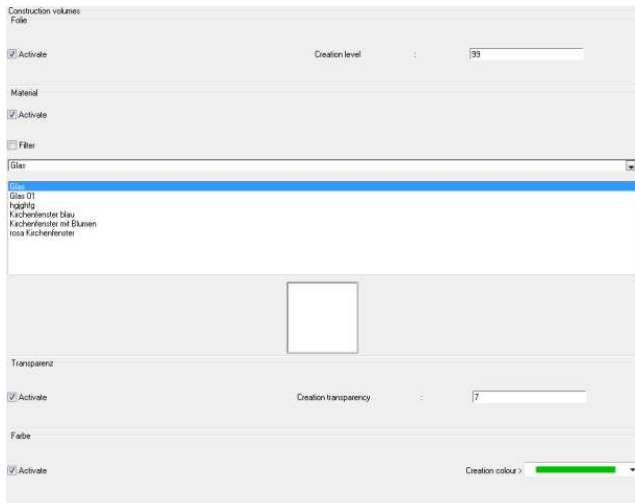


# TopSolid'Design v6.17

## Konstruktionsvolumen Management

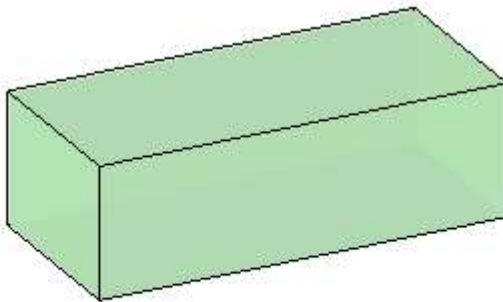
Es gibt nun eine zusätzliche Option in der unteren Leiste mit der man schneller Konstruktionsvolumen zeichnen kann. Zunächst muss man allerdings die Voreinstellungen unter Werkzeuge > Optionen > Form > construction volumes treffen:



Man kann damit:

- die Folie bestimmen, auf der alle Konstruktionsvolumen erstellt werden sollen
- ein Material vergeben, jedoch sollte man darauf achten, dass dieses Material durchsichtig ist
- die Stärke der Transparenz einstellen
- die Farbe der Transparenten Konstruktionsvolumen wählen

Wenn diese Einstellungen getroffen sind, dann kann man mit einem Klick auf CV in der unteren Leiste schnell ein Konstruktionsvolumen erstellen.



Absolutes Koordinatensystem: CV=On X=-370.000 Y=+110.000 Z=+000

...\Filme\01\_Konstruktionsvolumen

## Sichtbar machen

Es gibt ein neues Icon



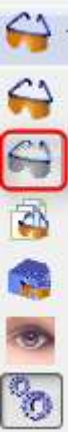
, welches ähnlich wie das Icon



funktioniert. Mit



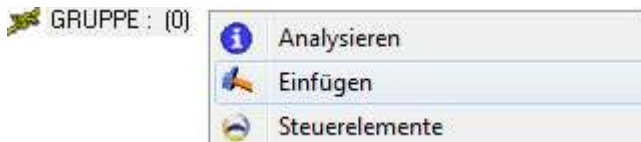
lassen sich Elemente wieder einblenden und die Sichtbarkeit wird automatisch auf = Ein gestellt, sobald man dieses Icon anklickt.



...\Filme\02\_sichtbar\_machen

## Elemente einfügen

Beim einfügen von Elemente ohne Form (z.B. Koordinatensysteme oder Kurven) wird man nun nicht mehr nach der Achsendefinition gefragt.



- beim Anklicken der Elemente die man in die Gruppe einfügen will, kommt man direkt in die Definition und kann diese mit OK bestätigen um das Element in die Hauptgruppe mit einzufügen
- im Gegensatz zu der vorherigen Version, bei der man immer noch die Definition der Achsen angeben musste

...\Filme\03\_Elemente\_einfuegen

## Weitere kleinere Verbesserungen

- Mit einem doppelten Rechtsklick in den Hintergrund des Bildschirms, lassen sich jetzt schnell Standardbauteile und Bauteile einfügen
- Das momentan aktive Koordinatensystem wird nun grün im Konstruktionsbaum angezeigt
- Man kann nun Ellipsen für die Funktion Form > Rohr wählen

# TopSolid'Wood v6.17

## Bedingter Quader

Es ist nun möglich eine Plattendefinition als Template/Vorlage zu definieren.  
Unter Holzbearbeitung > Platte die gewünschte Vorlage erstellen dann auf

