breite
KD_5 Breite
KD_6 Breite
KD_7 Breite
KD_8 Breite
KD_9 Breite
KD_10 Breite

KD Anzahl
Tiefe

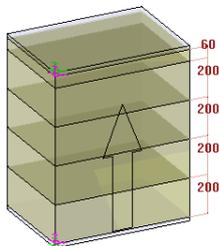
über einen Parameter gesteuert. Das Bauteil wird nicht der Hauptgruppe hinzugefügt und kann in der Historie unter „Gruppe der externen Referenzen“ bearbeitet werden.

4.64.2.2 APT_01_Zeichen_Möbel/99_Hilfskörper/Aufteilung/Hilfskörper gleichmäßig vor Wand



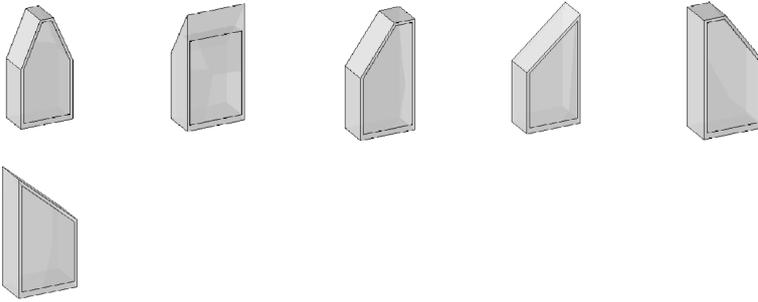
Der „Hilfskörper gleichmäßig vor Wand“ ist über eine Verteilung gesteuert. Er wird über einen Steuerquader eingefügt.

4.64.2.3 APT_01_Zeichen_Möbel/99_Hilfskörper/Aufteilung/Hilfskörper senkrecht SQ



Notizen

4.64.3 APT_01_Zeichen_Möbel/99_Hilfskörper/Dachschräge



Notizen

4.644 APT_01_Zeichen_Möbel/99_Hilfskörper/Eckschrank

Das Bauteil „Bereich“ aus der „Gruppe Gerade“ wird über einen Schlüsselpunkt eingefügt. Die Hauptparameter werden beim Einfügen abgefragt.

LINKS HINTEN UNTEN
LINKS VORNE UNTEN
RECHTS VORNE UNTEN
RECHTS HINTEN UNTEN
MITTE HINTEN UNTEN
LINKS HINTEN OBEN
LINKS VORNE OBEN
RECHTS VORNE OBEN
RECHTS HINTEN OBEN
MITTE HINTEN OBEN
Korpusausßen Breite links
Korpusausßen Breite rechts
Korpusausßen Höhe
Korpusausßen Tiefe links
Korpusausßen Tiefe rechts
Blende Breite links
Blende Breite rechts
Blende Breite oben
Sockelhöhe
Luft Korpus hinterkante links
Luft Korpus hinterkante rechts



4.64.5 APT_01_Zeichen_Möbel/99_Hilfskörper/Gerade

Das Bauteil „Bereich“ aus der „Gruppe Gerade“ wird über einen Schlüsselpunkt eingefügt. Die Hauptparameter werden beim Einfügen abgefragt.

LINKS HINTEN UNTEN
LINKS VORNE UNTEN
RECHTS VORNE UNTEN
RECHTS HINTEN UNTEN
MITTE HINTEN UNTEN
LINKS HINTEN OBEN
LINKS VORNE OBEN
RECHTS VORNE OBEN
RECHTS HINTEN OBEN
MITTE HINTEN OBEN
Korpusausßen Breite links
Korpusausßen Breite rechts
Korpusausßen Höhe
Korpusausßen Tiefe links
Korpusausßen Tiefe rechts
Blende Breite links
Blende Breite rechts
Blende Breite oben
Sockelhöhe
Luft Korpus hinterkante links
Luft Korpus hinterkante rechts