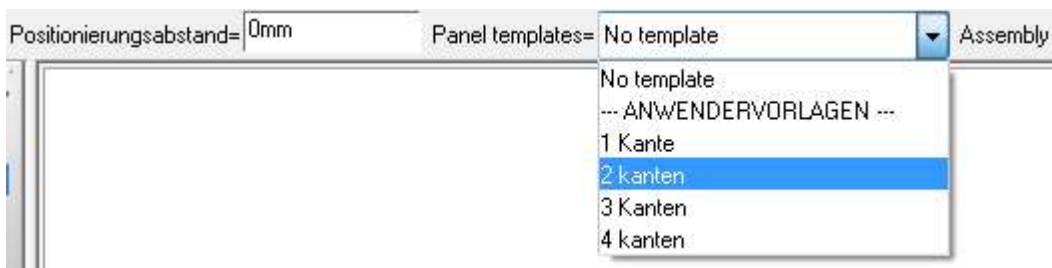
**VORLAGEN**

und auf

**NEUE VORLAGE DEFINIEREN**

> die gewünschte Plattendefinition anwählen > einen Namen vergeben > auswählen ob in Gruppe oder als Anwender gespeichert werden soll > mit Ok bestätigen.

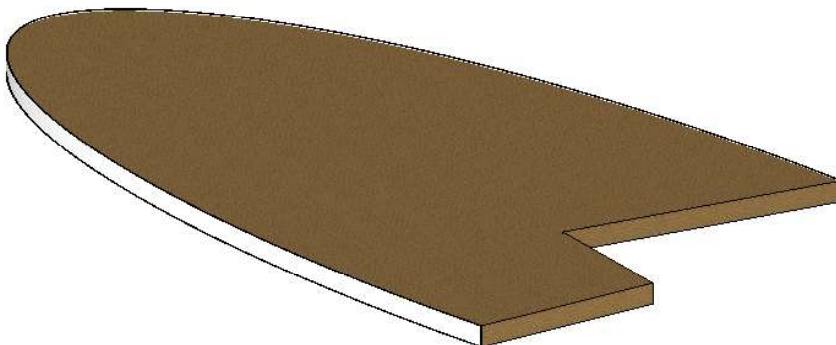
- Wenn diese Vorlage einmal gespeichert wurde, kann sie am Ende des Bedingten Quader eingesetzt werden



X:\\_MISSLER\DVD\_News617\Filme\04\_Template panel and constrained block

## Platteneigenschaften auf Elliptischen Bauteilen

Es ist nun möglich die Plattendefinition auch auf Elliptischen Bauteilen zu machen.



## Laminate auf der maximalen Abmessung zersägen

Die Maximale Größe der Platte kann nun über die Funktion zersägen von Laminaten abgerufen werden. Für eine Platte mit einer Fase/Gehrungsschnitt bedeutet das, dass man die Abmasse beider Laminare über die maximale Größe der Platte steuern kann.

unter Holzbearbeitung > Platte >

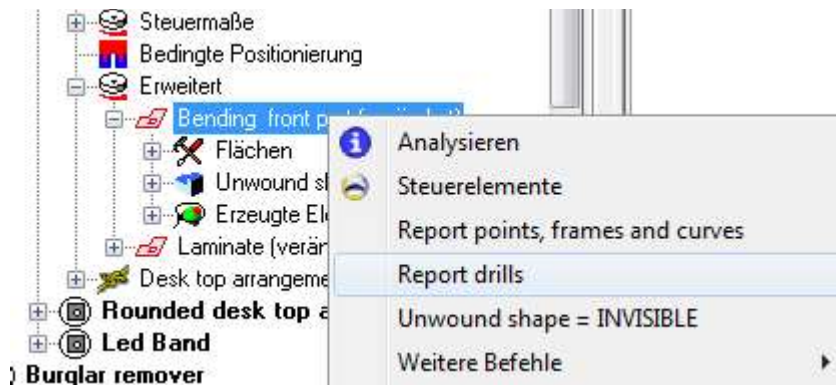


- Wenn dieser Haken gesetzt ist werden beide Laminare gleich groß ausgegeben
- ist der Haken nicht gesetzt, werden die genauen Abmaße z.B. bei einem Gehrungsschnitt genommen.

## Definition von Bauteilen und Baugruppen

Es ist nicht länger notwendig abgewinkelte Formen von einem gebogenen Bauteil in jeder Baugruppe zu definieren., lediglich einmal bei erstellen des Bauteils.

- das ungebogene Teil wird automatisch mit dem Bauteil in die Baugruppe eingefügt, wird aber unsichtbar um Probleme zu verhindern.
- Alle im Dokument enthaltenen ungebogenen Teile/Formen werden zusammen gruppiert und können im Konstruktionsbaum sichtbar gemacht werden.
- Bohrungen lassen sich über den Konstruktionsbaum unter den gebogenen Teilen > Erweitert > Rechtsklick auf das gebogene Bauteil > Report drills auf das ungebogene Teil übertragen



Bisher können nur Bohrungen von einem gebogenen Bauteil auf das ungebogene übertragen werden.

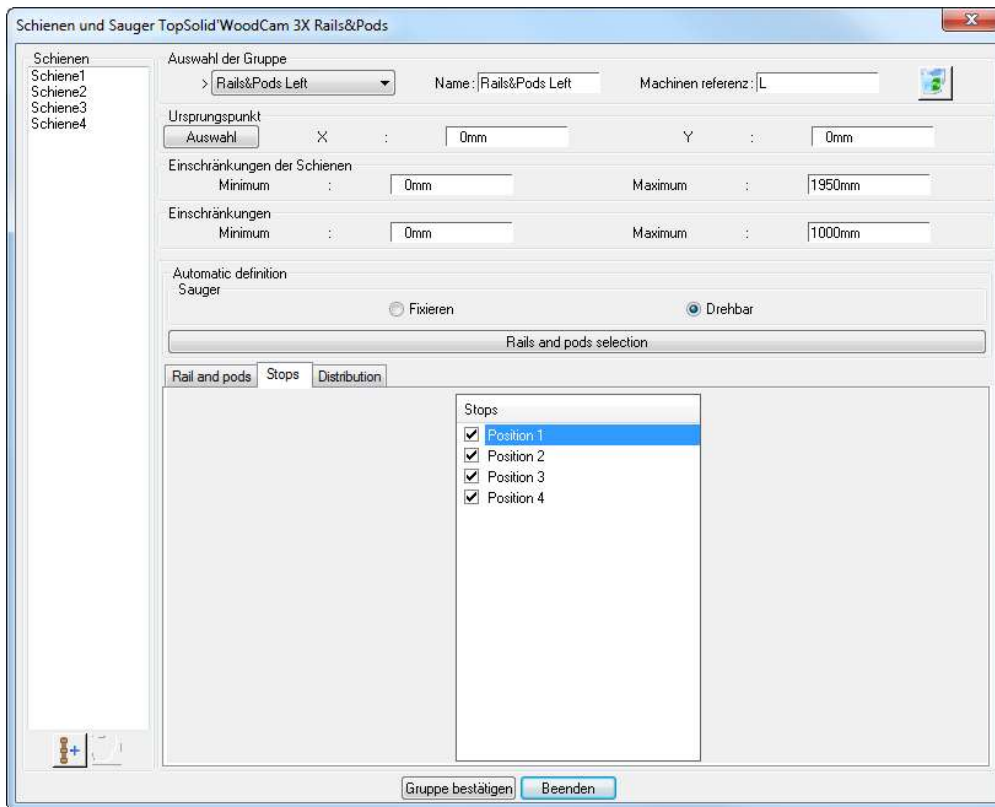
Wenn das gebogene Bauteil für den Maschinenexport ausgewählt wird, dann wird automatisch das ungebogene Bauteil zur Bearbeitung herangezogen.

## Positionierung von Schienen und Saugern auf verschiedenen

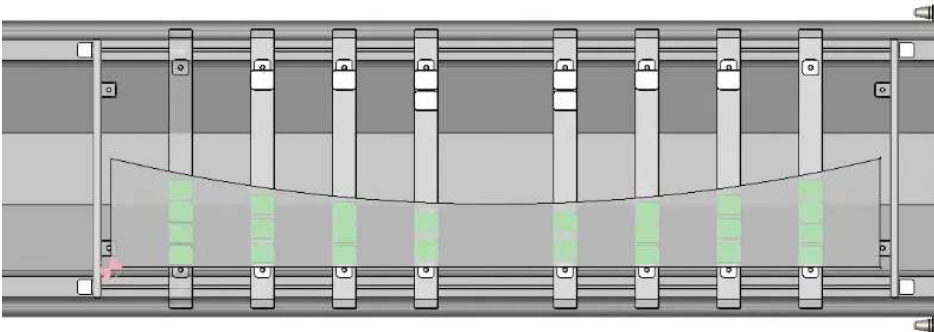
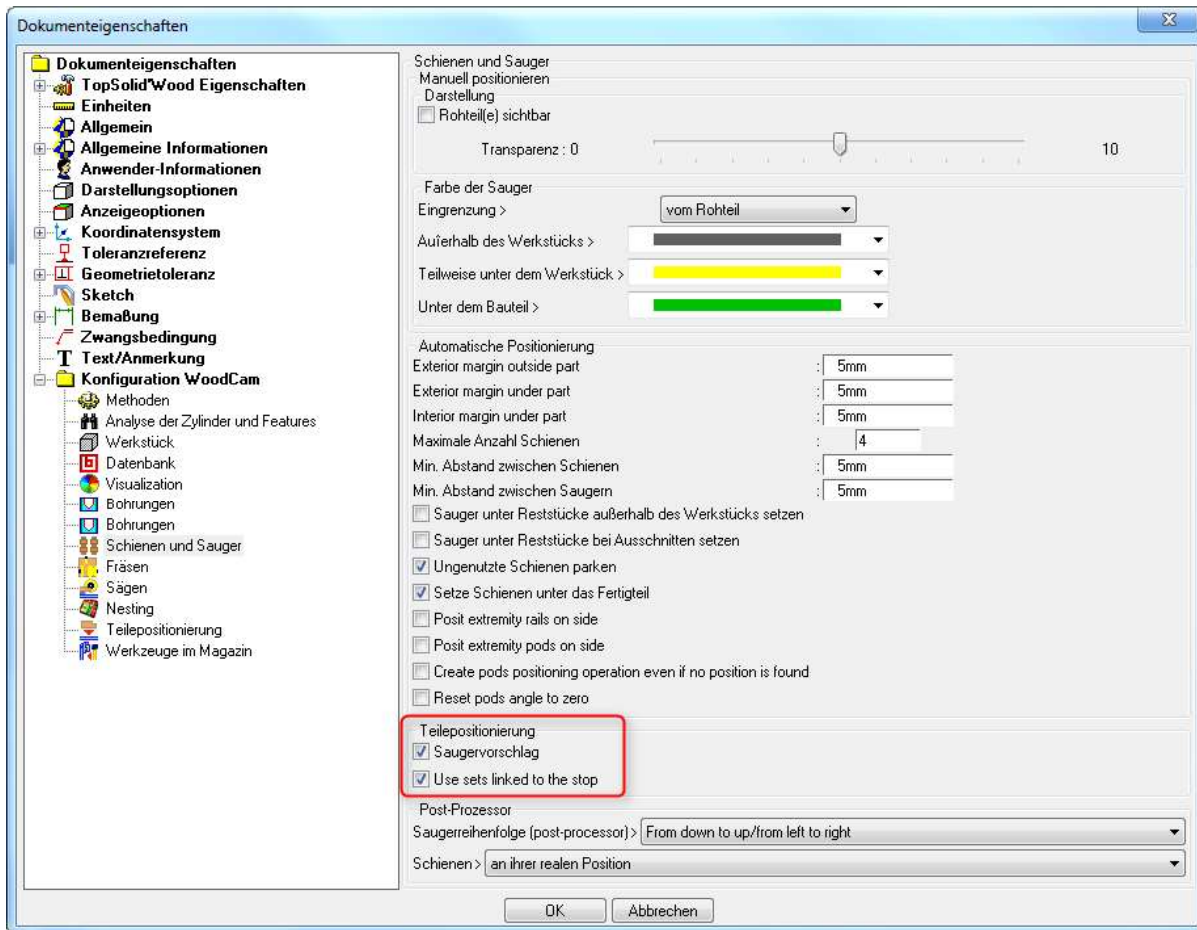
## Anschlägen

Mit der Version v6.17 ist es nun möglich alle Gruppen der Schienen und Saugern mit nur einer Bearbeitung anzusprechen.

unter Erweiterte Optionen > Schienen und Vakuumsauger > Schienen und Vakuumsauger definieren müssen alle Anschläge ausgewählt werden :



dann unter Dokumenteigenschaften > Konfiguration WoodCam > Schienen und Sauger müssen diese Haken gesetzt werden :



Somit kann man alle Schienen und Sauger mit nur einer Bearbeitung ansprechen.

X:\\_MISSLER\DVD\_News617\Filme\05\_Rails and pods positioning on several sets